

2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES
Nº 215
HOBBY CONSOLAS
REPORTAJE
¡TODOS A LUCHAR CON TEKKEN 6!
Nuevos datos y entrevista con los desarrolladores
AHÓRRATE 5€ EN LOS MEJORES JUEGOS
A FONDO
Wii SPORTS RESORT
Más juegos, más diversión... ¡genial!
ADELÁNTATE
¡VUELVE EL FÚTBOL!
Se acercan FIFA 10 y PRO EVOLUTION 2010
¡¡SÚPER ESTRENO EXCLUSIVO!!
NEED FOR SPEED SHIFT
¡¡Así es el juego de velocidad más sexy!!
ADEMÁS...
Nuevas imágenes de GRAN TURISMO en PSP
Primer contacto con SPLINTER CELL CONVICTION
Todos los detalles sobre MAX PAYNE 3
¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!
•Batman Arkham Asylum
•Need For Speed Shift
8 424094 810017 00215
Portugal 2,99 €



ESTE VERANO
SACA TU LADO
BUZZ!™
BUZZ!™: Cerebros en Acción
BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN
3+
BUZZ!™: ¿Qué sabes de tu país?
BUZZ! ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS?
12+
POR SÓLO
19,99€ Ud.
DISPONIBLE EN:
EROSKI
Carrefour
Hasta fin de existencias
PSP
PlayStation®Portable

Más coches que chicas



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Como dice aquella canción, algunas cosas importan más que los coches y las chicas... aunque la saga **«Need For Speed»** se ha empeñado a veces en apostar por lo contrario. En fin, sin entrar en cuestiones polémicas que no nos interesan, lo que de verdad nos importa es que llega una nueva entrega de la saga de velocidad más popular de los últimos años. Sí, se pude discutir si es la mejor (la competencia de los «Gran Turismo» o «Forza Motorsport» es muy fuerte), aunque no hay duda de que es la más prolífica (no falta a su cita anual), y quizá por eso y porque ha adoptado unas propuestas muy llamativas (tuning, chicas, persecuciones) logra situarse siempre entre los juegos más vendidos al final de cada temporada. Así que no hemos perdido la oportunidad de ser los primeros en jugar la versión final para ofreceros este preestreno en exclusiva y mostraros todas las novedades que veremos en esta ocasión. Y aunque no quiero destriparos el extenso artículo que os hemos preparado, ya os adelanto que hay cambio radical: simulación y competición en vez de tuning, nada de chicas (a pesar de lo que diga la imagen del juego) y sensación de realismo total. Sorprendente, ¿eh?. Pero este caluroso mes también nos trae otros prometedores juegos de velocidad (**«Gran Turismo»** en PSP y **«Dirt 2»**) así como el lanzamiento de un juego que nos ha hecho pasarlo bomba mientras lo probábamos: **«Wii Sports Resort»**. Los videojuegos no descansan en verano, ni nosotros tampoco, así que aquí tenéis un suculento número para que lo disfrutéis a tope desde la playa (si podéis)... o donde os encontréis.

Esta nueva entrega de Need For Speed da un giro radical a su habitual propuesta



NEED FOR SPEED SHIFT -PS3, 360



DIRT 2 - PS3, 360



WII SPORTS RESORT- Wii

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Una portátil a tortas.
Que este año PSP iba a recibir un nuevo impulso era algo que se sabía y se ha demostrado con los anuncios del E3. Lo que me sorprende es que, después de tantos meses escasos de lanzamientos, ahora venga este "chaparrón" de juegos de lucha: «Soul Calibur BD», «Tekken», «Dissidia FF»... Me parece incomprensible.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Denominación de origen.
Este mes he tenido la ocasión de asistir al Gamelab, en Gijón, para ver cómo se encuentra el panorama nacional en la creación de videojuegos. Y no podía haberme dejado mejor sabor de boca; la creatividad que están desplegando nuestros profesionales es impresionante. ¿Se repetirán los tiempos del Spectrum?



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

No es "hardcore", ¿y qué?
«Wii Sports» vuelve. Su éxito ya picó a los que se jactan de ser "hardcore". Que si es simple, que si es peor porque hasta las abuelas juegan... Soy el primero en defender un J-RPG o un «Metal Gear», pero eso no impide disfrutar de una fiesta con los amigos y Wii. Si alguien se enfada porque un título divierte, quizá no sepa tanto de juegos.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

PREESTRENO

A toda velocidad con Need for Speed Shift



Os brindamos, en rigurosa exclusiva, una primera impresión sobre el simulador de carreras que va a arrasar durante los próximos meses.

PÁGINA 38

PÁGINA 56

REPORTAJE

El partido se juega en tu consola

El partido más emocionante de la temporada está a punto de comenzar: FIFA 10 contra Pro Evolution Soccer 2010.

NOVEDAD

La fiesta del verano en Wii

PÁGINA 72

Llega una avalancha de deportes para sacarle el máximo partido al nuevo periférico Wii Motion Plus.



SUMARIO

6 El Sensor

¿Por qué convertirte en un héroe anónimo cuando tú mismo puedes entrar en el juego? Os presentamos a nuestros "yos" virtuales.

12 Noticias

«Max Payne», «Borderlands» y «Splinter Cell Conviction» son los protagonistas de este mes. ¡La acción no se detiene ni en verano!

26 Big in Japan

Kagotani, como buen japonés, sigue trabajando duro para traeros los mejores juegos nipones:

37 Preestrenos

Las compañías comienzan a preparar su "artillería pesada" para después del verano. Mirad todo lo que tienen en el horno, mirad.

71 Novedades

Taquillazos, deporte al aire libre y mundos idílicos a los que evadirse. ¿Qué mejores vacaciones para nosotros que probar a fondo todo esto?

92 Los Mejores

Tranquilo, ahora tienes tiempo para ver, con calma, nuestras recomendaciones sobre los mejores juegos. ¡Imposible que falles al comprar!

96 Periféricos

Olvidaos de la barbacoa o de la tabla de surf, los mejores aparatos que podéis comprar este verano se encuentran en esta sección. Este mes, ideas para vuestras experiencias musicales.

NOTICIAS

Max Payne nos enseña el lado más duro de la acción



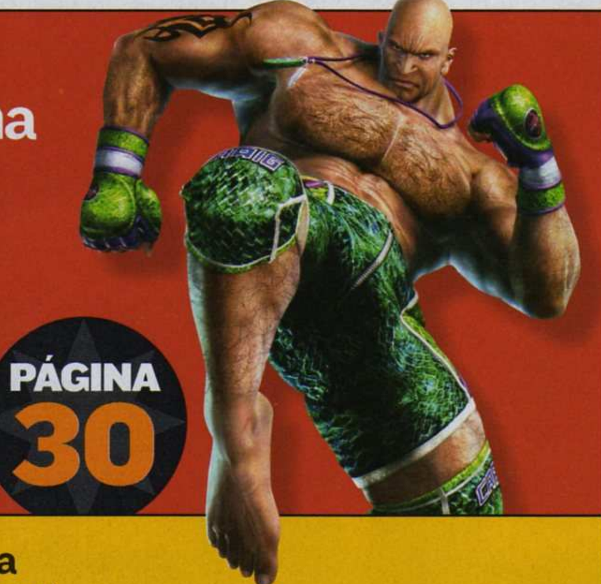


El aspecto de Max no es lo único que ha cambiado. Descubrid con nosotros cómo será su próxima aventura, con el sabor del mejor cine negro.

REPORTAJE

Regresa la lucha con Tekken 6

Hemos estado con los creadores de este esperadísimo juego de lucha y nos han contado todos sus secretos. ¡No os lo podéis perder!



PÁGINA 30

98 Zona de Descarga

El ciberespacio no se detiene. Este mes está saturado de clasicazos renovados y juegos de lo más variado. ¿Para qué arriesgarse a salir a la calle, con lo fresquito que se está comprando por Internet desde casa?

104 Trucos

Sacar todo el partido a los juegos es cada vez más sencillo. No en vano tenemos a un comité de expertos encadenados a las consolas. A veces se quejan, pero al final sacan todos los "truquis"

112 Teléfono Rojo

Bastante más moreno, pero igual de "puesto" en esto de los videojuegos, Yen vuelve otro mes para despejar todas vuestras dudas. ¡Ah! Y para leer vuestras opiniones, por supuesto.

118 Planeta Móvil

Ni uno, ni dos, ni tres... ¡cuatro juegazos para disfrutar del móvil como nunca! Veréis como agradecéis echar una partida con ellos mientras estáis tumbados en la playita:

124 Escaparate

Mmmm, ¿con qué "fliparse" este mes? Hay pelis, hay música, libros... Y, por supuesto, toda clase de productos inspirados en videojuegos. Venga, aflojad un poquito de "mosca", chicos.

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 107

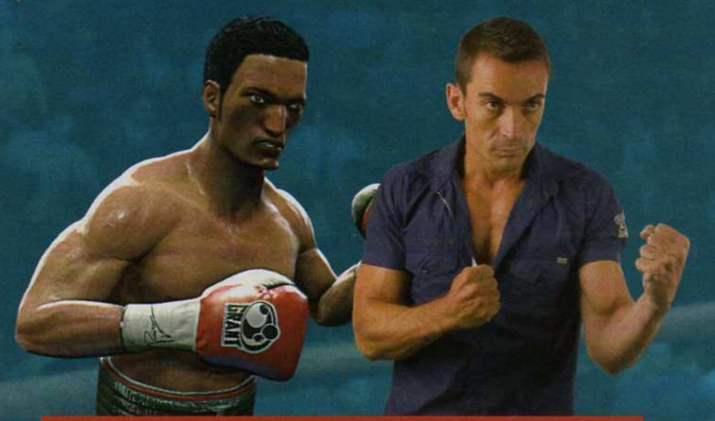
ASÍ SON NUESTROS "ALTER EGO" CONSOLEROS

El equipo de Hobby virtual

Ya sabemos que no es nuevo eso de editar a los personajes de algunos juegos a nuestra imagen y semejanza. Pero nunca se había podido hacer con tanta fidelidad como hasta ahora. Así que, aquí nos tenéis en diferentes versiones. ¿A que damos bien en pantalla?

FIGHT NIGHT ROUND 4: AUCH!

El editor de este juego nos ha dejado alucinados. Así que decidimos adoptar la actitud y el talante que mostramos en los cierres (ejem) para crear nuestras versiones pugilísticas. Luego nos zurramos de lo lindo... en el juego. ¿A quién diríais que "dejamos ganar"?



MANUEL "BICEPS" DEL CAMPO
"Director" al mentón



JAVIER "HITMAN" ABAD
Una calva con gancho



DAVID "SOLDIER" MARTINEZ
El ejército de un hombre



DANIEL "TIRILLAS" QUESADA
Furia andaluza

...Y EN VERSIÓN AVATAR...



AVATARES DE XBOX 360. La consola de Microsoft permite usar nuestro avatar en nuestro perfil y algunos juegos. Las caricaturas molan, pero... ¿por qué tenemos una cara tan "yanqui"?



EN EL MUNDO DE HOME se usan avatares con un aspecto más serio, pero con muchas opciones de personalización. De todas formas, vaya aspecto de tipos duros nos ha tocado, ¿no?



LOS MÁS POPULARES. No hay margen para añadir muchos detalles, pero creamos caricaturas de lo más graciosas., que son reconocibles ¡Y podemos pilotar en «Mario Kart Wii»!

SUBEN

▲ **Wii SPORTS RESORT,** que aprovecha al máximo el periférico Wii Motion Plus y multiplica la diversión del primer título con doce minijuegos muy intensos.



▲ **LA LUCHA,** que viene arropada con lanzamientos como «Tekken 6», «Soul Calibur Broken Destiny», «Dissidia Final Fantasy» o «Marvel vs Capcom 2».

▲ **LA LLLEGADA A EUROPA** de compañías como Tecmo-Koei, Square-Enix o Namco-Bandai, que facilitará la distribución de algunos juegos japoneses.

▲ **LOS JUEGOS ESPAÑOLES.** Ya ha salido «Nyxquest», y cada vez conocemos más datos sobre «Invizimals» y «Castlevania Lords of Shadow».

BAJAN

▼ **LOS RETRASOS** de «Dead to Rights», «Heavy Rain», «Bioshock 2» y «Singularity» hasta 2010, para no coincidir con la avalancha navideña.

▼ **HARRY POTTER PARA LAS PORTÁTILES,** que no le hace justicia a la estupenda licencia, y se encuentra muy por debajo de las otras versiones.

▼ **EL CRUCE DE DECLARACIONES** entre los directivos de Sony y de Activision acerca de una futura (y no confirmada) bajada de precios de PS3.



▼ **EL EXCESO DE JUEGOS MUSICALES.** Cada mes hay un «Guitar Hero», «Rock Band», «Rock Revolution»... ¡Van a quemar las franquicias!

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO



MOLA



@ El código de barras que lleva Raiden en la cabeza. ¿Qué pasa, que lo han comprado en un supermercado?

Pues, sí. De hecho, puedes encontrar tu propio Raiden en la sección de aperitivos. ¡Si te llevas dos, no pagas las bolsas!

@ El E3 de este año. Por fin ha vuelto la magia de esta magnífica feria de consolas. ¡Como debe ser!

Sentíamos el vuelo de las hadas y la alegría de los duendecillos a nuestro alrededor. Bueno, no, pero había azafatas y eso basta.

@ Que vuelva «Golden Sun». Me imagino todas las invocaciones en 3D y se me cae la baba a chorros.

Desde luego, es una gran noticia. Pero tu imagen babeando a chorros... En fin... nos inquieta un poquito.

@ Que ahora regaléis camisetas en vez de gorras. Me imagino ahora a todo el mundo con una camiseta de Hobby Consolas.

Y no os despistéis mucho, que estamos planeando unos calzoncillos con nuestro logo...

@ Que los que hace 2 días estaban despotricando de Wii, en el E3 se hayan "inspirado" en Nintendo para sus nuevos periféricos. ¡¡Toma!!

Lo próximo será hacer que PS3 y Xbox 360 bajen la resolución de sus gráficos.

@ Las rebajas veraniegas de juegos. Con ellos y unos refrescos pasa uno la tarde.

Menos mal que estas no las anuncia Carlos Baute...



@Que gracias a los instrumentos del juego «Rock Band» hayamos podido hacer un concierto de verdad con nuestro grupo "Los LK6".

Eso demuestra lo cercanos a la realidad que están estos juegos. ¡Pues nada, chavales, a destronar a los AC/DC y compañía!

NO MOLA



@ Que ya no saquéis a Chiquilicuatre. Añoro los tiempos en los que salía con Chiquito y Chuck Norris, snif.

Por votación popular, ahí va otra pelea: ¡Rodolfo vs. Falete!

@ Que nunca pongáis un tutorial como: cambiar el HDD de PS3 por otro de más capacidad o instalar Linux Yellow Dog sin que se tenga que pasar uno la vida en Youtube viendo tutoriales.

Ahí va un tutorial. Conecta tu PS3 a la red; presiona el botón 5 del mando a distancia de la tele a las 10:30... ¡y verás El Programa de Ana Rosa!

@ Que para jugar entero a «FFIV The After Years» hay que ir al banco a pedir una hipoteca. Y encima tienes que comprarte un traductor para enterarte de algo.

¡Ah! ¿No sabías que te lo regalaban por comprar un Raiden en el supermercado?

@ Que no llegara a España la consola portátil Gizmondo. Llega a venderse por estas tierras y arrasa.

Hombre, el aparato prometía, pero de ahí a que fuera a arrasar, con la gestión tan mala que hizo su compañía... Me parto y me gizmondo.

@ Que os escriba un niño de 14 años sobre «GTA» y no le digáis nada. Luego bien que nos defendemos de las críticas diciendo que es para mayores de 18 años...

Juer, para una vez que se nos pasa... Bueno, ahí va un recordatorio. Hobby dice: ¡comprad juegos acordes a vuestra edad, zascandiles!



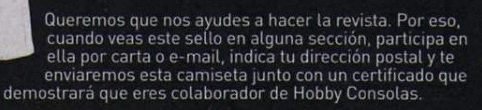
@ Que por un buen mensaje enviado no hagáis un pack con la gorra y la camiseta de Hobby.

Estamos pensando en empaquetarnos nosotros mismos y regalarnos cada vez que haya una carta.

@ Que podría ser el fin de jugar con los botoncitos.

Quedarán las cremalleras...

→ Consigue la camiseta de Hobby Consolas
¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail, indica tu dirección postal y te enviaremos esta camiseta junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Juan Manuel Gutiérrez, Vicente Pintor, Miguel de Mateo, David Vioque, Sebastià Mascaró, Juan Santos, Pablo Hernández, Daniel Durán y Miguel Torrija.



LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué es lo que más te ha gustado de esta feria E3?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

Y EL MES QUE VIENE:

Participa en esta sección escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



La imagen del mes

TRES FENÓMENOS DEL MUNDO DEPORTIVO LO PASAN BOMBA PRACTICANDO CON Wii

Con motivo del estreno de «Wii Sports Resort», Nintendo reunió el 15 de julio a 3 figuras del deporte: Jorge Garbajosa (baloncesto, a la derecha), David Cal (piragüismo, centro) y Antonio Rebollo (tiro con arco, izquierda). Cada uno probó su deporte y luego intercambiaron sus papeles. ¿Qué tal lo hicieron? Bueno, se les da mejor en la vida real...

Lo que dice la prensa...

La Razón, 1 de julio

"El único vicio de Kaká es jugar al ‹Mario Kart› en la Play y no se le va a ver por las discotecas, ni va a protagonizar ningún escándalo".

HC: No se le verá en las discotecas, pero jugando a «Mario Kart» en Play, tampoco. Un poco de documentación...

Qué!, suplemento Mundo Gamers, 8 de julio

"No damos crédito. Parece mentira que un estudio relativamente novato, con solo cuatro títulos a sus espaldas, haya sido capaz de sacar algo como ‹Infamous› en su quinta creación".

HC: Hombre, novato, novato... Los amigos de Sucker Punch llevan ya 12 años dando guerra, ¿eh?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Es adecuado el cambio de aires de Need for Speed?

Tras el modesto juego del año pasado, la saga ‹Need for Speed› huye del tuning y apuesta por las carreras profesionales. ¿Es buena idea?

Sí



David Alonso
Colaborador de Hobby Consolas

Hasta los "alerones" del tuning

Creo que Electronic Arts ha acertado de pleno pensando en un nuevo enfoque para su saga de velocidad por excelencia. Y es que el rollo "tuning" y "underground", en torno al cual giraban los últimos «NFS» (que todo sea dicho, estaban enquistados), era totalmente reiterativo y mantenía la saga encasillada. Así, ésta sólo resultaba atractiva a un sector muy determinado de jugadores: amantes de la modificación extrema de vehículos, de las carreras callejeras... en definitiva, a los más "tuneros" del lugar. Sin duda, el nuevo espíritu de «Shift», que en cierto modo vuelve a sus orígenes como simulador, supone un soplo de aire fresco y va a volver a acercar esta genial saga a otro tipo de jugadores.

La atmósfera "tuning" nos sorprendió en 2003 con «NFS: Underground», pero habiendo pasado ya 6 años la fórmula está muy quemada. El cambio de aires era más que necesario.

No



Mario Jiménez
Colaborador de Hobby Consolas

Perder la personalidad

Parece que la noticia del nuevo rumbo de «NFS» ha tenido buena acogida entre crítica y público; sin embargo, «Shift» supondrá un giro demasiado radical dentro de la saga. Tanto, que ésta va a renunciar a su personalidad, a su toque distintivo en pro de una nueva imagen más profesional, más "seria" Con el hecho de dejar de lado las carreras nocturnas, el tuning, el halo ilegal de las competiciones, etcétera, EA reconoce que se les han agotado las ideas y que prefieren la salida fácil: darle la vuelta al concepto. Pero los fans de «NFS» no buscan eso porque para juegos profesionales ya hay otros títulos. Creo que así estamos perdiendo un referente dentro del género de las carreras.

Lo que no va a tener «Shift» era lo que diferenciaba a esta saga de otras. Su toque arcade, el tuning, las carreras ilegales es lo que le hicieron triunfar, lo que sus seguidores siempre buscan.

- Lo que más me ha gustado de este último E3 ha sido el anuncio de un nuevo «Golden Sun», así como juegazos para PSP del calibre de «Gran Turismo» o «Assassin´s Creed».
Pablo Hernández

- A mí me ha gustado la vuelta de los grandes stands y la cantidad de bombazos anunciados. Sin lugar a dudas, la feria E3 ha renacido este año.
Alejandro Pareja (Cádiz)

- Este E3 ha traído novedades apetitosas. Sobre todo Project Natal que luchará frente a Wii. Y cómo no, el titulazo que esperábamos para esta consola: «Forza Motorsport 3».
Daniel Durán

- Claramente, lo que más me ha gustado han sido los nuevos tipos de control para PS3 y Xbox 360. Aunque yo tenga PS3, Project Natal me dejó boquiabierto cuando lo vi en Youtube. También «Metal Gear Solid Rising», que le dará un aire nuevo a la saga.
Miguel Torrija

- A mí me parece que la vuelta de los grandes juegos de Nintendo es una noticia más que buena. «Mario Sunshine 2» y sobre todo «Metroid Prime Other M» tienen una pinta increíble y seguro que cierran unas cuantas bocas que dicen que si Wii no tiene potencia, que si Wii es solo para "casuales"... Yo los espero con ganas.
David Llorente

¿QUÉ OPINAS DE LA NUEVA CONSOLA PSP GO?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MAYO — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pokémon Platino	(DS)	1	2
2	Prototype	(PS3)	-	1
3	Virtua Tennis 2009	(PS3)	2	2
4	PES 2009 (Platinum)	(PS2)	-	1
5	Prof. Layton y la Villa...	(DS)	5	4
6	EA Sports Active	(Wii)	2	9
7	Wii Fit	(Wii)	3	2
8	Pro Evol. Soccer 2009	(PS3)	-	1
9	Mario Kart Wii	(Wii)	-	1
10	PES 2009 (Platinum)	(PSP)	-	1



Pokémon Platino
Segundo mes consecutivo en lo más alto del último de la familia «Pokémon». Parece que ningún entrenador de España quiere quedarse sin su juego favorito, así que va a ser un rival muy duro de batir en los próximos meses.



PROTOTYPE
Limpiar Nueva York de bichejos mutantes a los mandos del brutal Alex Mercer, se ha llevado la plata en ventas. Eso de acabar con un extraño virus siempre mola.



PRO EVOL. SOCCER 2009
Tanto fichaje veraniego hace revivir las ganas de echarse un partidito en la consola. La bajada de precio del juego de fútbol de Konami lo ha colocado en casi todas las listas.

Por consolas

PS3
1 Prototype
2 Virtua Tennis 2009
3 Pro Evol. Soccer 2009
4 UFC Undisputed
5 FIFA 09
6 Ratchet & Clank
7 Infamous
8 Sacred 2
9 Assassins Credd (Plat.)
10 Resident Evil 5

XBOX 360
1 Prototype
2 Star Ocean: TLH
3 Gears of War 2 (Ed.Col.)
4 Assassins Credd (Clas.)
5 FIFA 09 (Classics)
6 Pro Evol. Soccer 2009
7 Virtua Tennis 2009
8 Call of Duty 4: MW
9 Red Faction: Guerrilla
10 Star Ocean: TLH (Ed.C.)

Wii
1 EA Sports Active
2 Wii Fit
3 Mario Kart Wii
4 Grand Slam Tennis
5 Super Mario Galaxy

NDS
1 Pokémon Platino
2 Prof. Layton y la V.M.
3 New Super Mario Bros.
4 Final Fantasy IV
5 Bratz: Girls Really Rock

PSP
1 PES 2009 (Platinum)
2 FIFA 09
3 Monster Hunter F.U.
4 GTA VCS + Midnight C3
5 GTA Liberty C.S. (Plat.)

PS2
1 PES 2009 (Platinum)
2 Moto GP 07
3 FIFA 09 (Platinum)
4 GTA San Andreas (Plat.)
5 Naruto Shippuden UN 4

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 29 de junio al 5 de julio — Datos cedidos por MagicBox

1 Wii Sports Resort (Wii)
2 Hatsune Miku: Project Diva (PSP)
3 Tomodachi Collection (DS)
4 My Summer Vacation 4 (PSP)
5 Monster Hunter Portable 2nd G (Plat.) (PSP)
6 Kingdom Hearts 358/2 Days (DS)
7 Sloane to MacHale no Nazo no Story (DS)
8 Sword & Magic & School 2 (PSP)
9 Atelier Rorona: Arland no R. (PS3)
10 Infinite Space (DS)



WII SPORTS RESORT empieza su andadura con pie firme. La primera parte es el juego más vendido de la historia, así que quién sabe cuántos meses nos quedan con Miis en todas las listas.

En EE.UU.

Del 23 de mayo al 30 de mayo — Datos cedidos por VGChartz

1 Fight Night Round 4 (Xbox 360)
2 Wii Fit (Wii)
3 Wii Sports (Wii)
4 Fight Night Round 4 (PS3)
5 The Counduit (Wii)
6 EA Sports Active (Wii)
7 Call of Juarez: Bound in Blood (Xbox 360)
8 BlazBlue: Calamity Trigger (PS3)
9 BlazBlue: Calamity Trigger (Xbox 360)
10 UFC 2009 Undisputed (Xbox 360)



FIGHT NIGHT ROUND 4 ha enganchado en sus dos versiones a todos los americanos, en una lista plagada de juegos deportivos. Parece que se están tomando en serio el tema del sobrepeso.

En Gran Bretaña

Del 4 al 11 de julio — Datos cedidos por ELSPA

1 Tiger Woods 10 (Wii, PS3, Xbox 360, PS2, PSP)
2 Fight Night Round 4 (PS3, Xbox 360)
3 Transformers: Rev. of the F. (Todas)
4 Harry Potter y el M. del Príncipe (Todas)
5 Call of Juaez: Bound in Blood (PS3)
6 Wii Fit (Wii)
7 Virtua Tennis 2009 (Wii, PS3, Xbox 360)
8 Call of Duty: Modern Warfare (PS3, Xbox 360)
9 Prototype (PS3, Xbox 360)
10 UFC 2009: Undisputed (PS3, Xbox 360)



TIGER WOODS PGA TOUR 10 tiene a medio imperio enganchado al estreno del Open USA en la saga. Y es que con Wii Motion Plus o con stick, al juego sólo le falta estar en Spanish.

La cifra

1.000.000

DE DESCARGAS HA TENIDO EL 2º PACK DE MAPAS DE «CALL OF DUTY 5» EN MENOS DE UNA SEMANA.



www.wii.com

Wii MotionPlus™

Hace el mando de Wii más sensible y preciso que nunca

Reproduce con exactitud cualquier movimiento del mando de Wii por pequeño que sea y te permite realizar distintos ejercicios de corte con la espada, efectuar ataques y defensas muy reales y otras muchas acciones más que podrás practicar con los 12 juegos que incorpora el nuevo Wii Sports Resort.



Wii MotionPlus es compatible con: Wii Sports Resort. EA Sports Grand Slam Tennis. Virtua Tennis 2009. Tiger Woods PGA Tour 10. Y próximamente: El nuevo Zelda y Red Steel 2.

PRIMERAS IMÁGENES – PS3 Y XBOX 360

Los tipos duros nunca descansan

¿Qué hace un policía atormentado por su pasado después de retirarse? ¡Mantener sus pistolas bien engrasadas! Os invitamos a conocer el oscuro mundo de Max Payne 3.



MAX VUELVE MUY "CASCADO". Calvo, con barba y... ¿es la barriga lo que se marca debajo de la camiseta?



LAS BANDAS CALLEJERAS que imponen su ley en Brasil nos van a dar muchos quebraderos de cabeza...

Max Payne fue uno de los **héroes de acción** más conocidos de la pasada generación de consolas. Este policía neoyorquino saltó a la fama en PS2 y Xbox tras protagonizar **dos juegos de disparos en tercera persona** cortados por el mismo patrón: una **trama oscura** en la línea de las mejores historias policiacas, que tenía como punto de partida el asesinato de su mujer y su hija, y un desarrollo intenso, que alcanzaba su punto álgido cuando activábamos el **tiempo-bala durante los tiroteos.**

Pasó el tiempo, y a Max Payne le perdimos la pista hasta ahora, cuando Rockstar (sí, los creadores de «GTA») ha anunciado que **en invierno llegará a PS3 y Xbox 360** la tercera parte de la saga. Estas que os mostramos son las primeras imágenes, y como podéis ver su protagonista ha cambiado mucho. **La acción estará situada 12 años después** de la segunda entrega; envejecido y cansado del mundo, Max ha acabado trabajando como guardaespaldas para una adinerada familia de **Sao Paulo,** una de las ciudades más violentas del mundo. Como era de esperar, **se verá envuelto en problemas con los bajos fondos,** así que nos tocará comprobar si conserva sus violentas habilidades en un entorno gráfico que, como podéis ver, apunta excelentes maneras.

↑ MAX PAYNE

Este antiguo policía ahora trabaja en la seguridad personal de una rica familia brasileña. Su idea era olvidarse de su atormentada vida anterior, pero los problemas le persiguen...

ANUNCIO – PSP

La mafia se muda

«GTA Chinatown Wars» también saldrá en PSP.

El exitoso juego de Nintendo DS llegará a PSP en una versión corregida y aumentada. Los gráficos están siendo mejorados y adaptados al formato panorámico de la consola. Además, se están creando nuevas misiones dentro de la trama principal, que volverá a basarse en la lucha del joven Huang Lee por vengar la muerte de su padre. El próximo otoño podremos hincar el diente a este nuevo «GTA».



NOTICIAS BREVES



CAMPEÓN DE EUROPA... ¡DE POKÉMON!

Tiene tan solo 12 años, pero el barcelonés Lucas Flórez (a la derecha en la foto) ha demostrado ser uno de los mejores jugadores de «Pokémon» del mundo. Ha ganado la final europea de la Pokémon Videogame Championship Series, que enfrenta a los mejores jugadores de esta saga. El siguiente reto es superar la final mundial, el catorce y quince de agosto en San Diego (California). Desde aquí, mucha suerte y... ¡hazte con todos, Lucas!

NO HABRÁ ROL BASADO EN LA SAGA "ALIEN"

Era el proyecto más esperado por los seguidores de la tenebrosa franquicia "Alien", pero el juego de rol ambientado en ese universo (nunca mejor dicho) ha sido cancelado. Estaba siendo desarrollado para 360 y PS3 por Sega y Obsidian, pero estos últimos han decidido centrarse en su RPG «Alpha Protocol». Eso sí, los juegos «Aliens vs. Predator» y «Aliens Colonial Marines» siguen en marcha. No está todo perdido.





EL MOTOR GRÁFICO RAGE y una avanzada física de partículas nos traerán los tiroteos más espectaculares.



LA NARRACIÓN se irá desarrollando con monólogos del propio protagonista, como en las películas de cine negro.



LAS FAVELAS de Sao Paulo, la ciudad donde trabajará ahora Max, son el primer escenario que se ha mostrado.



LAS DOS PISTOLAS seguirán siendo el mejor seguro de vida de Max, y también volveremos a utilizar el tiempo bala durante las escenas de acción. ¿Hace falta que os digamos que será "solo para adultos"?



! ASÍ ERA MAX PAYNE. Los dos primeros juegos de la saga, que salieron para PS2 y Xbox, nos mostraban a un protagonista en plena forma. El tiempo no perdona, ¿verdad?

LA LUCHA POR EL TIBERIO VA A CONCLUIR

Los fans de la estrategia van a llevarse una alegría con el anuncio de que «Command & Conquer 4» está en desarrollo. En este capítulo se despejarán todas las dudas sobre las Guerras del Tiberio y se añadirán nuevas opciones: jugabilidad basada en clases, bases móviles y un modo multijugador de cinco contra cinco. Llegará a lo largo del próximo año.

DOS CLÁSICOS A PRECIO DE SALDO

Desde ya podéis encontrar en las tiendas un jugoso pack para Xbox 360 con los juegos «Bioshock» y «The Elder Scrolls: Oblivion» a un precio recomendado de 39,99 €. Por ese precio hay diversión para meses.

LOS VIDEOJUEGOS TAMBIÉN EDUCAN

Electronic Arts y la Universidad de Alcalá ponen en marcha un proyecto en el que usarán los juegos como herramienta educativa. En el instituto Manuel de Falla de Coslada se ha habilitado un aula para el "taller de aprendizaje con videojuegos", en el que participan profesores de lenguaje, filosofía, música... Seguro que así acaban con las "peyas"

¿«GREASE» EN CONSOLA? ¡DIME MÁS!

El famosísimo musical «Grease» tendrá sus correspondientes videojuegos en Wii y DS. Aprovechará la detección de movimiento en Wii para los bailes, así como el micro y la pantalla táctil en DS. ¿Saldrán Travolta y su tupé en ellos?

NUEVO PRECIO – PSP

Las rebajas también llegan a PSP

La consola portátil pasa a tener un precio estimado de 169,99 €.

Si papá y mamá (o la novia, vamos) ponían pegas para compraros la portátil de Sony, ahora no podrán poner el precio como excusa: de los 184,95 € que valía hasta ahora, pasa a costar 169,99. 15 euros de diferencia no es un rebaja enorme, pero seguro que basta para tentaros a haceros con una para disfrutarla en el viaje de vacaciones...



PRIMER CONTACTO – XBOX 360

Esta es la nueva cara del espionaje

Ya hemos jugado el primer nivel de Splinter Cell Conviction y hemos podido hablar con su productora, Andreane Meunier, del equipo de Ubisoft Montreal. Esto es lo que nos ha contado.

Sam Fisher, el agente secreto creado por Tom Clancy, se ha convertido en un depredador. Lo último que supimos es que su hija había muerto atropellada, y él había abandonado la red de inteligencia de Third Echelon. Han pasado tres años desde «Double Agent», y el desarrollo de la saga ha evolucionado. Andreane Meunier, su productora, insiste en su **"estilo más cinematográfico y en un sistema de infiltración más activo, sin tantas esperas y sin indicadores de luz".**

En el nivel que jugamos, **ambientado en Malta,** teníamos que interrogar a un testigo con métodos muy salvajes y colarnos en una mansión. Fisher tenías varias posibilidades: trepar por un muro, hacer saltar la alarma de los coches para desviar la atención, o abrir la puerta de golpe y eliminar a los guardias mediante el **nuevo sistema "marcar y ejecutar", que nos permite realizar disparos automáticos**.

También pudimos disfrutar del nuevo **indicador de cobertura** (la pantalla se pone en blanco y negro cuando los enemigos no pueden detectarnos) o de recursos como las **llaves de Krav Maga,** un arte marcial para desarmar a los oponentes. Pero Meunier insitió en que esto es sólo un anticipo. El nuevo y despiadado Fisher tendrá que hacer gala de todas sus habilidades el próximo mes de octubre, cuando se estrene en Xbox 360. ✱



SAM FISHER

Después de cinco juegos, el agente de la NSA ha madurado. En «Conviction» se enfrenta a sus antiguos compañeros.







LA VENGANZA ha convertido al ex agente Fisher en un "depredador", que busca al asesino de su hija entre sus antiguos compañeros de la red Third Echelon. Sam cuenta con un amplio abanico de recursos (y gadgets) para infiltrarse.



LOS ESCENARIOS tienen muchos elementos interactivos, que resaltan cuando nos ocultamos entre las sombras. Aunque empezamos en Malta, la mayor parte del juego se desarrolla en Washington.



MARCAR Y DISPARAR es una nueva habilidad que nos permite "congelar" el tiempo y seleccionar nuestros objetivos con un punto de mira. Al pulsar el gatillo, les abatimos de forma automática.

ASÍ ERA EL PRIMER «CONVICTION»

LA PRIMERA VEZ QUE SE MOSTRÓ EL JUEGO, hace dos años, el desarrollo y el aspecto de Sam Fisher eran muy diferentes. En el planteamiento original se trataba de un fugitivo de la justicia, que se ocultaba entre la gente (en el estilo de «Assassin´s Creed») y que usaba los elementos del escenario como armas. El aspecto de Fisher, con barba y el pelo largo, también se alejaba bastante de su diseño definitivo.



EN EL DESARROLLO ORIGINAL Fisher era un proscrito que debía pasar desapercibido entre la multitud.



EN LUGAR DE ARMAS, podíamos utilizar cualquier elemento de los escenarios para defendernos.

EL ARTE DEL KRAV MAGA

EL SISTEMA DE COMBATE es uno de los elementos que más ha evolucionado en «Conviction». En lugar de contar con armas limitadas como en los juegos anteriores, ahora podemos arrebatárselas a los centinelas enemigos. Las animaciones de combate están basadas en el Krav Maga, un arte marcial de las fuerzas especiales israelíes que sirve para inmovilizar y desarmar a oponentes cercanos.





en voz baja

por javier abad

¿Qué tal, chicos? ¿Disfrutando de la playa? Os vendrá bien tener el agua cerca, porque los rumores que os traigo este mes seguro que hacen subir vuestra temperatura. Allá va el primero: **cuentan que Rockstar prepara dos nuevos episodios descargables para «GTA IV»**, que saldrán en PS3 y Xbox 360. Uno protagonizado por una familia irlandesa, y el otro relacionado con Nico, el protagonista principal.

Se comentaba por ahí que Cliff Bleszinski, el creador de «Gears of War», **estaba trabajando en un juego de terror.** Él mismo lo ha negado, y ha dado una razón bien entendible: todavía tiene ideas para una tercera entrega de la saga.

El presidente de Bungie, Harold Ryan, ha asegurado que **«Halo Reach»,** el nuevo capítulo de la saga que anunciaron en el pasado E3, **podría ser compatible con Project Natal.** ¿Controlaremos al Jefe Maestro (o quien quiera que sea el protagonista del juego) sin necesidad de usar el mando?

Otra saga que sigue dando que hablar es **«Tomb Raider».** Hace poco se filtraron (y se retiraron bajo amenazas de abogados) unas pantallas que **podrían pertenecer al nuevo juego de Lara.** Y se comenta también que Megan Fox interpretará a la arqueóloga en la próxima peli. Dicen que el cabreo de Angelina Jolie es mayúsculo...



MEGAN FOX podría ser la próxima Lara Croft. Condiciones no le faltan, ¿verdad?

NUEVO JUEGO – PSP

El mundo se llena de monstruos

Las criaturas de Invizimals invadirán nuestra portátil con "furia española".

El equipo español Novarama será el responsable de que los monstruos invadan nuestras calles. En el pasado E3 presentaron «Invizimals» un juego que, mediante una cámara que se conecta a PSP nos permitirá explorar el mundo en busca de más de 100 exóticas criaturas. Bastará con que coloquemos una tarjeta especial en cualquier parte, para que estos bichos cobren vida en la pantalla de nuestra consola. ¿Nuestro objetivo? Cazarlos e intercambiarlos con nuestros amigos para descubrir todas las especies. Este título aparecerá durante el próximo otoño.



LOS MONSTRUOS podrán aparecer en cualquier parte gracias al uso de la cámara, una PSP y unas tarjetas.



TIGERSHARK es uno de los más de 100 invizimals que tendremos que capturar con nuestra PSP. Cada especie aparecerá en un lugar y bajo unas condiciones especiales.

¡Qué flash!

"Se puede ver un futuro en el que ni siquiera se necesite una consola. Tu instrumento guardará todas las canciones y simplemente se enchufará al televisor. Creo que el género musical va a moverse en extrañas direcciones que nadie puede prever."

JOSH RANDALL, Director creativo de Harmonix

ANUNCIO – PS3 Y XBOX 360

Arranca el motociclismo

El nuevo Moto GP 09/10 llegará a nuestras consolas al comienzo de la próxima temporada.

El campeonato del mundo de motociclismo también se corre en nuestras casas. Por primera vez en la saga, Capcom, la compañía que posee los derechos de Moto GP, ha anunciado que la próxima entrega aparecerá coincidiendo con el inicio de la temporada, durante el próximo mes de marzo. El juego tendrá todos los pilotos, motos y escuderías de las tres categorías (125 c.c., 250 c.c. y Moto GP) que han competido en 2009, y nos permitirá actualizar los datos, mediante descargas, a medida que avance la competición del año próximo. «Moto GP 09/10» podrá presumir de un completo multijugador online, con carreras, ranking mundial y un innovador modo espectador.



JORGE LORENZO El piloto español será una de las estrellas que aparecerán en el próximo «Moto GP».

¿Sabes qué... isla imaginaria de un videojuego aparece en los mapas de Google Maps?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRESENTACIÓN – PS3 Y XBOX360

Rol y espionaje... como gatillo al dedo

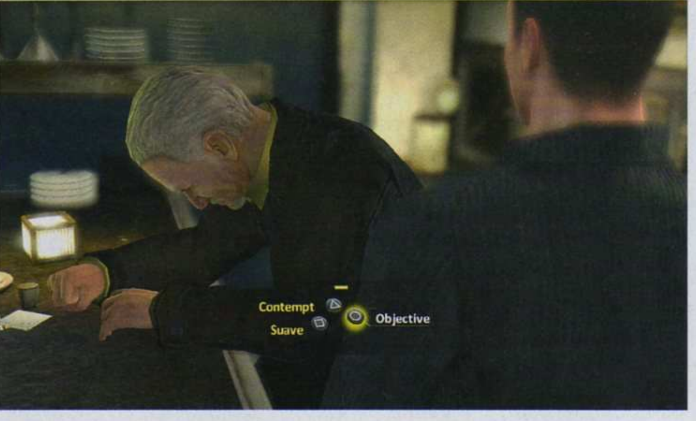
Con Alpha Protocol nos meteremos como nunca en la piel de un agente secreto.

Acción, rol, espionaje, y mucha personalización. La próxima bomba de Sega para la nueva generación nos pondrá en nómina de una poderosa organización secreta llamada Alpha Protocol, para cumplir las misiones más arriesgadas en los lugares más exóticos. En el camino hacia uno de los casi incontables finales posibles, tendremos que pegar muchos tiros, pero también hablar con multitud de personajes, tomar importantes decisiones y elegir cada detalle sobre nuestro personaje, desde el color de las gafas, hasta sus habilidades. En nuestro piso franco, además, podremos chequear informes, responder correos, entrar en nuestra cuenta bancaria, y ver en la tele unos informativos que dan buena muestra de hasta qué punto la aventura irá creciendo en nuestras manos. «Alpha Protocol» saldrá en octubre.



LOS DESARROLLADORES nos explicaron los pormenores de este completo título... y nos echaron un cable en algún que otro puzle.


EL ARSENAL será impresionante, aunque también podremos resolver muchas situaciones con sigilo o acabar con nuestros enemigos a base de golpes.



EL ESTILO DE CADA RESPUESTA que demos marcará nuestra relación con los personajes. Además, algunas decisiones pueden marcar nuestra carrera.

GANADORES DEL CONCURSO RESIDENT EVIL 5





JUEGO RESIDENT EVIL 5 PARA PS3

Adrián Pérez García de Garayo .... Álava
Vicente Castro Peñas .... Burgos
José María Garrido Gutiérrez .... Cádiz
Virginia Cervera Pardo .... Cuenca
Patricia Martín Pérez .... Pontevedra

JUEGO RESIDENT EVIL 5 PARA PS3 + CAMISETA BSAA

Ding Zhou .... Albacete
Santiago Ávila Espinosa .... Alicante
Juan Carlos Valdés García .... Almería
Manel Salinas Salinas .... Barcelona
Yon Aguirre Mora .... Guipúzcoa
Sergio Palet Rodríguez .... Madrid
Pedro Martínez Moreno .... Madrid
Javier Martínez Arce .... Navarra
José María Julia García .... Valencia
Alberto Murillo Calvo .... Zaragoza

JUEGO RESIDENT EVIL 5 PARA PS3 + FIGURA CHRIS REDFIELD

Fernando Alcedo Castillo .... Cádiz
Rose María Guarido González .... Madrid
Daniel del Puerto García .... Málaga
Isabel Martínez Carrasco .... Murcia
Salvador Maiquez López .... Murcia
Alfonso Meijueiro Martínez .... Pontevedra
Alex Ventura Navarro .... Tarragona
Daniel Guilera González .... Tarragona
Carlos Roser Ortiz .... Valencia
David Reina Díaz .... Valencia

JUEGO RESIDENT EVIL 5 PARA XBOX 360

Kuwani Playford Valls .... Cáceres
Jorge Albalate García .... Castellón
Iván Iturat Beltrán .... Castellón
Iñaki Castro Naranjo .... Guadalajara
Manuel Maesto Lourido .... Ourense

JUEGO RESIDENT EVIL 5 PARA XBOX 360 + CAMISETA RESIDENT EVIL 5

Daniel Veiga Fernández .... A Coruña
María Inmaculada Parra Leiton .... Badajoz
José Padilla Granero .... Barcelona
Manuel Sánchez Núñez .... Córdoba
Tony Calvo Gascón .... Gerona
Enrique Martínez Ortega .... La Rioja
Manuel López Fuertes .... Lérida
Jorge del Valle Campos .... Murcia
Mercedes Cabrera Valverde .... Sevilla
Rafa Sanchís Navarro .... Valencia

JUEGO RESIDENT EVIL 5 PARA XBOX 360 + TARJETA USB

Francisco Piqueras Gómez .... Albacete
Damián Donaire Santos .... Granada
Francisco Antonio Conceiçao Soares .... León
Adrián Torrejón Pérez .... Madrid
Sergio Gallego Carrasco .... Sevilla
Carles Chaques Jiménez .... Valencia
Nacho Velasco Merino .... Valladolid
Mariano Vela López .... Valladolid
Mikel Moreno Oteiza .... Vizcaya
Aurelio Fontecilla Andia .... Zaragoza

¡Wuhu Island!

Es la isla donde se desarrollan las pruebas de «Wii Sports Resort». Si la buscáis en Google Maps, veréis que Nintendo la ha situado frente a las costas de Papúa Nueva Guinea.



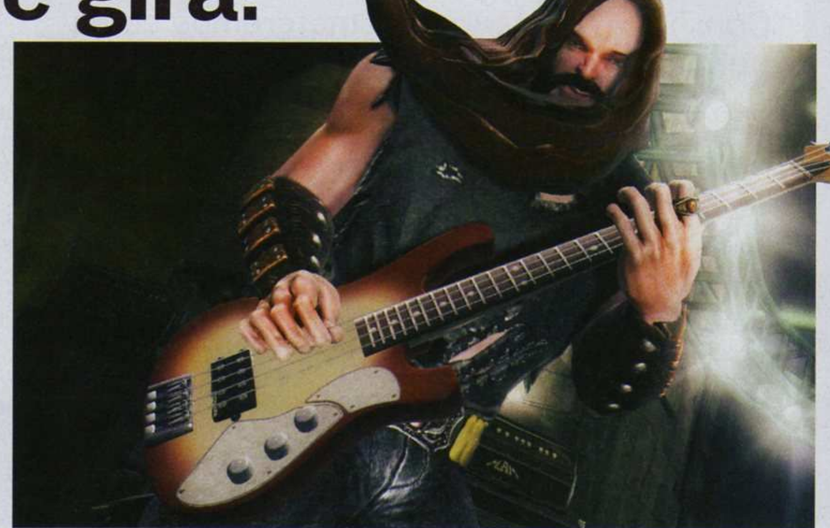
NUEVOS DATOS – PS3, XBOX 360, Wii, PS2

¡Llama a tu grupo, que volvéis a salir de gira!

Hemos sido los primeros en probar Guitar Hero 5 y hemos flipado con todas las novedades que ofrecerá la próxima edición de esta genial saga.

Tras varias ediciones de transición, la saga principal de «Guitar Hero» va a seguir su curso. Nada más llegar el juego a las oficinas de Activision, les hicimos una visita para contaros antes que nadie cómo suena el último miembro de la familia «Guitar». Para empezar, **debutará un nuevo modo Fiesta**, en el que podremos tocar con tres amigos, cada uno con el instrumento que quiera. La gracia está en que cada uno podrá **abandonar la canción "al vuelo"** en el momento que quiera, pues no habrá puntuación. Configuraremos una lista de canciones, y podremos disfrutar tocando sin presión. Aquí ya descubrimos otra de las claves del juego: **podremos tocar con instrumentos "repetidos"** Y es que, desde esta edición, el grupo ya no tiene que componerse obligatoriamente de los clásicos guitarra, bajo, batería y micro, sino que cualquier mezcla será posible. Seguro que después de leer estas líneas más de uno limpiará el polvo de antiguas guitarras en desuso.

En la parte de karaoke se avanzará también otro pasito, ya que **se podrá desactivar la voz del cantante para que sólo suene la nuestra**. Así que ya podemos ir afinando la voz para lucirnos con sus **84 temazos rockeros**, a los que se unirán todos aquellos que ya hayamos adquirido desde la tienda online del anterior «Guitar Hero World Tour», ya que aquí será la misma, 100% compatible, y seguirá creciendo. Todo esto **a partir del próximo 18 de septiembre**, para empezar con buen ritmo el nuevo curso.



EL EDITOR DE PERSONAJES será aún más completo, aunque también podremos jugar con numerosos artistas famosos que han prestado su cara y movimientos al juego.



EL REPERTORIO es alucinante. Cantamos varios temas sin oír la voz original de fondo. Ahí está nuestro Luis, en su salsa.



UN GRUPO SÓLO DE GUITARRISTAS será posible a partir de septiembre, así que ya tenemos excusa para actualizarnos.

INTERNET ONLINE

El pack millonario de «Call of Duty»

Los que tengáis «Call of Duty World at War» sabréis que ya van por su segundo pack de mapas. Pues bien, este ha sido descargado ya un millón de veces... ¡en la primera semana! Si vosotros también queréis haceros con él, cuesta 800 Microsoft Points en Xbox 360 ó 9,99 € en PlayStation 3.

Juega en tu PC... ¡sin instalar nada!

David Perry, el creador de «Earthworm Jim» o «Matrix: Path of Neo» está fraguando un ambicioso proyecto llamado Gaikai. Se tratará de una aplicación que nos permitirá jugar a decenas de juegos directamente desde un navegador web, en HD y con sonido estéreo, sin tener que comprar nada físico ni instalar nada en el disco duro. Se hará por "streaming", igual que cuando se ven videos en YouTube. El proyecto, que recuerda bastante a OnLive (del que os hablamos hace 3 números), está aún en fase beta. Tenéis toda la información en **www.gaikai.com**.

El rey del pop, en VidZone

Con motivo del triste fallecimiento de Michael Jackson, la aplicación VidZone (un reproductor de videoclips, descargable para PlayStation 3 desde la PS Store) ofrece los dieciséis mejores videos musicales de toda la carrera del cantante. ¡Thriiiiiller...!

Reservar «Halo 3: ODST» tiene premio

El próximo septiembre llegará a las tiendas el esperado «Halo 3: ODST» (por cierto, no os perdáis el mega reportaje que os estamos preparando para el próximo número). Si reserváis el juego ahora, recibiréis un contenido extra: un código que deberéis introducir para desbloquear al sargento Johnson como personaje controlable. Ya queda menos...

WEB DE MODA

http://jamesbarnett.net/

Este pintor ha creado lienzos de estilo fauvista (el mismo que en el cuadro "El Grito") inspirados en escenarios de videojuegos como «Half-Life 2», «GTA IV» o «Fallout 3». Vende pósters en su web.



Otras webs recomendadas:
- http://www.frikifilmfestival.com
- http://www.konami-pes2010.com/
- http://www.gamelab.es/gamelabtv/

PRIMERA IMPRESIÓN – PS3, XBOX 360

La pureza está en la mezcla... de géneros

Hemos viajado hasta Londres para probar Borderlands, y os contamos todos los detalles de este prometedor juego, que combinará de forma única la acción y el rol

Tras un largo desarrollo, el nuevo proyecto de Gearbox (estudio responsable también de la saga «Brothers in Arms») parece estar listo para salir del horno en octubre. Nosotros pudimos disfrutar de las primeras misiones de este título, y os aseguramos que tiene una pinta estupenda, tanto por su peculiar estilo gráfico como por su interesante desarrollo. Aunque a primera vista **«Borderlands» parece un juego de disparos en primera persona, pronto descubrimos que contará con muchos elementos "roleros".** Antes de empezar a recorrer Pandora, el enorme planeta que tendremos a nuestra disposición, **elegiremos a nuestro personaje entre una de las cuatro clases que existirán** (un soldado "todoterreno", un francotirador, una experta en sigilo o un "musculitos" que prefiere el cuerpo a cuerpo). Cada unidad tendrá sus propias características y podrá desarrollar poderes y habilidades exclusivas. ¿Y cómo lo hará? Pues **subiendo de nivel gracias a la experiencia** que ganaremos derrotando enemigos y cumpliendo misiones, tanto principales como secundarias. Estas misiones nos las encargarán otros personajes que poblarán el mundo, y serán variadas, originales (¡incluso pescaremos con granadas!) y muy numerosas, ya que sus creadores nos aseguraron que podríamos tardar 100 horas en completar todas.

Las armas serán otro de los aspectos más destacados de «Borderlands», porque **¡contaremos con más de un millón distintas!** Sí, habéis leído bien, y además todas ellas contarán con unas estadísticas que nos permitirán saber cuáles son las mejores, e incluso podremos intercambiarlas con amigos. Esperad con ganas este "shooter", que llegará en tan sólo unos meses. *



← LILITH

Esta experta en sigilo será una de los cuatro posibles protagonistas. Podrá volverse invisible y moverse muy rápido, por lo que resultará letal.



LA EXPERIENCIA que ganemos eliminando enemigos se traducirá en aumentos de nivel y puntos para mejorar a nuestro personaje, como es habitual en un juego de rol.



PARA DERROTAR a los enemigos más fuertes tendremos que estar en un nivel alto, aunque también nos podrán ayudar hasta otros tres jugadores humanos.





EN PANDORA, MEJOR ACOMPAÑADOS

PODREMOS VIVIR LA HISTORIA DE «BORDERLANDS» junto a otros tres amigos, que nos serán de gran ayuda en los combates más duros. También contaremos con la posibilidad de organizar enfrentamientos entre jugadores, aunque sólo podrán participar cuatro.





EL PLANETA PANDORA contará con todo tipo de entornos. Además, tendrá un ciclo de día y noche y podremos recorrer su superficie a pie o en vehículos.



LA VARIEDAD DE ARMAS será inmensa. Durante nuestra demo encontramos una que los chicos de Gearbox que nos acompañaban... ¡ni siquiera conocían!

UN ESTILO MUY PERSONAL

EL ASPECTO VISUAL de «Borderlands» es uno de sus elementos más originales y destacados, pero también es una de las razones por las que su salida se ha retrasado.

En un principio contaba con un estilo más realista, pero, según nos contaron los miembros de Gearbox, sus diseñadores no estaban contentos, porque los bocetos que realizaban no se parecían al resultado que los programadores conseguían. Entonces decidieron cambiar totalmente su aspecto, y realizarlo con la técnica Cel-shading. A la derecha podéis comparar un boceto del "cachas" Brick con una imagen del juego, junto a los otros tres personajes principales. ¿A que mola?



HOMENAJE – TODAS LAS CONSOLAS

Adiós a Michael Jackson, un clásico también de las consolas

El rey del pop prestó su voz, su imagen y sus pasos de baile a distintos juegos.

Los videojuegos también se han conmocionado con la **reciente pérdida de Michael Jackson**. Además de brindarnos alguno de los mejores álbumes de todos los tiempos "Jacko" tuvo una estrecha relación con las consolas. Su primer trabajo en este campo fue **«Moonwalker», un juego de acción con movimientos de baile** que apareció en 1990. Con el lanzamiento de Dreamcast, Michael reapareció, **prestando su imagen a personajes de «Ready to Rumble 2»** y la saga **«Space Channel 5»**. Además, acaba de hacerse público que la compañía MJJ, propiedad del propio Jackson, lleva varios meses desarrollando **un juego que contará con canciones e imágenes del rey del pop**, y que aparecerá el próximo año.



MOONWALKER fue un hito en recreativa, y en la versión doméstica para Master System y Megadrive.

SPACE MICHAEL era un personaje que Ulala rescataba al final de «Space Channel 5» (Dreamcast) y que tenía un papel protagonista en la segunda parte. Además de copiar sus movimientos, la voz también pertenecía a Michael Jackson.





READY TO RUMBLE 2 para Dreamcast contaba con Michael Jackson como personaje desbloqueable.

EVENTO – TODAS LAS CONSOLAS

Premios Gamelab

La mayor feria española de videojuegos distingue a los mejores en el sector.

Hobby Consolas formó parte del jurado, que otorgó los galardones de mejor tecnología y juego móvil a «Kroll», de Digital Legends. El mejor estudio fue Zinkia, que también acaparó diseño y mejor juego de consola con «Hello Pocoyo». El mejor editor fue FX Interactive; el profesional del año Enric Álvarez, de Mercury Steam; y el premio especial del jurado fue para EA. Ignacio Pérez Dolset, de Koch, se llevó el premio homenaje.



PRIMER CONTACTO – NINTENDO DS

Un misterio que se resuelve con el tacto

Llévate la intriga con Sherlock Holmes y el Misterio de la Momia en tu portátil.

El detective más famoso de la literatura, Sherlock Holmes, se estrena en DS con una aventura gráfica, tipo "point and click", que estará inspirada en las novelas de Conan Doyle. «El Misterio de la momia» nos permitirá explorar en primera persona unos escenarios renderizados, en los que se ocultan decenas de puzles y de objetos secretos. Todos los controles se podrán realizar con la pantalla táctil e incluso podremos consultar el diario del detective, en que encontraremos diferentes pistas por si nos quedamos atascados en cualquier enigma. Este misterio egipcio llegará a nuestras consolas, de la mano de Digital Bros, el próximo 27 de agosto.



INVESTIGAREMOS un misterio egipcio con la ayuda del stylus.

APLICACIÓN – XBOX 360

¡Crea tu propio juego!

Con el programa Kodu cualquiera puede diseñar un juego para Xbox 360.

En el Bazar de 360 se puede descargar por 800 Microsoft Points (unos 10 €) el programa «Kodu Game Lab». Con él podemos diseñar juegos de cualquier tipo, incluyendo el mapa, los personajes... El interfaz está pensado para que hasta niños puedan usarlo. Lo mejor es que podéis compartir vuestras creaciones con el resto de jugadores. *



EL INTERFAZ es completo y sencillo de usar. Tranquilos, no requiere saber programación.

ANUNCIO – NINTENDO DS

Rol con espadas

El anime volverá a nuestras consolas en 2010 con Bleach The 3rd Phantom.

Los personajes creados por Tite Kubo ya han cruzado sus espadas en nuestra portátil, pero esta es la primera vez que lo harán en un juego de rol con tintes de estrategia. El argumento se centrará en la historia de los gemelos Kudo, antes de los eventos narrados en la serie de anime, y contará con la presencia de más de 50 personajes conocidos. Su estilo visual alternará fases de exploración en 3D con combates en dos dimensiones, y tendrá un sistema de control adaptado a la pantalla táctil. Este cartucho saldrá durante los primeros meses de 2010. *



FUTUROS LANZAMIENTOS

Los juegos más potentes para los próximos meses

THE BEATLES ROCK BAND

EL GRUPO DE LIVERPOOL está a punto de estrenar su juego. El 9 de septiembre, nosotros enloqueceremos a las fans.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	G-Force	Wii, NDS	Acción	27 de julio
	GI-JOE	Todas	Acción	30 de julio
	Summer Athletics 2009	Xbox 360, Wii	Deportivo	31 de julio
	El Internado	NDS	Aventura	15 de agosto
	Cross Edge	PlayStation 3	Lucha	27 de agosto
	Batman: Arkham Asylum	PS3, Xbox 360	Aventura	28 de agosto
	Wolfenstein	PS3, Xbox 360	Shooter	28 de agosto
	Soul Calibur Broken Destiny	PSP	Lucha	Agosto
	Guilty Gear 2 Overture	Xbox 360	Lucha	3 de septiembre
	IL-2 Sturmovik	PS3, 360, PSP, NDS	Acción	3 de septiembre
P	Grand Theft Auto: The Trilogy	PlayStation 2	Acción	4 de septiembre
	Sam and Max Season 2	Wii	Aventura	4 de septiembre
	Darkest of Days	PS3, Xbox 360	Shooter	8 de septiembre
	The Beatles Rock Band	PS3, 360, Wii	Musical	9 de septiembre
	Colin McRae Dirt 2	PS3, 360, Wii, NDS	Velocidad	11 de septiembre
	Mini Ninjas	PS3, Xbox 360, NDS	Acción	11 de septiembre
	NHL 2K10	PS3, Xbox 360	Deportivo	16 de septiembre
	Need for Speed Shift	PS3, Xbox 360	Velocidad	17 de septiembre
	Clone Wars H. de la República	PS3, 360, Wii, NDS	Acción	18 de septiembre
	Guitar Hero 5	Todas	Musical	18 de septiembre
	Watchmen: El Fin Está Cerca 1 y 2	PS3, 360	Acción	18 de septiembre
	Marvel Ultimate Alliance 2	Todas	Acción	25 de septiembre
	Naruto Shippuden: Akatsuki Rising	PSP	Lucha	25 de septiembre
	Scooby-Doo: Bienv. al Misterio	Wii, NDS	Aventura	25 de septiembre
	Scribblenauts	NDS	Plataformas	25 de septiembre
	Tales of Symphonia	Wii	Rol	30 de septiembre
	Heroes Over Europe	PS3, Xbox 360	Acción	Septiembre
★	FIFA 2010	Todas	Futbol	2 de octubre
	NBA 2K10	PS3, Xbox 360	Deportivo	9 de octubre
	Operation Flashpoint 2	PS3, Xbox 360	Shhooter	9 de octubre
★	Mario & Sonic en los JJ.OO.	Wii, NDS	Deportivo	16 de octubre
	Los Cazafantasmas	Wii, NDS	Acción	23 de octubre
	Dragon Ball Z: Attack of Saiyans	NDS	Rol	30 de octubre
	Dragon Ball: R. of King Piccolo	Wii	Acción	30 de octubre
	Dead to Rights 3	PS3, Xbox 360	Acción	Octubre
	Pro Evolution Soccer 2010	PS3, Xbox 360	Deportivo	Octubre
	Splinter Cell Conviction	Xbox 360	Aventura	Octubre
	GTA Chinatown Wars	PSP	Aventura	Otoño
	Invizimals	PlayStation 3	Estrategia	Otoño
	Call of Duty Modern Warfare 2	PS3, Xbox 360	Shooter	10 de noviembre
	Dragon Ball Z: Raging Blast	PS3, Xbox 360	Lucha	27 de noviembre
	Avatar	Todas	Aventura	Diciembre
	Max Payne 3	PS3, Xbox 360	Acción	Invierno
	Moto GP 09-10	PS3, Xbox 360	Velocidad	Marzo
★	Bioshock 2	PS3, Xbox 360	Shooter	2010

P Precio reducido ★ NUEVA FECHA

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Harry Potter... ¡y un regalo de Mario!

Harry ha vuelto. Su nueva aventura cinematográfica se ha convertido en videojuego y, como la mejor versión es la de Wii, la analizan a fondo. Y no te pierdas más novedades explosivas, como The Conduit.

Wii Sports Resort. Está llamado a ser el juego del verano, usa Wii MotionPlus y es superdivertido. Descubre sus doce deportes en un gran reportaje. ¡Ah, y no te pierdas los reportajes de F1 2009 y Spectrobes: Orígenes!

Revista Pokémon. Este número de la pokérevista es imprescindible: entrega de la guia de Pokémon Platino y reportaje del campeonato europeo Pokémon.

¡Estuche de Mario! Como lo oyes: un estuche metálico de Mario y compañía para que guardes juegos de DS. Así, por la cara, te lo regalan con la revista.



→ PLAYMANÍA

¡PSP, como nunca!

Descubre lo nuevo de PSP. Han jugado con PSPgo, han podido trastear en sus opciones y te cuentan todo sobre ella. Pasan revista a los juegos de PSP para este otoño y son espectaculares: Metal Gear Peace Walker, Gran Turismo, Assassin's Creed...



¡Empieza la pretemporada! Te cuentan sus impresiones de FIFA 10 y PES 2010 tras jugar a sus betas. Para saber cuáles son los fichajes de los grandes del fútbol, no te pierdas su reportaje especial.

El futuro del rol en PS3. Clásicos como Final Fantasy, de mundo persistente como DC Universe o inmensos como Dragon Age: Origins, ¿cuál es tu preferido?

¿Aún no tienes PS3? Tranquilo. Pasan revista a los últimos lanzamientos para PS2 y te adelantan cuáles van a ser sus próximos éxitos.

De regalo. 50 pegatinas de los personajes míticos de PlayStation. ¿Te acuerdas de ellos y de sus juegos?



→ MICROMANIA

¡Guerra de especies!

ALIENS VS PREDATOR. Rebellion tiene entre manos el remake de su joya más celebrada, y uno de los juegos de acción más emocionantes y terroríficos jamás visto en PC. Te cuentan todos los detalles.

¡ARRASA CON PROTOTYPE! La acción más salvaje del verano, bajo el ojo crítico de los chicos de Micromanía. Descubre lo que da de sí uno de los juegos más alucinantes para PC.

LOS MEJORES JUEGOS DE ACCIÓN DEL MOMENTO. Un reportaje con los títulos más destacados del género para PC. Micromanía te ofrece la mejor selección de juegos de acción, para que escojas tu favorito sin dudas.

Y ADEMÁS, UN DVD con Imperivm Civitas de regalo, y las mejores demos del mes.

A la venta el 24 de julio, por 3,99 euros.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡Qué grande es el cine!

Las novedades más esperadas. Este mes, inundan sus páginas con los mejores juegos basados en las películas y personajes más alucinantes de la historia. ¡Han jugado con Batman: Arkham Asylum y Los Cazafantasmas!

Test: 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento. ¿Has visto unos análisis más rigurosos? Así sabrás si van a funcionar en tu ordenador: Overlord II, Call of Juarez Bound in Blood, Street Fighter IV ¡y muchos más!

Un CD cargado de extras. Computer Hoy Juegos te regala este mes los 100 mejores juegos shareware y freeware para pasar un verano inolvidable. Y encima, más páginas de Computer Hoy Juegos en PDF ¡Venga, al quiosco!

Al la venta el 4 de agosto





aquí Tokio

por christophe kagotani



➔Aquí estoy la mar de contento con mi flamante «**Dragon Quest IX**», una de las 2.343.440 de copias que se han vendido en sólo sus dos primeros días. Y el éxito no es sólo de público, ya que la prensa nipona se ha rendido a sus encantos otorgándole **las más altas puntuaciones**. Pero este mes os dejo con dos joyas que aún están en desarrollo y preparan su lanzamiento para los próximos meses, el esperado **«Gran Turismo« para PSP** y el prometedor **«Quantum» para PlayStation 3**. Ambos tienen pinta de éxito seguro.

➔Con la final del campeonato del mundo de Pokémon a la vuelta de la esquina, Nintendo acaba de hacer oficial **la fecha de lanzamiento de los esperados remakes de «Oro» y «Plata»**. Arrasarán en Japón a partir del 12 de septiembre.

➔Otro juegazo de DS que está a punto de llegar a Japón, esta vez tras su paso por Europa y EEUU, es **«GTA Chinatown Wars»**. Al igual que ocurrió en nuestro continente, este título va a tener el curioso honor de ser **el primer juego de DS en Japón que alcance la categoría Z**, que en castellano significa: sólo para mayores de 18 años. ▸▸



EL SIMULADOR más exigente de las consolas llega a la portátil sin perder ni una de las virtudes que le hicieron grande en PS y PS2.

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ Lanzamiento: **1 de octubre**

UN GARAJE EN EL BOLSILLO

GRAN TURISMO

Se acabaron los problemas de la "operación salida". Ahora podremos jugar al mejor simulador durante el atasco.

LA SIMULACIÓN



Leyenda sobre ruedas

SU ESTILO DE CONDUCCIÓN ya ha marcado una época y ahora se acerca, perfeccionado, a la portátil de Sony para celebrar el lanzamiento de PSPGo. El nuevo «Gran Turismo» será un juego para los amantes de la velocidad, en el que todas las sutilezas que se pueden sentir al volante aparecerán claramente reflejadas. Con más de 800 vehículos, 5 modos de juego, 35 circuitos diferentes y un sistema online, llamado Ad-Hoc Party, que admitirá 4 jugadores simultáneos, es el juego de velocidad con el que todos los aficionados estábamos soñando. *



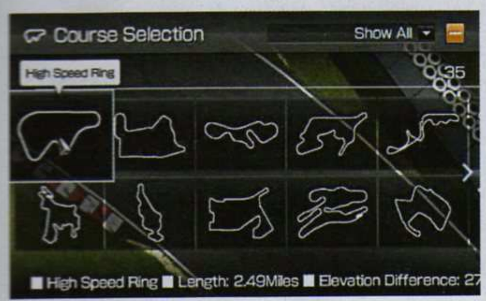


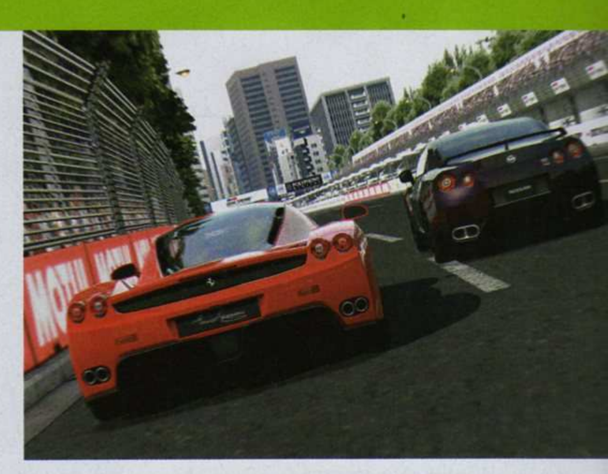


LOS CIRCUITOS
Pistas para soñar

EL NÚMERO TOTAL DE CIRCUITOS SERÁ DE 35, algunos reales, como Suzuka o Nurburgring, y otros diseñados específicamente para el juego como High Speed Ring. Sin embargo, los fans de la saga reconocerán que estos trazados (que permiten hasta 60 recorridos diferentes) están adaptados de los «Gran Turismo» anteriores y de «Tourist Trophy».

Además de las carreras del modo "GT" (por asfalto y por tierra) también podremos participar en pruebas contrarreloj, modos de derrape y por supuesto en el multijugador para 4 a través de la conexión WiFi. *









« POR COCHES, CIRCUITOS Y MODOS ESTE GRAN TURISMO PORTÁTIL ESTARÁ A LA ALTURA DE LA SAGA »

LOS COCHES
Un pedazo de historia al volante

EL GARAJE DE «GRAN TURISMO» EN PSP estará formado por más de 800 modelos reales de distintas épocas. Los aficionados al motor podrán notar las diferencias en el comportamiento de modelos míticos, que van desde el Citroën "dos caballos" al último modelo Enzo Ferrari.

Los modelos serán casi perfectos, en la línea de lo que ya pudimos disfrutar en «Gran Turismo 4» y se moverán con una suavidad impresionante, ya que todo el juego correrá a 60 imágenes por segundo. Entre las categorías disponibles no sólo habrá coches comerciales, sino que también encontraremos bólidos de carreras y todoterreno, que añadirán variedad al desarrollo. *



UNA DE LAS GRANDES ESTRELLAS DEL E3

LA PRESENTACIÓN DEL JUEGO corrió a cargo del creador de la saga, Kazunori Yamauchi, y fue una de las mayores sorpresas de la conferencia de Sony en el pasado E3. Mientras que solo se mostró un tráiler de «Gran Turismo 5» para PS3, este UMD ya se podía jugar en la feria. Nos dejó una sensación inmejorable.



aquí Tokio

La saga **«Final Fantasy»** sigue dando mucho que hablar, y últimamente hemos sabido un par de curiosidades. En primer lugar, resulta que **«Dissidia Final Fantasy» era un juego planeado para PS2**, pero el uso del Wireless se mostró fundamental para cambiar cartas y luchar, así que PSP fue la afortunada. Por otra parte, es muy probable que **«FF XIV» no se edite en Blu-ray**, sino que sea un juego descargable del PS Network. Estaré al tanto.

Algo más que una curiosidad es el anuncio de Square Enix de sacar **«Four Warriors of Light: Final Fantasy Gaiden» para DS**. Se trata de un RPG clasicote a más no poder, pero con un motor 3D de aupa. Encima está anunciado para este mismo año, y contará con un modo para jugar junto a tres amigos más.

También enfocado para jugarlo a 4 bandas, será el nuevo RPG que Namco Bandai prepara para PSP. El prometedor **«God Eater»** estará ambientado en una ciudad futurista, donde un grupo de criaturas llamadas Aragami se revelarán contra la humanidad. Nos tocará unirnos a la resistencia para controlar unas espectaculares armas llamadas Deux ex-Machina, que podrán adoptar muy diferentes formas. Además del multijugador, el título dispondrá de un modo historia para un sólo jugador. Parece que hay intención se distribuirlo en EEUU y Europa. ¡Sayonara y buenas vacaciones!



La cuenta atrás de «DQ IX» reunió a los creadores con más de 250 fans de la saga.



LOS DISPAROS en tercera persona y la cobertura automática (como en «Gears of War») serán el alma de este "shooter"

SHOOT'EM UP ■ TECMO ■ Lanzamiento: 2010

EL DIFÍCIL CAMINO A LA CUMBRE... DE LA ACCIÓN

QUANTUM

Dicen que lo difícil no es subir, sino mantenerse. Será que ellos no han luchado contra los demonios durante su ascenso.





EL ARGUMENTO

La torre del mal

SYD Y FILENA SON LA ÚLTIMA ESPERANZA DE LA HUMANIDAD: dos soldados del futuro cuya misión consiste en destruir una torre venida de otra dimensión. Para ello tienen que llegar hasta el último piso, "limpiando" cada planta de terribles criaturas. Aunque lo más peligroso es que la propia estructura también es un "ser vivo". Las estancias no paran de moverse y los suelos y paredes esconden decenas de trampas. Nuestros héroes tendrán que unir sus fuerzas (Syd dispone de una mayor potencia de fuego mientras que Filena es más ágil) hasta coronar este infierno vertical. *







LA MECÁNICA DE JUEGO

Fuego de cobertura

LA PERSPECTIVA EN TERCERA PERSONA y el diseño de personajes (dos auténticas montañas de músculo) no son lo único que recuerda a «Gears of War». El juego de Tecmo también ha tomado prestado el sistema de cobertura automática, mediante el uso de un botón contextual, y la importancia del modo cooperativo.

Los escenarios aportarán novedades a este sistema de juego: coberturas que desaparecen, techos y paredes que tratan de aplastarnos, generadores de enemigos que aparecen por sorpresa… la acción no nos dejará ni un segundo de respiro. *







« TENDREMOS QUE ABRIRNOS PASO POR UNA TORRE DE TEJIDO VIVO PLAGADA DE ENEMIGOS Y TRAMPAS »



LOS GRÁFICOS

Una cuestión de física "Quántica"

LOS DISEÑOS ORGÁNICOS repartidos por los escenarios van a ser auténticos protagonistas de «Quantum». Pero eso no es todo. Los enemigos serán muy variados: habrá paladines que vistan unas armaduras barrocas y estilizadas, y también nos cruzaremos con bestias deformes, que tendrán la piel cubierta de pústulas y heridas.

La física (que se dejará notar en las explosiones y también en las salpicaduras de nuestros enemigos) nos va a dejar impresionados y también hemos sido testigos de espectaculares efectos de luz, como los rayos de sol que se cuelan por una vidriera o el fogonazo de las armas, que nos dan una idea de su estupendo nivel gráfico. *

EL PRIMER JUEGO DE TEAM TACHYON

EL EQUIPO QUE ESTÁ DESARROLLANDO «QUANTUM» es una división interna de Tecmo. Fue creado en 2007 y ahora mismo se encuentra inmerso en dos proyectos, el título que nos ocupa y «Undead Knights» para PSP. El productor del juego es Kohei Shibata, que también trabaja en «Ninja Gaiden Sigma II».



TODOS LOS DETALLES DEL JUEGO DE LUCHA MÁS IMPACTANTE

TEKKEN 6 TE RETA A PELEAR

■ Consolas: **PS3, Xbox 360 y PSP**
■ Fecha de lanzamiento: **Otoño**

El mayor exponente de la lucha 3D, con permiso de «Virtua Fighter» y «Soul Calibur», ha sido siempre la saga «Tekken». Su sexta parte está a punto de saltar al ring y nosotros ya conocemos todos sus pormenores. El Puño de Hierro regresa con más fuerza que nunca. ¿Seréis lo bastante duros para enfrentaros a él? Pasad la página y comprobadlo...

EL TORNEO DEL PUÑO DE HIERRO celebra su sexta edición. Jin, Heihachi o Kazuya desatan su poder en la entrega más espectacular de esta gran saga.

La llegada y el rotundo éxito de «Street Fighter IV» han demostrado que el mundo de la lucha está viviendo una segunda juventud. Los que a principios de los 90 eran chavales que flipaban en los salones recreativos con los "uno contra uno", ahora están más creciditos y quieren revivir esa experiencia con las posibilidades de la nueva generación.

«Tekken» es una franquicia que siempre ha hecho avanzar el género con sus numerosas innovaciones, y el salto de la saga a esta generación no va a ser una excepción. Nosotros hace ya varios meses que seguimos con interés su desarrollo, pero la puesta de largo de «Tekken 6» en nuestro país ha llegado con el tour europeo de Bandai-Namco, celebrado este mes, que nos permitió probarlo y hablar con sus creadores. Lo primero que nos quedó claro es que, aunque se estrenó en recreativa allá por 2007, las entregas para consolas serán más completas.

→ **YA CONOCÍAMOS MUCHOS DETALLES** sobre el juego. Para empezar, el plantel de luchadores será el más grande de la saga. Nada menos que 44 personajes, en los que no faltarán caras conocidas como Jin, Kazuya o Christie. Pero también habrá "novatos", como el español Miguel, la asesina Zafina... Lars y Alisa serán personajes exclusivos de la versión para consola.

Como es tradición, habrá cuatro botones de ataque, cada uno para una extremidad del cuerpo. Con la combinación de los mismos podremos ejecutar espectaculares combos y presas. Incluso podremos valernos de los rings para hacer más daño. Así, por ejemplo, será posible aplastar al contrincante contra el suelo para que se rompa y caigamos a un nivel inferior del escenario, y muchas de las paredes también se podrán destruir. Por si fuera poco, al perder una cierta cantidad de salud podremos activar el modo Furia, en el que seremos más agresivos. El espectáculo no acabará ahí, pues los extraordinarios modelos de los luchadores se moverán de lujo, a una tasa constante de 60 frames por segundo. Con esto ya sería un caballo ganador, pero la presentación de Bandai-Namco nos sirvió para descubrir más novedades.

→ **EL MODO "SCENARIO CAMPAIGN"** va a llamar mucho la atención. Los que conozcáis la saga recordaréis los modos Tekken Force («Tekken 3 y «Tekken 4») o Devil Within («Tekken 5»), que eran una especie de "beat ´em up" al estilo «Final Fight» o «Streets of Rage». ▸▸





EL USO DE ARMAS va a ser una interesante novedad del modo Scenario Campaign. En los escenarios también encontraremos otros items y objetos destructibles.



LA VERSIÓN PSP tendrá un apartado técnico a la altura de las circunstancias e incluirá el mismo plantel de luchadores que en las otras consolas.



LOS PERSONAJES ESPECIALES también tendrán cabida. En el modo normal habrá dos jefes no controlables y en Scenario Campaign controlaremos a este robot.

TRAJES DE ALTA COSTURA

Con la idea de engalanar más el juego, sus desarrolladores se han puesto en contacto con famosos autores de comics para que diseñen trajes especiales.



MASASHI KISHIMOTO: El creador del popular "Naruto", que es un fan confeso de los videojuegos en general, se ha encargado de diseñar este traje para Lars. ¡Muy en su línea!

CLAMP: Este grupo de autoras de manga son celebridades en Japón. Aquí son conocidas por "Sakura, Cazadora de Cartas" o "Chobits". Ellas han creado este lustroso traje para Jin.

PENNY ARCADE: Los autores de este cómic online (del que han salido dos juegos descargables en España) crearon el personaje Cardboard Tube Samurai, popular en EEUU. El traje de este samurái se podrá usar con Yoshimitsu.



EL MODELADO y las animaciones de los personajes prometen dejar en pañales cualquier juego de lucha visto hasta la fecha. ¡Mirad a Marduk!

LOS EFECTOS como el "motion blurring" (desactivable) o la iluminación en tiempo real se verán a una tasa de 60 frames por segundo.



"Scenario Campaign" tomará esa fórmula y la mejorará. Por un lado, podremos elegir rutas diferentes en el mapa para enfrentarnos a una gran variedad de rivales. Además, podremos coger armas (ametralladoras, lanzallamas) o controlar personajes especiales, como un enorme robot giratorio que va a causar estragos entre los enemigos. ¡Ah! Y admitirá modo cooperativo por Internet.

La personalización de nuestro luchador también tendrá mucho peso. Y es que por primera vez en la saga podremos cambiar del todo el aspecto de cada personaje utilizando multitud de complementos, al más puro estilo «Virtua Fighter».

LA VERSIÓN PSP, que por lo visto tardará unas semanas más en llegar que el resto, incluirá todavía más escenarios e items, así como un modo multijugador ad-hoc y la posibilidad de descargar "fantasmas" de otros luchadores. Sea en la versión que sea, «Tekken 6» promete volver a romper moldes cuando llegue este próximo otoño. ¡El Rey ha vuelto!

ENTREVISTA CON KATSUHIRO HARADA

El alma de «Tekken»



Harada-san lleva trabajando en «Tekken» desde el principio de la saga. Nos atendió durante el reciente tour de Namco-Bandai:

HOBBY CONSOLAS: ¿Cómo ves la situación actual de los juegos de lucha? Parece que vuelven a vivir una etapa de esplendor...
KATSUHIRO HARADA: El género ha experimentado una crisis grave en torno al año 2000. La gente buscaba otro tipo de títulos, pero desde el año pasado eran constantes las peticiones de los fans: querían volver a ver a sus "viejos amigos" Me alegra comprobar que las sagas clásicas vuelven.

HC: ¿Cuál es la mayor virtud de «Tekken» frente a los demás?
KH: «Tekken» sobrevivió a la crisis de los arcade, en gran parte gracias a su público fiel. Esa comunidad es la principal baza de la saga. Es cierto que en el mundo de las consolas hay un público más variado y hemos de intentar atraer a todos al juego.

HC: ¿Servirá Internet para mejorar el juego? Con extras descargables, partidas online...
KH: Tengo mucho interés en su funcionamiento con el Scenario Campaign. Pero también me gusta mucho la idea de subir o bajar "fantasmas" con nuestra actuación en un combate. ¡A ver quién es capaz de mejorarnos!

HC: Tenemos que preguntarte por el personaje de Miguel. ¿Por qué siempre los españoles son toreros en los juegos?
KH: Tienes toda la razón. En el momento de crearlo, me opuse a que fuera de torero, porque me parecía un estereotipo. El diseñador insistió en que tenía que ir así, debía ser reconocible.

¿TE ATREVES CON UN SEGUNDO ROUND?

Hace años que el género de la lucha no estaba tan productivo. Ya os gusten las 2D o las 3D, en los próximos meses vais a poder seguir disfrutando del arte de dar "tollinas". ¿Qué saga os gusta más?

TATSUNOKO VS CAPCOM

■ Wii ■ CAPCOM ■ 2010

EL "CROSSOVER" de los personajes de Capcom con los de la productora japonesa Tatsunoko ("Comando G", "Speed Racer") ha causado sensación en Japón, con sus espectaculares combates (en 2D pero con gráficos poligonales).

RYU, CHUN-LI O MEGAMAN utilizan sus golpes clásicos en este juego, que tiene lanzamiento confirmado para Europa, aunque aún habrá que esperar.



SAMURAI SHODOWN

■ XBOX 360 ■ SNK PLAYMORE ■ NAVIDAD

CON LA COLETILLA "EDGE OF DESTINY", este clásico de la lucha dará su salto definitivo a las 3D (ya hubo algunos intentos en el pasado) con este título, que mantendrá sus señas de identidad: peleas con arma blanca en el Japón feudal. Además de usar los botones de ataque básicos (habrá 3 normales y 1 destinado a supergolpes), podremos fintar en profundidad y rematar a los rivales.



24 PERSONAJES, once de ellos nunca vistos en la saga, se verán las caras en este juego, que por ahora es exclusivo para la consola de Microsoft.

KING OF FIGHTERS XII

■ PS3-XBOX 360 ■ SNK PLAYMORE ■ AGOSTO

LA LUCHA "3 CONTRA 3" más longeva (¡lleva quince años en la brecha!) está a punto de regresar, con el mismo sistema de juego, pero gráficos redibujados en HD.

EL JUEGO ONLINE, con la posibilidad de crear clanes y subir nuestros mejores combates, será un punto fuerte del título, que incluirá 22 personajes clásicos.



BLAZBLUE

■ PS3-XBOX 360 ■ ARC SYSTEM W. ■ SIN FECHA

LOS CREADORES DE «GUILTY GEAR» vuelven a la carga con otro juego 2D a base de "sprites", en el que doce extraños personajes usan espectaculares golpes: multi combos, devastadores golpes finales, contraataques instantáneos...

EL APARTADO GRÁFICO y el sistema de control han encantado a la crítica americana y japonesa, pero aún no es seguro que vaya a llegar a España. ¡Que alguien se anime a traerlo!



MORTAL KOMBAT 9

■ PS3-XBOX 360 ■ MIDWAY ■ 2010



LA LUCHA MÁS BESTIA va a volver a las consolas después del "experimento" que supuso «Mortal Kombat vs. DC Universe».

EL "GORE" va a alcanzar, según sus propios creadores, unas cotas inauditas en la saga. Así pues, adiós a los combates "benévolos" y hola a las mutilaciones y la sangre a borbotones, en lo que promete ser un retorno a los orígenes de esta saga.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 44

SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY va a llevar estos épicos combates hasta la pantalla de vuestra PSP. Y no, no nos hemos equivocado con la imagen. ¡Kratos será uno de los luchadores! ¿A que se os hace la boca agua?

PÁGINA 52

DISSIDIA: F. FANTASY

Los héroes más importantes de la saga «Final Fantasy» se han reunido para... ¡liarse a mamporros! No os perdáis el avance de uno de los juegos más esperados de PSP.

PÁGINA 38



NEED FOR SPEED SHIFT desvela todos sus secretos en este exclusivo preestreno, cortesía de Hobby Consolas. ¡Acelerad!



PÁGINA 50

COLIN McRAE DIRT 2 volverá a embarrarnos a través de vertiginosos trazados... ¿Cómo vais a correr hoy?

EN ESTE NÚMERO...

Aguantar los calores veraniegos es más fácil si el viento y la velocidad nos dan en la cara. Para eso tendremos los próximos juegazos de coches que llegan. Pero aún hay más...

PlayStation 3

Xbox 360

PSP

Wii


EL MUNDIAL DE TURISMOS será el marco en el que se desarrollará el nuevo «Need for Speed», un simulador muy exigente.





LAS CLAVES

1 EL REALISMO nos hará sentir como auténticos pilotos. Lo mejor será la perspectiva interior.



2 EL PERFIL DEL JUGADOR registrará su forma de conducir y se adaptará a ella.



3 LOS 65 COCHES disponibles incluirán modelos legendarios de las principales marcas. Los podremos modificar.



Septiembre
Eletronic Arts
Velocidad

NEED FOR SPEED SHIFT

Llevamos 15 años demostrando que somos los mejores en las carreras urbanas o despistando a la policía. ¿No os parece que ya va siendo hora de que nos pasemos a la competición profesional?

DESPUÉS DEL TUNING Y LAS PERSECUCIONES de coches al estilo Hollywood, la saga «Need for Speed» venía pidiendo a gritos un cambio de dirección. Para conseguirlo, nada mejor que acudir a unos expertos en juegos de velocidad; el estudio Slightly Mad, que ya contaba en su currículum con simuladores de la talla de «GT Legends» o «GTR 2» para PC. Su objetivo será muy sencillo: borrar la imagen de la última edición y construir un nuevo «Need for Speed» partiendo desde cero, pero... ¿lo podrán conseguir?

Lo primero que nos va a sorprender será su estilo realista. En lugar de apostar por ciudades abiertas, como en las entregas anteriores, las carreras de «NFS Shift» se desarrollarán en 18 circuitos reales (como Silverstone, Spa o Brands Hatch) y en los trazados urbanos de Londres o Tokio. En esta edición abandonaremos las carreras ilegales para entrar de lleno en el campeonato oficial de turismos, donde nos veremos las caras con los mejores pilotos de todo el mundo.

→EL ESTILO DE CONDUCCIÓN SERÁ MUY EXIGENTE, y tratará de reproducir las mismas sensaciones que tienen los corredores profesionales cuando se encuentran al volante. Para conseguir-





¡OJO AL DATO!

Creadores de «Burnout»... EL SIGUIENTE «NFS» SERÁ DE CRITERION

Así EA pretende dar más frescura a la saga, dejando que los creadores de «Burnout» y «Black» desarrollen una entrega cada dos años. Es un caso muy similar a lo que hemos visto en «Call of Duty».

También para Wii y DS... A LA ESPERA DE «NEED FOR SPEED NITRO»

Tendrá un aire desenfadado, con coches que corren a toda velocidad por ciudades como Madrid. Su punto fuerte será la gran sensación de velocidad.



Need for Speed Nitro (Wii)



LA SAGA «NEED FOR SPEED» CAMBIARÁ LAS CARRERAS URBANAS POR LA SIMULACIÓN





LOTUS

EL ELISE será uno de los 65 coches que se han confirmado para el garaje de «Need for Speed». Habrá cochazos como el McLaren F1 y también clásicos de más de 30 años, como el Ford Escort MK1.



LOS 18 CIRCUITOS que saldrán en el juego alternarán pistas de Fórmula 1, como Spa o Silverstone, con trazados urbanos en Tokio o Londres.


LA VISTA INTERIOR será una gozada para los amantes de la velocidad y las sensaciones fuertes.







lo, «Shift» recuperará una espectacular perspectiva interior, en la que podremos contemplar un salpicadero lleno de detalles e incluso mover la cabeza con el stick derecho. El juego contará con más de 60 coches reales, bólidos, que irán desde el fabuloso McLaren F1 al BMW M3, pasando por modelos históricos como el Escort MK1. Vendrán divididos por categorías y mostrarán un montón de matices en su conducción.

La física será otra de las claves del nuevo «Need for Speed». No sólo se va a reproducir con precisión el comportamiento de los vehículos (teniendo en cuenta el peso, la tracción o el tipo de neumáticos que hayamos montado), sino que contaremos con cuatro niveles de simulación, para que nos vayamos acostumbrando a su estilo poco a poco. El juego se ajustará perfectamente tanto a los novatos (con unas flechas en la carretera para informarnos de la trazada y de la velocidad adecuadas), como a los conductores experimentados, que lo podrán jugar con el pad o, si son auténticos puristas, decantarse por un volante que soporte giros de hasta 900º (dos vueltas y media) con cambio de marchas, como si se tratase de un coche de verdad.

→ LOS ROCES Y ACCIDENTES QUE SE PRODUZCAN durante las carreras tendrán consecuencias devastadoras. Además de dañar la carrocería de nuestra máquina, nos provocarán "mareos" que se van a traducir en un efecto borroso y unos sonidos apagados que durarán algunos segundos. Del mismo modo, cuando alcancemos velocidades muy altas podremos comprobar como es el efecto túnel en nuestra consola (el horizonte se aleja y nos da la impresión de que la carretera se estrecha). El objetivo final es que pongamos más cuidado en nuestra forma de conducir, aunque siempre podremos terminar las carreras: no habrá roturas de motor, ni reventones que nos impidan continuar, y nuestro piloto tampoco sufrirá lesiones.

→ LOS AJUSTES Y LAS MODIFICACIONES, que han sido la columna vertebral de los anteriores juegos de la saga, volverán a jugar





PODEMOS PILOTAR HASTA 65 COCHES LEGENDARIOS QUE HAN COMPETIDO EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS



LA COMPETICIÓN DE DERRAPES nos permitirá ganar unos valiosos puntos para mejorar nuestro perfil de jugador.





un papel principal. Sin embargo, esta vez no se tratará de conseguir el coche más "pintón" montando un spoiler delantero o ensanchando las llantas, ni de llenar la carrocería con símbolos tribales. El tuning estará centrado en los aspectos mecánicos, para sacar mayor rendimiento a nuestro motor, y en pequeños elementos visuales, como los kits de competición, para mejorar la aerodinámica. El sistema "autosculpt" que nos permitía generar nuestras propias piezas en los últimos «Need for Speed» va a pasar a un segundo plano, y cederá protagonismo a las piezas oficiales de marcas tan prestigiosas en este mundillo como Momo, HKS o Hankook.

El desarrollo se ajustará a cada piloto. Una vez en la pista, podremos optar entre un estilo de conducción agresivo, en el que presionamos a los demás conductores y les cerramos en las curvas, o uno más técnico, en que sólo dependeremos de nuestra habilidad para ganar. Esta forma de correr se quedará grabada en nuestro perfil de jugador, y será lo que decida el nivel de dificultad o qué coches vamos a desbloquear en la siguiente carrera. Incluso podremos comprobar cómo nos guardan rencor los pilotos controlados por la máquina. Para determinar nuestro perfil, el juego también tendrá en cuenta nuestros éxitos y las maniobras especiales, como adelantamientos o trazadas perfectas.

→ EN CUANTO A LOS MODOS DE JUEGO, el nuevo «Need for Speed» cubrirá los principales tipos de conducción, desde manejar "cacharros" con más de 30 años de historia, a poner a prueba los últimos prototipos. Además de las carreras convencionales (que incluirán categorías como duelos "uno contra uno", persecuciones y pruebas contrarreloj), podremos participar en un "drift", que nos dará puntos por realizar los derrapes más largos sin colisionar.

Por supuesto, el multijugador online será la joya de la corona, y se beneficiará del sistema de perfiles del que ya os hemos hablado, además de un ranking mundial de corredores. Sin embargo, aún está por confirmar ▸▸











LA VELOCIDAD QUE VIENE

Los juegos de conducción, ya sean simuladores o arcades, nunca pasan de moda. Mientras disfrutamos con el último «Need for Speed», os hacemos un adelanto de los próximos títulos que van a abarrotar la parrilla de salida en nuestras consolas. Agarraos, que se acercan auténticas obras maestras de la velocidad:



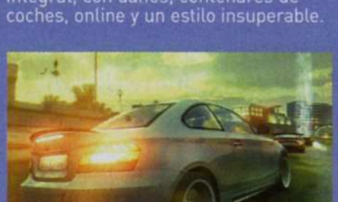
GRAN TURISMO 5 (PS3) Por fin podemos disfrutar del simulador integral, con daños, centenares de coches, online y un estilo insuperable.



FORZA MOTORSPORT 3 (XBOX 360) nos ha impresionado por sus opciones de tuning, su simulación exigente y un modo online que resulta inagotable.



DIRT 2 (PS3, XBOX 360) La última entrega de «Colin McRae» se adentra en todas las categorías de conducción todoterreno con un estilo realista.



BLUR (PS3, XBOX 360) Los creadores de «Project Gotham» nos brindan un arcade en que, además de correr, usamos ítems como en «Mario Kart».



SPLIT SECOND (PS3, XBOX 360) La apuesta de Disney consiste en un arcade de velocidad lleno de saltos y explosiones, como una peli de acción.



F1 2010 (PS3, XBOX 360) El año que viene podremos disfrutar del nuevo simulador de Codemasters. La edición de 2009 va a salir en Wii y PSP.

▸▸ el número de participantes definitivo, así como los modos de juego que estarán disponibles.

➔LA REALIZACIÓN TÉCNICA VA A SUPONER UN SALTO adelante. Los modelos serán prácticamente reales (lo vamos a notar sobre todo si jugamos desde la perspectiva interior) y la sensación de velocidad va a estar muy conseguida. Gracias a la velocidad de 400 Hz que alcanzan las nuevas consolas

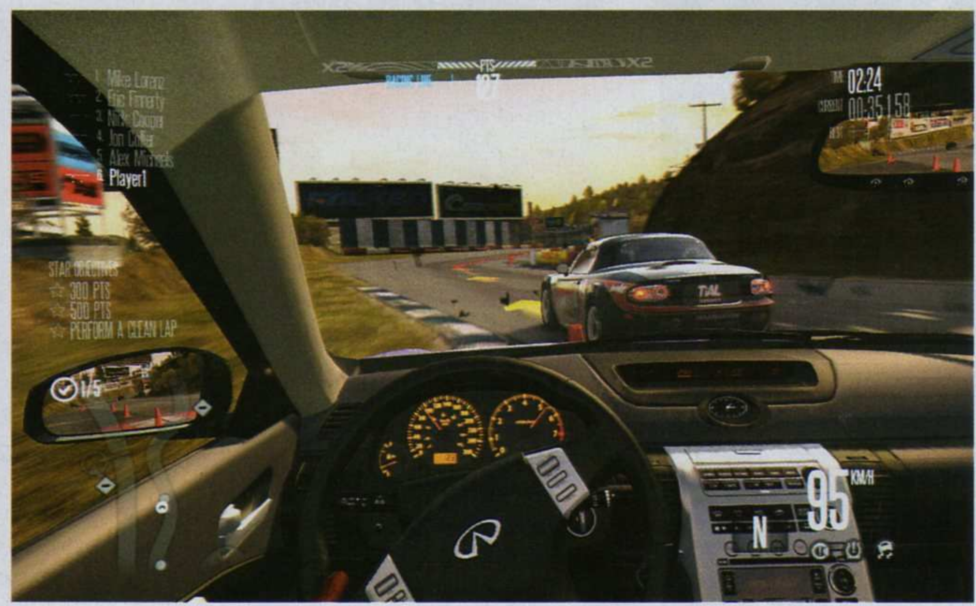


NUESTRA FORMA DE CONDUCIR QUEDARÁ GRABADA EN EL PERFIL, Y DETERMINARÁ LA DIFICULTAD



LOS COCHES SUFRIRÁN DAÑOS, aunque no habrá roturas de motor ni reventones que nos impidan terminar la carrera.





y al nuevo motor físico, los creadores del juego presumen de que se podrán observar aspectos como la presión de los neumáticos, el tipo de asfalto o el grosor de las gomas. Y para colmo, los accidentes serán verdaderamente impactantes. A nosotros se nos han puesto los pelos de punta al perder el control en alguna curva e irnos directamente contra las protecciones de la grada, mientras veíamos saltar piezas de nuestro vehículo.

Tanto el apartado sonoro (con grabaciones de los motores reales y una banda instrumental en la línea de lo que pudimos escuchar en «NFS Undercover») como la Inteligencia Artificial de nuestros rivales, pondrán su granito de arena para que nos sintamos como auténticos pilotos. Lo mejor es que, gracias a todos estos aspectos, nos va a resultar igual de emocionante luchar por el primer puesto que realizar una maniobra arriesgada para no quedar los últimos (y así ganar unos valiosos puntos que se sumarán a nuestro perfil).

Todo indica a que éste será el «Need for Speed» que los fans llevábamos esperando desde hace un par de años. El cambio de estudio y su estilo realista, enmarcado dentro de una competición de turismos, van a suponer una auténtica revolución para esta saga legendaria, pero aún tendremos que esperar hasta el próximo 17 de septiembre, cuando se lance en Europa, para comprobar si se hacen realidad todas nuestras impresiones. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Nos encanta el cambio de dirección que ha tomado este juego. Todo indica a que la saga va a recuperar el prestigio que se había perdido con las dos ediciones anteriores.



LOS COMBATES CON ARMAS serán muy intensos en esta entrega portátil de «Soul Calibur», que incluirá nuevos personajes.





LAS CLAVES

1 **HABRÁ NUEVOS GUERREROS** entre los que destacará, Kratos, el héroe de «God of War».



2 **LOS GRÁFICOS** serán brillantes. Modelos y animaciones serán de lo mejorcito que hemos visto en esta consola.



3 **EL CONTROL,** con tres botones de ataque, defensa y golpes críticos, será una delicia para los fans de la lucha.



Septiembre
Bandai Namco
Lucha

SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY

Después de quince años participando en este torneo, los guerreros de «Soul Calibur» ya se han enfrentado en casi todos los terrenos. Lo único que les faltaba era pasarse a una consola portátil.

MÁS DE 30 GUERREROS DE TODOS LOS TIEMPOS se verán las caras en la próxima entrega de «Soul Calibur». Como ya sabéis, se trata del torneo de lucha con armas más prestigioso de las consolas, que en esta ocasión, además de un modo versus, arcade y multijugador, contará con una historia renovada y con más de ochenta pruebas de entrenamiento. El desarrollo de los combates será trepidante gracias a un control impecable (dos botones para ataques, patada y defensa) que nos permitirá ejecutar espectaculares combos.

Las reglas especiales que aparecieron por primera vez en «Soul Calibur IV» seguirán vigentes en el nuevo torneo. Podremos romper la armadura de los luchadores y acabar el combate en cualquier momento con un golpe crítico. Además, «Broken Destiny» contará con nuevas armas, objetos especiales y el editor más completo de toda la saga.

→ EL CATÁLOGO DE LUCHADORES (cuyo número definitivo está aún por confirmar) incluirá a los principales "estandartes" de la saga, como el samurai Mitsurugi, Siegfried o la voluptuosa Ivy Valentine, pero en esta ocasión contará con dos nuevas incorporaciones: el francés Dampierre (un aristócrata que lucha con sus puños) y la aparición especial de Kratos, el protagonista de «God of War». Además, todos ellos contarán con diferentes vestimentas que tendremos que ir desbloqueando a medida que avanzamos.

El despliegue técnico de «Broken Destiny» para PSP no tendrá precedentes. El detalle y las animaciones de todos los luchadores no tendrá nada que envidiar a lo que pudimos ver ▸▸





¡OJO AL DATO!

También en PSNetwork...
PODREMOS JUGARLO EN LA NUEVA PSP GO
Además de comprarlo en UMD, también podremos descargar «Broken Destiny» desde el servicio online de PlayStation. Así será compatible con el próximo modelo PSP Go, que saldrá a la venta el 1 de octubre.

Otro clásico en camino...
«TEKKEN 6» TAMBIÉN APARECERÁ EN PSP
La propia Bandai-Namco se está encargando de esta adaptación portátil de la recreativa. El juego llegará a las consolas a finales de año, y contará con modos exclusivos y con unos cuantos personajes adicionales.


«Tekken 6» (PSP)





MITSURUGI

ESTE SAMURAI se ha mantenido en la saga desde la primera entrega. En esta ocasión estrenará nuevos atuendos y podrá empuñar más espadas, aunque su catálogo de golpes no va a cambiar.



LOS CONTROLES se ajustarán perfectamente a nuestra portátil. Se conservará el clásico sistema de dos botones para atacar, patada y defensa. Los ataques especiales y las llaves están en los gatillos L y R.



LOS MODELOS estarán muy detallados. Si les golpeamos repetidamente en una zona del cuerpo, podremos incluso romper su armadura.



TAMBIÉN HABRÁ MODO MULTIJUGADOR a través de la conexión inalámbrica de nuestra consola, una de las opciones más entretenidas de «Broken Destiny».





ASÍ ESTÁ LA LUCHA EN PSP

La portátil de Sony se desenvuelve con comodidad en el género del "uno contra uno". Su pantalla panorámica y la posibilidad de elegir entre el stick analógico y la cruceta de control son perfectos para la lucha. Además de los que aquí os mostramos, podéis encontrar otros títulos como «Naruto Ultimate Ninja Heroes 2», «Dragonball Evolution» o, con un estilo diferente, varias entregas de la saga «WWE Smackdown! vs Raw».



STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX se desarrolla en 2D y es uno de los más completos por su cantidad de luchadores y estilos de combate.



TEKKEN DARK RESURRECTION supuso el impresionante debut de esta saga en PSP, con 35 luchadores y un exclusivo modo "dojo"



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI es la versión portátil de la saga «Budokai», una adaptación perfecta de la serie de dibujos animados.



GUILTY GEAR JUDGEMENT incluye dos versiones (japonesa y americana) de este juego de lucha en 2D realizado por Majesco.



BLEACH HEAT THE SOUL 5 reúne a los personajes de la serie de anime, y está realizado en "cel-shading". La siguiente entrega ya está en marcha.



DISSIDIA FINAL FANTASY va a llegar pronto a España. Enfrenta, con un estilo muy particular, a los protagonistas de esta saga de rol.

hace poco más de un año en el juego para PS3 y Xbox 360. Y eso por no hablar de unos escenarios espectaculares, que recuperarán algunos lugares emblemáticos de esta serie, como los canales de Venecia, un antiguo templo egipcio o el foso de un castillo durante un asedio enemigo.

Nosotros ya hemos podido disfrutar de una versión preliminar (que sólo cuenta con ocho luchadores clásicos y cuatro escenarios) y nos hemos quedado impresionados por el ritmo y el equilibrio de sus combates. No podemos esperar hasta el próximo 30 de septiembre, cuando el juego definitivo llegue por fin a nuestra consola.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Por lo que hemos jugado, «Broken Destiny» podría convertirse en uno de los mejores juegos de lucha de todos los tiempos. ¡Y encima podremos controlar a Kratos!


PlayStation®Network
MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
DESCARGA LA DEMO DE LA PLAYSTATION® STORE
www.encyclopedia-gigantica.com
CAPCOM
capcom-europe.com
Nunca estarás solo
en el universo Monster Hunter
Disponible exclusivamente para Sony PSP™
con modo multijugador local para cuatro jugadores
12+
www.pegi.info
PSP
PlayStation®Portable
MONSTER HUNTER © CAPCOM CO., LTD. 2007, 2008 ALL RIGHTS RESERVED




EL MONTAÑERO ERIC SIMMONS tendrá que sobrevivir a una terrorífica escalada para encontrar a su hermano desaparecido.



LAS CLAVES

1 **LA AMBIENTACIÓN TIBETANA** resultará muy original. Tanto los edificios como las zonas montañosas estarán realizados con detalle.



2 **EL USO DEL WiiMOTE** estará bien resuelto. El puntero nos servirá para disparar, y el sensor de movimientos se usará en puzles y forcejeos.



3 **EL APARTADO TÉCNICO** exprimirá las posibilidades de la consola. Además, las voces jugarán un papel importante en la trama.



- Septiembre
- Deep Silver
- Aventura de terror

CURSED MOUNTAIN

Preparad el equipaje para subir al "techo del mundo"; piolet, cuerda, ropa de abrigo... y por supuesto algo para combatir a los fantasmas.

LA FALTA DE OXÍGENO Y LAS AVALANCHAS serán nuestro menor problema en «Cursed Mountain», una aventura de terror desarrollada en exclusiva para Wii, que estará ambientada a 8.000 metros de altura. Nosotros acompañaremos al escalador Eric Simmons, que tendrá que atravesar un pueblo abandonado, un templo budista y la cumbre del Chomolonzo para localizar a su hermano perdido.

En nuestro camino tendremos que resolver decenas de puzles (ayudados por nuestra visión mística) y luchar contra los espíritus malignos que custodian la montaña. Mientras tanto, iremos recuperando trozos de un diario que nos ayudará a comprender este terrorífico argumento.

ERIC SE MOVERÁ CON EL STICK ANALÓGICO, mientras que el puntero nos servirá para disparar energía mística y acabar con los fantasmas. Gracias al sensor de movimientos podremos abrir distintos sellos que los monjes budistas han dejado a lo largo de nuestro camino y también forcejear cuando alguno de los espectros se nos acerque demasiado.

La ambientación tibetana, con efectos de nieve y ventisca, estará muy lograda, y la sensación de soledad estará reforzada por los comentarios de nuestro protagonista, que poco a poco irá perdiendo la razón. Además el apartado técnico estará optimizado para Wii, y nos sorprenderá por la amplitud y el detalle que mostrarán los escenarios. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

No estamos acostumbrados a jugar aventuras "adultas" en Wii, y menos con una ambientación tan original.





LOS FANTASMAS NOS ESPERAN EN LAS CUMBRES MÁS ALTAS DEL HIMALAYA

¡OJO AL DATO!

Es un juego de Deep Silver... UNA COMPAÑÍA CON MÁS DE OCHENTA TÍTULOS
Entre los juegos que han producido antes de «Cursed Mountain» se encuentran títulos de prestigio como «Sacred 2», las dos entregas de «Secret Files» o «Elite Forces Unit 77» para Nintendo DS, que fue desarrollado por el estudio Abylight de Barcelona.

Una experiencia muy real... PENSAMIENTOS DE UN AUTÉNTICO ESCALADOR
El escalador ciego Andy Holzer ha prestado sus experiencias en el Himalaya para la promoción del juego. Las podéis consultar en la página oficial **http://cursedmountain.deepsilver.com.**



Andy Holzer y sus compañeros



LOS PAISAJES Y EL CLIMA de las cumbres más altas del mundo estarán perfectamente reflejados en el juego. ¡No dejéis que os afecte el mal de altura!



LAS CIUDADES ESTARÁN DESIERTAS, aunque de vez en cuando veremos pasar espectros en segundo plano, lo que nos mantendrá en tensión durante todo el juego.

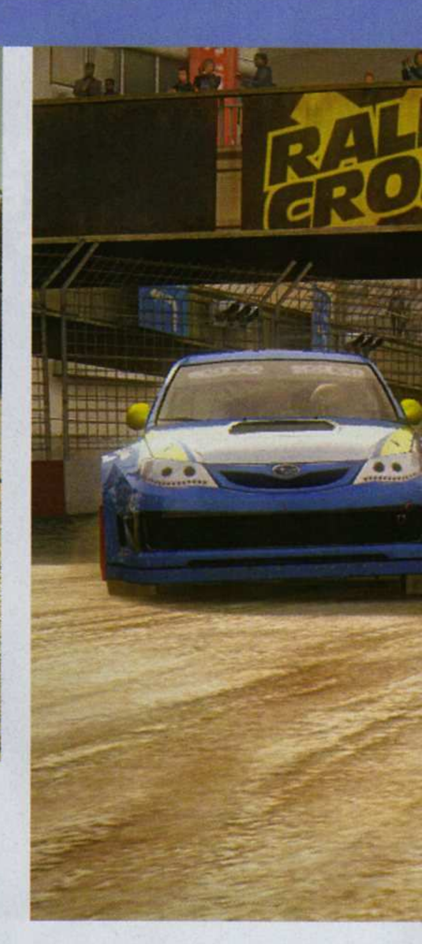


LOS COMBATES contra los espíritus se librarán disparando energía mística a través de una hoja mágica de los monjes budistas. También podremos usar nuestro piolet.



TAMBIÉN HABRÁ JEFES FINALES que representarán algunas divinidades antiguas de la zona. Para derrotarles tendremos que usar energía mística más poderosa.


LA SEGUNDA ENTREGA de Colin McRae en la nueva generación promete mejorar con mucho lo visto en cualquier juego de rallys.



LAS CLAVES

1 **LA GIRA DIRT** será el modo principal, con pruebas que habrá que ir desbloqueando a base de acumular puntos de experiencia.



2 **EL MODO ONLINE,** una apuesta segura en los juegos de velocidad, promete superar con creces a la tímida apuesta del primer «Dirt».



3 **LOS FLASHBACK** nos permitirán "rebobinar" en plena partida para enmendar errores de conducción que nos hayan perjudicado.



Septiembre
Codemasters
Velocidad

COLIN McRAE DIRT 2

¿Os preguntáis qué siente un piloto de rally yendo a 200 km/h por un camino? Seguid leyendo... ¡y cuidado con las manchas de barro!

LA SAGA DE RALLYS MÁS LAUREADA de la última década está a punto de regresar a las carreras consoleras. Después de su primera incursión en la nueva generación, pronto llegará a las tiendas «Colin McRae Dirt 2», que mejorará con creces lo visto en la anterior entrega. Nos pondremos nuevamente al volante de distintos coches de rallys, desde WRCs hasta buggies, pasando por raids como los del Dakar, con marcas tan famosas como Subaru, Nissan, BMW, Mitsubishi o Hummer. La conducción ofrecerá, como es habitual en la saga, un acertado realismo que habrá que saber dominar por medio de los derrapes.

EL MODO ESTRELLA SERÁ LA GIRA DIRT, donde tendremos que ir acumulando experiencia para hacernos amigos de otros pilotos y poder desbloquear hasta un centenar de eventos. No faltará un modo online totalmente renovado, además de los típicos modos contrarreloj o a pantalla partida, que podrían incluir alguna sorpresa aún no desvelada. Todo ello se verá acompañado de un apartado gráfico que quitará el hipo. Las carrocerías, los reflejos de luz en los charcos y hasta el más insignificante matojo exprimirán el motor gráfico ECO. En cuanto al apartado sonoro, el juego llegará totalmente doblado al castellano, incluidas las vitales notas del copiloto. Será al final del verano cuando podamos disfrutar nuevamente con esta atractiva mezcla de barro y velocidad más salvaje. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El juego mezclará la simulación con un toque arcade. A nivel gráfico parece sólido; a ver si retocan los tiempos de carga.



■ A LO LARGO DE MÁS DE 100 PRUEBAS HABRÁ QUE DEMOSTRAR NUESTRAS DOTES SOBRE EL BARRO ■

¡OJO AL DATO!

Toda una leyenda...
McRAE MURIÓ EN UN ACCIDENTE EN 2007
Colin McRae, ex campeón del Mundial de Rallys, falleció en 2007 tras sufrir un accidente de helicóptero. El nombre del piloto escocés llevaba años asociado a esta saga de carreras, y la nueva entrega seguirá llevándolo en el título para rendirle homenaje.

No todo es HD...
EL JUEGO LLEGARÁ A Wii, PSP Y DS
«Dirt» no limitará su llegada a PlayStation 3 y Xbox 360. También desembarcará en Wii, Nintendo DS y PSP, con versiones más limitadas a nivel técnico pero que prometen respetar la esencia de la saga.


Pantalla de la versión de Wii.



LOS VEHÍCULOS se clasificarán en 7 tipos. Además de los típicos WRCs del Mundial de Rallys, podremos pilotar buggies o todoterrenos como el Volkswagen Touareg.


LOS CIRCUITOS estarán ubicados en localizaciones tales como Londres, Marruecos, Japón o California. La tierra y el barro serán la nota predominante en casi todos.


EL SISTEMA DE DAÑOS estará muy presente en el juego. Se podrá elegir entre que afecten de manera considerable a la conducción o tan solo a nivel visual.



LA ESPECTACULARIDAD en la conducción, a través de derrapes y otras acciones, será clave para lograr puntos de experiencia con los que ir desbloqueando eventos.


LA BATALLA ENTRE EL COSMOS Y EL CAOS se decidirá en este torneo, en que compiten 22 paladines del universo «Final Fantasy».



LAS CLAVES



1 LOS COMBATES serán muy vistosos, con un sistema "semiautomático" que también recupera algunos elementos de rol.



2 LOS PROTAGONISTAS serán 22 héroes y villanos sacados de todas las entregas de «Final Fantasy». Su aspecto se ha renovado.



3 EL MODO HISTORIA será distinto para cada personaje, y nos permitirá escoger nuestro camino como si se tratase de un juego de tablero.



- Septiembre
- Square-Enix
- Lucha

DISSIDIA FINAL FANTASY

Los héroes de «Final Fantasy» están hartos de hablar y pelear por turnos. Ahora decidirán quién es más fuerte en un torneo de lucha.

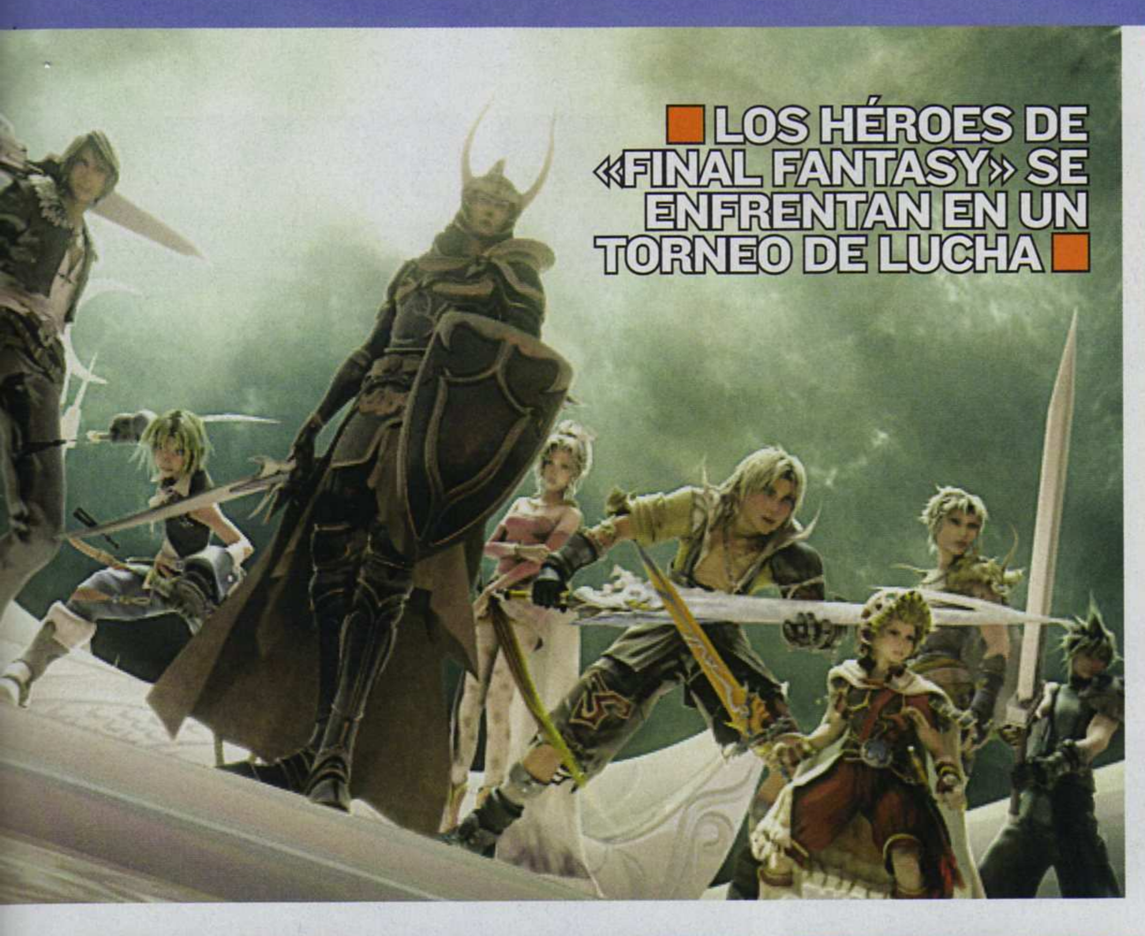
CUALQUIER AFICIONADO A LOS JUEGOS DE ROL se habrá preguntado alguna vez quién es más fuerte, Cloud o Squall, o quién ganaría en un combate entre Sephirot y Tidus. Pues ya es hora de que vayamos dando respuesta a esos interrogantes gracias a «Dissidia», un torneo en el que se van a enfrentar 22 personajes de la saga «Final Fantasy» para decidir la batalla entre el Cosmos y los dioses del Caos.

Los combates se desarrollarán en escenarios 3D por los que podremos jugar "al gato y al ratón" con nuestros adversarios. El sistema de lucha nos permitirá movernos en tiempo real, y lanzar ataques (mágicos o con armas) de forma semiautomática. Nosotros tendremos que vigilar nuestra energía y fatiga para no perder ni un enfrentamiento.

ESTE TÍTULO TENDRÁ TINTES DE ROL. Además de subir de nivel con nuestra experiencia, podremos comprar equipo o realizar invocaciones, como en cualquier juego de la saga. El modo historia (diferente para cada personaje) nos permitirá escoger nuestro camino en un tablero, recoger objetos y descubrir un interesante argumento mediante secuencias de vídeo. Y cuando lo hayamos dominado, también podremos disfrutar con el multijugador.

Un montón de extras, una banda sonora a la altura de la saga y las espectaculares CGs a las que ya estamos acostumbrados, se encargarán de redondear esta auténtica "golosina" para todos los fans de «Final Fantasy». HC

PRIMERA IMPRESIÓN
La selección de personajes es impresionante, y además el apartado técnico luce de maravilla, pero nos ha costado un poco acostumbrarnos a su sistema de combate.



LOS HÉROES DE «FINAL FANTASY» SE ENFRENTAN EN UN TORNEO DE LUCHA

¡OJO AL DATO!

La lucha empezó en PSone...
RECUERDA A LAS PELEAS DE «ERGHEIZ»
Tenía un desarrollo en 3D similar a «Dissidia», pero con un ritmo más animado. Entre sus protagonistas se encontraba Cloud Strife, el personaje principal de «Final Fantasy VII».

La saga triunfa en PSP...
HABRÁ MÁS «FINAL FANTASY» PORTÁTILES
Además de los "remake" de «Final Fantasy I y II», también han aparecido «FF VII Crisis Core» y la versión descargable (a través de PS Network) del legendario «FF VII» de PSone. El próximo juego de la saga que se ha anunciado para esta plataforma es «FF XIII Agito».



Final Fantasy XIII Agito (PSP)



TAMBIÉN HABRÁ CRÍTICOS, armas mágicas, ataques que fatigan a nuestros oponentes... los combates serán más estratégicos que una cuestión de habilidad.



LOS ATAQUES Y LAS INVOCACIONES que podremos lanzar durante los combates estarán basados en los mismos que aparecen en los juegos de rol originales.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO (tanto realizadas con el motor del juego, como CG) serán numerosas y tendrán la genial factura a la que nos ha acostumbrado la saga.



EL DISEÑO de los personajes y escenarios se ha "remasterizado". Cloud Strife, por ejemplo, lucirá el mismo aspecto que en la película "FF Advent Children"



LAS BATALLAS MÁS ÉPICAS del frente occidental nos esperan en nuestras consolas. Las batallas de Inglaterra, Stalingrado o Berlín estarán fielmente recreadas, con los combates aéreos entre los aliados y las potencias del Eje.



LOS OBJETIVOS abarcarán acciones como bombardear una zona o limpiarla de enemigos.



LAS CÁMARAS, tres en total, serán vitales para combinar el manejo del avión y los disparos.







LAS CLAVES

1 LOS AVIONES REALES. Se podrán manejar modelos de los dos bandos del conflicto.



2 MULTIJUGADOR. Uno de los puntos fuertes será la posibilidad de compartir vuelo y disparos con otros jugadores.



Septiembre ■ 505 Games ■ Acción

IL-2 STURMOVIK: BIRDS OF PREY

La madre de todas las guerras acabó hace casi 65 años, pero ahora podemos controlar los aviones más "destroyer" de esa época.

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL y sus batallas aéreas están a punto de desplegar su tren de aterrizaje en la nueva generación, con la adaptación que está preparando 505 Games de «IL-2 Sturmovik», un conocido simulador de vuelo para PC. Así, su ambientación nos transportará a los emplazamientos más destacados de la lucha en el frente occidental, como Inglaterra o Berlín, donde tendremos que poner nuestro granito de arena en la épica toma del Reichstag.

EL REALISMO ESTARÁ A LA ORDEN DEL DÍA, aunque se podrá elegir entre tres niveles de dificultad, desde el arcade a la simulación. El manejo del avión y los disparos serán el plato fuerte de las misiones, en las que habrá que seguir las órdenes que se nos transmitan por radio. El juego llegará totalmente doblado al castellano, aunque con un acento adaptado a los países combatientes. Será a la vuelta del verano cuando podamos disfrutar las batallas más apasionantes de la historia. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El control se ha ajustado bien al mando de consola. Falta que las misiones ofrezcan variedad.



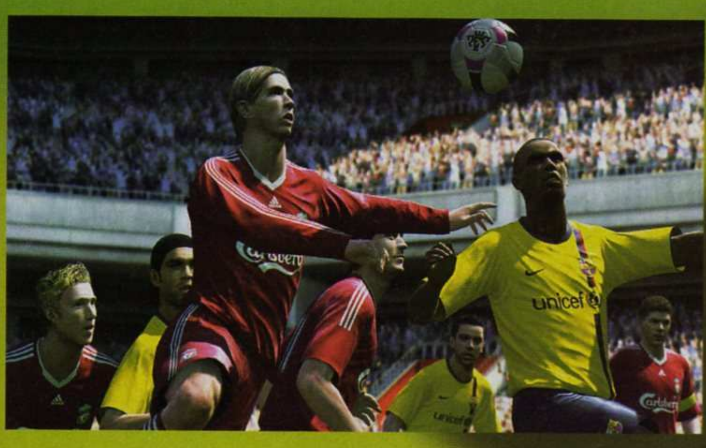
SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS Y LLÉVATE ESTA EXCLUSIVA
BOLSA DE DEPORTE
¡Y UN 10% DE DESCUENTO!
12 NÚMEROS POR SÓLO 32,30€*
Y DE REGALO ESTA BOLSA PES 2009
PES 2009
PRO EVOLUTION SOCCER
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
2'99 €
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2
¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!
DESCUBRELO
BATMAN

DUELO DE

¡YA LOS HEMOS JUGADO!

PES 2010

- **Consolas:** PlayStation 3, Xbox 360, Wii, PlayStation 2 y PSP.
- **Compañía:** Konami.
- **Lanzamiento:** Octubre.



ESTRELLAS

Ya le hemos puesto las manos encima a los dos grandes simuladores del mundo del fútbol consolero: «FIFA 10» y «Pro Evolution 2010». Parece que este año la lucha por convertirse en campeón del género estará más reñida que nunca. Si queréis estar al tanto de las novedades que nos traerán, ¡echadle un vistazo a nuestro completísimo reportaje!

FIFA 10

- **Consolas:** PlayStation 3, Xbox 360, Wii, PlayStation 2, DS y PSP.
- **Compañía:** EA Sports
- **Lanzamiento:** 2 de octubre.



MODELOS Y LICENCIAS

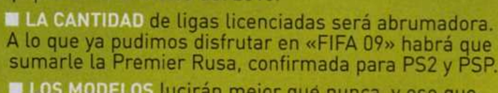
La batalla ha comenzado, pero habrá que esperar hasta el último momento para saber qué franquicia se hace con los "fichajes" más mediáticos. Los modelos cobrarán este año un realismo sin precedentes en ambas versiones.

FIFA 10

El rey de las licencias

Parece ser que otro año más «FIFA» conseguirá reunir en esta nueva edición la mayor cantidad de licencias de las ligas más representativas:

- **ESTA EDICIÓN** promete ser la más completa de toda su historia en cuanto a licencias, así que tendremos ligas de multitud de países con todos los equipos y jugadores reales y por supuesto luciendo sus equipaciones oficiales del 2010.



- **LA CANTIDAD** de ligas licenciadas será abrumadora. A lo que ya pudimos disfrutar en «FIFA 09» habrá que sumarle la Premier Rusa, confirmada para PS2 y PSP.
- **LOS MODELOS** lucirán mejor que nunca, y eso que la versión que jugamos no estaba terminada al 100%. Además los jugadores más conocidos contarán con animaciones únicas que nos permitirán reconocerlos en cuanto pongan un pie en el terreno de juego.
- **EL MOTOR GRÁFICO ES EL MISMO** de la pasada edición, pero se han pulido al máximo los detalles.
- **LAS ACTUALIZACIONES** semanales volverán para que nuestras plantilla sean fiel reflejo de la realidad.



← XAVI HERNÁNDEZ

El mejor jugador de la pasada Eurocopa, nuestro "crack", será la imagen del juego en España. ¡Igualito al de la tele!



BENZEMA todavía figura en el Olimpique de Lyon en esta pantalla. El juego final vendrá con los fichajes de verano actualizados.



WAYNE ROONEY será portada del juego para todo el Reino Unido. En Italia siguen confiando en Ronaldinho, el "ex" del Barça.



EL "CRACK" LEO MESSI será también imágen oficial de «PES 2010». Fiajos en la imágen, el parecido es alucinante, ¿verdad?.



LOS ESTADIOS también han sufrido un buen lavado de cara y estarán mas vivos y detallados que en ediciones anteriores.

PRO EVOLUTION 2010

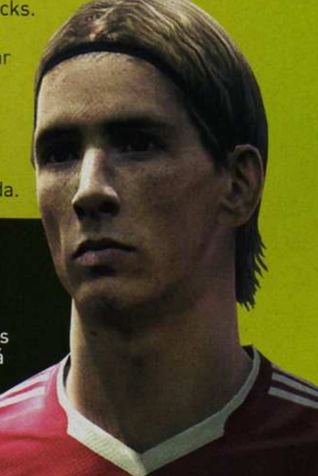
Un gran salto gráfico

Este año parece que Konami sí ha hecho los deberes. Por lo que hemos podido ver, los gráficos de su simulador van a experimentar una notable mejoría.

- **LOS MODELOS** de los jugadores tienen una pinta alucinante. El motor gráfico estará completamente renovado y eso se notará desde un principio.
- **LA ILUMINACIÓN** será el factor clave en la mejora de la apariencia de los jugadores. El buen trabajo realizado en este aspecto hará que los futbolistas parezcan estar mucho más integrados en el terreno de juego que nunca. Una pasada, ¡creednos!
- **EL REALISMO** también mejorará gracias a las nuevas animaciones y a las expresiones faciales de los cracks.
- **LAS LICENCIAS** de este año van a dar mucho que hablar. Y es que «Pro Evolution 2010» se va a anotar un tanto al incluir entre sus licencias la UEFA Europa League, la antigua Copa de la UEFA.
- **EN NUESTRA LIGA** aún no se ha desvelado qué equipos estarán licenciados, aunque al tener la licencia de la Champions y de la UEFA, los equipos que participan en ellas tendrán presencia asegurada.

FERNANDO TORRES →

Es uno de nuestros jugadores más internacionales y por eso formará una dupla de ensueño junto a Leo Messi en la portada.



CONTROL

Aunque el control de ambos juegos no estaba implementado al 100% en las versiones que probamos, parece que esta batalla va a estar igualada. Cada uno tendrá su propio estilo: «Pro» más exigente y «FIFA» más espectacular.

FIFA 10

Regates en 360º

EA añadirá al exitoso control de su anterior entrega un buen surtido de novedades:

■ **EL CONTROL 360º** es la estrella jugable de esta edición. Así, por primera vez en un juego de fútbol podremos mover a nuestro jugador en cualquier dirección (no en las 8 direcciones típicas de la cruceta). Además, los regates se harán con el stick derecho y también serán en 360º. La verdad es que promete mucho.

■ **EL SISTEMA DE COLISIONES** se ha renovado completamente. Los jugadores tendrán muchas más animaciones para los choques con el rival, se apoyarán en los saltos, pelearán la bola hombro con hombro...

■ **LOS PASES** se han mejorado mucho. Buscarán mejor y de modo más realista el hueco entre la defensa, haciendo que las jugadas discurran de un modo más natural.

■ **LA FÍSICA DEL BALÓN** tendrá más en cuenta los factores que rodean al tirador (como los defensas) para hacerlos más realistas.

■ **CORREGIRÁ DEFECTOS** de «FIFA 09». Nos aseguraron que el balón no haría tantos extraños y que no habría tantos postes como antes. ¡Y eso que nuestro primer disparo a puerta durante la presentación fue un poste! Eso sí, nos confirmaron que la versión que probamos estaba aún "muy verde". Habrá que ver si los corrigen en los próximos meses.



■ **LOS PASES** serán más efectivos y aprovecharán mucho más los huecos que origine la defensa rival.



■ **LAS COLISIONES** y la lucha de los jugadores por la posesión del esférico serán mucho más realistas.



EL DRIBBLING 360 Podremos regatear y movernos en cualquier dirección. ¡Pinta muy bien!



■ **NUEVAS ANIMACIONES** para recibir el balón o encarar a portería harán las delicias de los futboleros.



■ **LOS "CRACKS"** tendrán habilidades únicas, como el eslálom de Messi, para que sean como los de verdad.

PRO EVOL. 2010

Movimiento libre

Konami ha atendido las demandas de los usuarios para ofrecer nuevas mejoras:

■ **EL CONTROL** sobre nuestro jugador será mucho más libre. Ya no tendremos que esperar a que terminen las engorrosas animaciones, con lo que los movimientos resultan mucho menos mecánicos.

■ **JUGAR AL PRIMER TOQUE** será esencial para poder romper las mejoradas líneas defensivas. Los pases de la muerte no se ejecutarán con tanta facilidad y no habrá tantos goles fáciles. ¡Habrá que currárselo!

■ **CAMBIOS TÁCTICOS** instantáneos. Usaremos unas barras deslizantes para controlar la presión defensiva, el contragolpe, etc. para que nuestro equipo se ajuste a nuestro gusto y a las necesidades de cada momento del partido.

■ **CADA JUGADOR** tendrá habilidades únicas. Por ejemplo, Torres tendrá la habilidad de recibir el balón y dárselo a un compañero desmarcado en el área. Podremos activar estas y otras habilidades de los "estrellas" para aprovecharlas al máximo.

■ **LOS CONTROLES** al recibir el balón también estarán más logrados y serán más coherentes con lo que rodee al jugador.



EL CONTROL será más libre. Las animaciones no serán tan largas y mecánicas.

MODOS DE JUEGO

El todopoderoso «FIFA» seguirá ofreciendo una gigantesca cantidad de ligas y copas de todo el mundo y un online hasta ahora insuperable. Pero «Pro» no se duerme y ya ha obtenido los derechos de la UEFA y de la Champions League.

FIFA 10

Posibilidades mil

«FIFA» volverá a dar el DO de pecho en este aspecto y habrá mejoras en el modo Mánager.

HABRÁ NOVEDADES EN EL MÁNAGER que lo harán más divertido si cabe. Por ejemplo, ya no veremos esos resultados "locos" del año pasado; este año contará la calidad del equipo, no el puro azar. Además, los fichajes serán más realistas e incluso tendremos que competir contra las ofertas de otros clubes al jugador que nos interese. ¡Como Florentino!

EL NUEVO MODO DE ENTRENAMIENTO nos permitirá practicar las habilidades de nuestros jugadores, los córners, faltas o penaltis y además podremos crear jugadas ensayadas (lo explicamos con detalle en el apartado de novedades de este reportaje).

EL MODO ONLINE será eterno. A los partidos de 10 contra 10 se sumarán todo tipo de ligas y torneos contra futboleros del mundo.

LAS DESCARGAS SEMANALES actualizarán las plantillas de los equipos de cada liga, así como las habilidades de los jugadores. Si un jugador lo hace bien en la realidad, lo hará igual de bien en «FIFA 10».

EL MODO CONVIÉRTETE EN PROFESIONAL y sus partidos de 10 contra 10 volverá para hacer las delicias de todos los jugones online. Además, la carrera de nuestro jugador tendrá un seguimiento más espectacular.



LOS FICHAJES serán más realistas y emocionantes con varios clubes luchando por un mismo jugador.



EL MÁNAGER seguirá siendo el modo más longevo de todos, y vendrá cargadito de novedades.



LAS DESCARGAS actualizarán las plantillas y los atributos de los futbolistas.



LOS PARTIDOS ONLINE prometen ser más reñidos gracias a la ausencia del lag de otras ediciones.



LA LIGA MÁSTER tendrá fichajes más realistas, con lo que nos costará más traer cracks a nuestro equipo.

PRO EVOL. 2010

Mejorando y ampliando

A la Liga Máster (la absoluta protagonista) se le unirá la UEFA Europa League. Un acierto.

LA LIGA MÁSTER tendrá un sistema de fichajes más realista. Pagaremos con divisas reales y se ajustarán a las realidades del mercado futbolístico. Además, las dos grandes competiciones europeas de clubes estarán presentes, con los grupos y enfrentamientos del calendario real.

NO HABRÁ KONAMI ID para los partidos online. Por fin se eliminará la engorrosa tarea de crearnos un usuario de Konami para poder jugarlo online. Además, el juego funcionará sobre PSN y Xbox Live, con lo que se espera que se reduzca el "lag" (el desfase online) durante los partidos.

JUGAREMOS LA CHAMPIONS ONLINE contra amigos de todo el mundo, con los enfrentamientos reales y todos los equipos que participan en esta edición.

LA UEFA EUROPA LEAGUE es el fichaje estrella de este año. Además de la Champions League, este año también podremos disputar su "hermana pequeña" que es la antigua Copa de la UEFA.



LA CHAMPIONS y la UEFA son dos de los mayores alicientes de sus modos de juego.

NOVEDADES

«FIFA» ha optado por arreglar todos los pequeños fallos de la pasada edición, además de incluir jugosas novedades. Por su parte «PES» ha llevado a cabo un lavado de cara absoluto para ofrecer una edición cargada de novedades.

FIFA 10

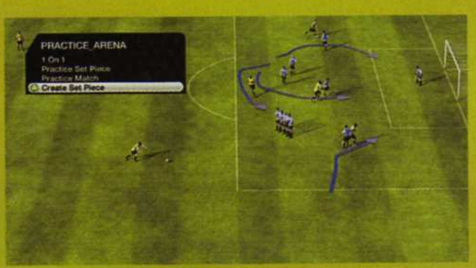
Retoques sobre lo ya conocido

EA ha escuchado a los usuarios y nos promete ofrecer todas las mejoras demandadas y más.

■ **EL DRIBBLING 360** es la novedad jugable más reseñable de este «FIFA 10». Podremos mover al jugador y los regates en auténticos 360º. Aunque aún no estaba implementado al 100% en la versión que pudimos probar, ya pintaba muy bien. Un paso adelante más en la simulación futbolística.

■ **LAS JUGADAS ENSAYADAS** nos proponen convertirnos en el nuevo Pep Guardiola. Y es que podremos editar jugadas ya diseñadas o crearlas desde cero para todo tipo de situaciones a balón parado. Así, por ejemplo, podemos hacer que nuestros jugadores se desmarquen en tromba para tratar de cabecear un centro, o ponerle el balón en la frontal a un compañero para tratar de evitar así la barrera. Podremos elegir el movimiento de cada jugador de manera sencillísima con lo que tendrá montones de posibilidades.

■ **EL RITMO DE LOS PARTIDOS** será más parecido al de un encuentro real. Las defensas se han mejorado y mantienen mucho mejor su posición. Además, los jugadores mantendrán mejor el control de la pelota y ya no perderemos el balón al mínimo contacto con el rival como en la pasada edición.



■ **GUARDIOLA Y PELLEGRINI** tienen los días contados. Ahora nosotros controlamos "la pizarra"



■ **EL CONTROL EN 360º** nos permitirá encarar a la defensa rival con más garantías de éxito que antes.



LAS JUGADAS ENSAYADAS nos convertirán en un verdadero entrenador.



■ **CADA EQUIPO** tendrá sus habilidades. Podremos activarlas o desactivarlas incluso durante el partido.



■ **EL MOTOR GRÁFICO** lucirá así de bien. La iluminación y las animaciones serán espectaculares.



LA AMBIENTACIÓN con los cánticos, los comentarios, la iluminación, etc.. estará más lograda.

PRO EVOL. 2010

Un juego renovado totalmente

Konami ofrecerá un montón de novedades para esta edición. Echadles un ojo.

■ **EL NUEVO MOTOR GRÁFICO** supone un cambio muy grande con respecto a lo que pudimos ver el año pasado. El sistema de iluminación hace que creamos estar viendo un partido de verdad.

■ **LAS HABILIDADES DE CADA EQUIPO** podrán cambiarse en cualquier momento. Aunque cada escuadra tiene su estilo y sus habilidades características, podremos decidir qué habilidades queremos usar durante el partido y en qué porcentaje mediante unas sencillas barras deslizantes.

■ **LOS COMENTARISTAS** de este año serán Carlos Martínez, de Canal+, y el experto Julio Maldonado "Maldini". Además los comentarios serán en tiempo real, con frases mucho más elaboradas y en consonancia con lo que, de verdad, esté pasando en el campo.

■ **LOS CÁNTICOS** serán mas variados. Ya no escucharemos el mismo cántico durante todo el partido. Además, si, por ejemplo, marcamos gol fuera de casa, el público ya no enloquecerá como si jugáramos en casa y la grada quedará en silencio por la decepción.

LAS VERSIONES DE Wii

Este año el duelo en Wii va a ser más directo, porque «Pro Evolution 2010» llegará también en otoño. Ambas versiones van a presentar cambios a nivel gráfico, pero parece que será sobre todo la jugabilidad lo que más se renueve.

FIFA 10

Renovación gráfica y retoques jugables

Este año, «FIFA» quiere marcar una nueva línea en Wii, que afectará tanto al aspecto que lucirán sus futbolistas como por su planteamiento jugable:

■ **EL ESTILO DE JUEGO** estará a medio camino entre «FIFA 08» y «FIFA 09». Sus creadores nos aseguraron que en esta edición se le restará importancia a los minijuegos.

■ **PARA TODOS LOS PÚBLICOS.** La idea es que sea un juego accesible desde el primer momento, centrado en los momentos más espectaculares de los partidos, pero sin perder nunca de vista el realismo característico de la saga. Será un poco más arcade que las versiones de PS3 y Xbox 360.

■ **SE POTENCIARÁ EL MULTIJUGADOR,** tanto en el modo offline como en el apartado online. Incluso podremos jugar junto con un amigo en la misma consola contra otros dos jugones futboleros de cualquier parte del mundo. También afirman que la fluidez va a ser mayor en estos partidos online.

■ **EL APARTADO GRÁFICO** tendrá un ligero toque "cartoon" No llegará a ser tan marcado como el que hemos visto recientemente en «Grand Slam Tennis», pero si os fijáis en las pantallas que acompañan estas líneas podréis apreciar que los modelos de los futbolistas tienen un aspecto menos "fotográfico" que en PS3 y Xbox 360.



■ **EL DESARROLLO** será más dinámico que en ediciones pasadas, con un acento más arcade.



■ **LOS JUGADORES** lucirán un aspecto "cartoon" en la línea que vimos en «Grand Slam Tennis».




LOS PARTIDOS MULTIJUGADOR van a ser uno de los puntos fuertes del nuevo «FIFA».

PRO EVOLUTION 2010

Mejoras que llegan a tiempo

Esta versión llegará cargada de novedades, y este año por fin se lanzará en otoño:

■ **SALDRÁ EN OTOÑO,** un poco más tarde que las versiones de PS3 y Xbox 360. Es una buena noticia para los usuarios de Wii, que en años anteriores tuvieron que esperar varios meses hasta que pudieron ponerse a los mandos del juego para la consola de Nintendo.

■ **EL NUEVO SISTEMA DE BALANCE** afectará tanto a los elementos atacantes como defensivos del juego. El jugador que lleve el balón tendrá una "resistencia instantánea" que evitará que se abuse del esprint. Si lo hacemos, el físico de nuestro futbolista se resentirá.

■ **LOS TIROS LIBRES** también se regirán por un nuevo sistema, en el que apuntaremos con el puntero. El lanzamiento también dependerá de las habilidades del jugador que lo ejecute.

■ **HABRÁ REGATES AUTOMÁTICOS** que hará nuestro jugador según avancemos con el balón y decidamos a quién pasárselo. Dependerán de las habilidades del futbolista real.



JUGABILIDAD DIFERENTE

Esta imagen de Torres jugando a Wii es la única que Konami ha hecho pública de esta versión por ahora. Este año nos prometen gráficos mejorados y cambios en la jugabilidad.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 18 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 76

FIGHT NIGHT ROUND 4 nos ha dejado patidifusos con sus espectaculares gráficos. He aquí el análisis de todo un peso pesado.



PÁGINA 78

THE CONDUIT se ha convertido en la gran esperanza para los amantes de los tiros en Wii. ¿Nos habrá convencido? ¡Descubridlo!



PÁGINA 72

Wii SPORTS RESORT reúne en un disco los deportes veraniegos más divertidos, para que los probéis junto a los amigos, los papis, los abuelos... Con su sencillo sistema de juego, promete ser el próximo exitazo de Wii.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM


EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

APUESTAS

■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (incluye Wii Motion Plus) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 7+

ADOPTAR LAS POSES correctas y moverse de acuerdo a cada deporte es la base de este juego. Hay pruebas para todos los gustos.

EJERCICIO QUE ES UN VICIO

Wii SPORTS RESORT



El destino preferido de este verano no va a ser ni Benidorm ni Torrevieja, sino la exótica isla Wuhu. Allí podemos disfrutar de deportes para toda la familia. ¡Pero siempre con la diversión por delante!

■ **EL JUEGO MÁS EXITOSO DE Wii** vuelve para demostrar que cualquiera puede divertirse con los videojuegos. El original se lanzó al mismo tiempo que la consola, hace ya casi 3 años (¡cómo pasa el tiempo!). Por aquel entonces, «Wii Sports» ofrecía 5 deportes para probar las posibilidades de la máquina. El tiempo demostró que estas sencillas pruebas eran una apuesta segura en las reuniones sociales e incluso hoy día sigue siéndolo. ¡Todo el mundo se anima a probarlo la primera vez que lo ve! Pero había un punto negro: incluía muy pocas pruebas. Un error que «Resort» ha subsanado.

➔ **ESTA VEZ HAY DOCE CATEGORÍAS DISTINTAS**, muchas de las cuales tienen, a su vez, variantes en el desarrollo. Para que cualquiera pueda familiarizarse con el juego, lo primero que hacemos al cargarlo es participar en una prueba de caída libre. Nuestro Mii cae al vacío y nosotros podemos moverlo en cualquier eje para que haga piruetas o se coloque en formaciones junto a sus compañeros de paracaidismo. Con esta sencilla actividad también nos hacemos una mejor idea de las ventajas de Wii Motion Plus, el periférico que acompaña al juego. Como muchos sabréis, es un pequeño







LAS MOTOS DE AGUA recuerdan a clásicos de Nintendo como «Wave Race». El oleaje crece cuando llegamos a las pruebas avanzadas.

UN PLUS DE MOVIMIENTO

Para este juego es imprescindible tener el nuevo periférico Wii Motion Plus. ¡Pero tranquilos! Se incluye en la misma caja.

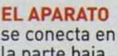
CONTROL: es igual de intuitivo, pero ahora resulta más preciso.

EL APARATO se conecta en la parte baja del Wiimote e incluye su propia ranura para el nunchako. También se puede comprar por separado y tiene su propio protector..



EL GOLF está casi intacto respecto al primer «Wii Sports». Eso sí, ahora hay que ser más precisos al golpear la pelota.





EL FRISBEE es divertido por sí solo, pero si somos buenos liberaremos una mezcla de "golf con lanzamiento de disco"





POR TIERRA, MAR Y AIRE

Hay deportes para todo:

1. **DE VUELO:** podemos "lucirnos" con las piruetas. Son pruebas bastante sencillas.
2. **EN EL MAR:** algunas, como las de remo, son cansadas, pero la física del agua está conseguida.
3. **EN TIERRA** destacan el baloncesto y las pruebas con "espadas" Cuentan bastante los reflejos y la coordinación.



"apéndice" que colocamos en el Wiimote y sirve para mejorar la sensibilidad de este último. Ahora cualquier giro de muñeca o "temblequeo" de nuestro pulso es detectado por la consola.

→ LOS MINIJUEGOS SE BASAN EN DEPORTES más bien veraniegos, con la característica común de que los gestos que hemos de hacer para superarlos son muy similares a los que haríamos si practicáramos el deporte en la realidad. Por ejemplo, para meter el turbo con una moto de agua debemos girar la muñeca al igual que lo haríamos para acelerar con el manillar del vehículo real. Así, encontramos pruebas como ciclismo, tiro con arco, concursos de triples, piragüismo o peleas a espada (de gomaespuma, claro). Con respecto a la primera parte, repiten las pruebas de golf y bolos, mientras que el ping-pong toma el relevo del tenis (el boxeo y béisbol se han quedado fuera). ¿Y para qué repetir pruebas? Pues sobre todo para comprobar la mayor ▸▸

TIRO CON ARCO →

PARA APROVECHAR Wii MOTION PLUS, esta es una de las mejores opciones. Cualquier temblor de la mano afecta a la puntería. Por cierto, como veis, en esta prueba los mandos se usan al revés.

CON AMIGOS TIENE MIGA

Aunque es posible jugar en solitario, este título está pensado para que invitemos a participar a nuestra prima del pueblo, al vecino, a la abuela... ¡quien sea! Todos pueden pasarlo bien enseguida.


LAS COMPETICIONES pueden ser a pantalla partida o con una visión normal, en función del desarrollo de la prueba.

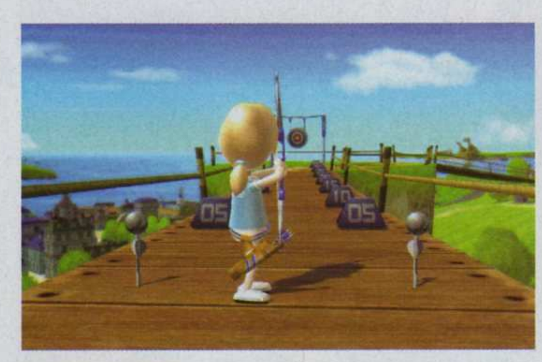

HAY PARTIDAS POR TURNOS en los deportes donde cuentan los puntos, como los clásicos bolos, el golf o el tiro con arco


PRUEBAS COOPERATIVAS: son las menos numerosas. Llegar a la meta sincronizando 4 remos no es moco de pavo...


LAS PRUEBAS DE VUELO permiten ver toda la isla desde el aire. ¡Ojo, también puede haber algún obstáculo suelto!



EL CICLISMO es una de las categorías más ocurrentes. La sincronización con los dos mandos es fundamental.


EL TIRO CON ARCO va subiendo en dificultad al avanzar por la isla. ¿Podréis compensar la fuerza del viento?



EL CONCURSO DE TRIPLES es de lo que más pica y una de las mejores formas de poner a prueba Wii Motion Plus.


EL PING-PONG tiene un desarrollo similar al Tenis del primer juego. Solo hay que preocuparse de golpear, pero no de mover al personaje.

precisión en el control gracias a Wii Motion Plus. Por supuesto, la mayoría de las pruebas tienen modo multijugador, ya sea cooperativo o competitivo (lo cual implica que hay que comprar otros Wii Motion Plus aparte, pues con el juego solo viene uno). Al terminar cada reto podemos comprobar cómo lo hemos hecho en relación a nuestros compañeros y la progresión de nuestros resultados en el tiempo.

EL APARTADO TÉCNICO SE MANTIENE FIEL a lo que vimos en el primer juego: los Miis (esos "otros yo" en forma de caricatura) son los protagonistas de todas las pruebas. El resto también es colorido y sencillote, pero ahí está la gracia: que el aspecto no sea intimidatorio y cualquiera al que le asusten "las maquinitas" se atreva a echar una partida.

Eso sí, los más "hardcore" pueden estar tranquilos, pues las diferentes pruebas van aumentando en dificultad. Por ejemplo, a medida que avanzamos en tiro con arco hemos de tener más en cuenta la fuerza del viento o la trayectoria de las flechas. Así, aunque cualquiera puede participar desde el principio, llegar a



BASKET

Hay un par de pruebas de baloncesto. El concurso de triples es más simplote, pero la competición de tres contra tres tiene algo más de "miga"



LOS DUELOS DE ESPADA serían el equivalente al minijuego de boxeo que todos conocemos. ¡Pero aquí se puede tirar al otro fuera!





■ AUNQUE LAS PRUEBAS DIFIEREN MUCHO ENTRE SÍ, SE DOMINAN MUY PRONTO ■



LA ISLA DE WUHU también es protagonista de este juego. Todas las pruebas tienen lugar en este paradisíaco (y ficticio) lugar. Nintendo quiere que sea "sede" de otros juegos en el futuro.

DEJA TU "SELLO"

El objetivo de este juego es divertirse sanamente, pero también hay hueco para los "piques" y las ganas de superarse a uno mismo. Todas las pruebas se miden con algún tipo de puntuación, cuenta atrás, etc. Alcanzar ciertas marcas no sirve solo para fardar ante los colegas (lo cual no es poco). También tiene su lado más práctico.



TRAS CADA PRUEBA se muestra una gráfica con el progreso que estamos teniendo respecto a anteriores intentos. ¡No va mal!



LOS SELLOS serían el equivalente a los Logros de 360 o los Trofeos de PS3. Si cumplimos ciertas tareas especiales los liberamos en el "curriculum"



HAY PRUEBAS OCULTAS o niveles de dificultad extra que liberamos al superar ciertos retos o al alcanzar unas marcas determinadas. ¡Sacadlo todo!

ser el campeón de los retos más complicados no está al alcance de cualquier jugador.

→ QUEDA ASÍ UN PRODUCTO MUY COMPLETO, que se disfruta enseguida pero se domina a largo plazo. La "chicha" está en las partidas multijugador, si bien echamos en falta un modo online. Por lo demás, es uno de los juegos que mejor representa la filosofía de la consola Wii. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **ES ASEQUIBLE PARA CUALQUIERA.** En unos segundos podemos jugar sin problemas.

■ **LA VARIEDAD HA CRECIDO** mucho respecto a la primera parte. Hay pruebas para todos los gustos.

lo peor

■ **EL APROVECHAMIENTO DE MOTION PLUS** es relativo. Sólo unas pocas pruebas lo aprovechan.

■ **FALTAN OPCIONES,** como juego online o las pruebas de boxeo y béisbol. Por pedir que no quede...

alternativas

Aparte de, claro está, el primer **«Wii Sports»** (que está bastante más limitado), es interesante hacerse con **«Wii Fit»**, que se centra más en el entrenamiento personal e incluye el periférico Balance Board. Si buscáis partidas rápidas con los colegas, **«Wii Play»** (incluye un Wiimote) y **«Mario Kart Wii»** son las mejores opciones.

■ **GRÁFICOS** Mantiene la estética simple de la primera parte, pero algunas pruebas tienen escenarios más amplios. Funcionales y divertidos. **72**

■ **SONIDO** Hay "remixes" del original y poco más. Los efectos de sonido son sencillotes y las escasas voces están en inglés. Es lo más flojo. **64**

■ **DURACIÓN** La cantidad de pruebas se ha multiplicado y hay muchas variantes desbloqueables. Os dará para muuuuchas fiestas. **90**

■ **DIVERSIÓN** Un control sencillo, pero fiel a la realidad. Un gran ejemplo de cómo aprovechar las particulares ventajas de esta consola. **92**

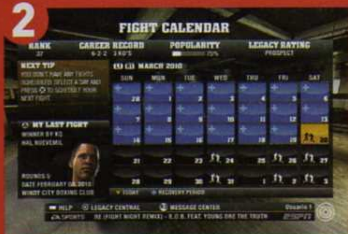
PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

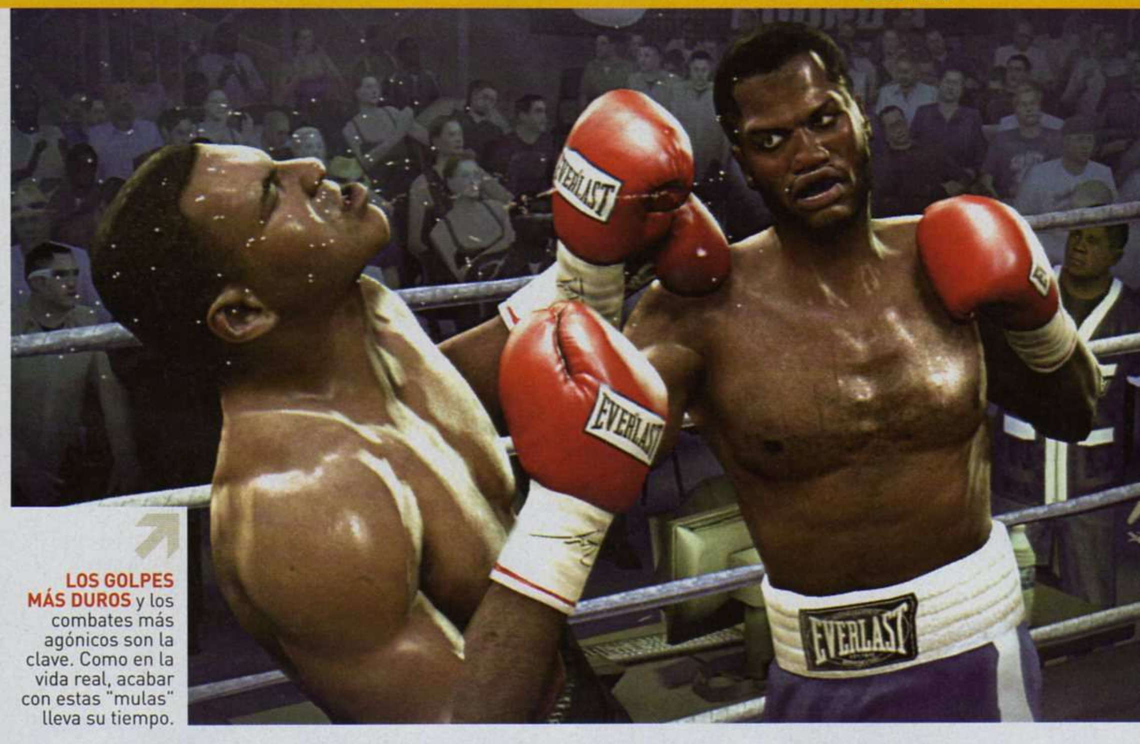
El primer «Wii Sports» expandió el mercado de los consolas a un sector que jamás se había atrevido a jugar. Su clave: jugabilidad asequible y simpática, tan natural como el deporte real. Este juego ha cogido todas esas premisas y las ha mejorado con montones de pruebas, que van a aumentar aún más las posibilidades de diversión. En serio, por mucho que os molen los juegos profundos y de tramas complejas, soltaos la melena y probad este juego con los colegas. Lo pasaréis bomba; palabra de Hobby Consolas.

■ LUCHA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+ 









LOS GOLPES MÁS DUROS y los combates más agónicos son la clave. Como en la vida real, acabar con estas "mulas" lleva su tiempo.

EL LEGADO DE UN PÚGIL

El nuevo modo Legado nos invita a ascender en el panorama del boxeo. Eso no es nuevo, pero esta vez gestionaremos más a fondo que nunca todos los matices de nuestra carrera pugilística.

1. PODEMOS ELEGIR BOXEADOR o crear uno desde cero, con una cara "ficticia" o nuestro propio rostro. Si tenéis una cámara USB podéis fotografiaros y crear un doble casi clavado al real.

2. ENTRE COMBATES podemos consultar como les va a los demás, leer mensajes del manager o comparar nuestro progreso: promedio de golpes, victorias...

3. LOS ENTRENAMIENTOS son algo más variados que antes. Como siempre, podemos pasar por ellos "a mano" para conseguir más puntos o superarlos automáticamente para obtener un resultado que sea intermedio.

CON CALZONES Y MORATONES

FIGHT NIGHT ROUND 4

El boxeo más espectacular vuelve a saltar al ring. ¡Pero ojo, su espectacularidad no debe distraeros, que estos puñetazos vienen como locomotoras!



MUHAMMAD ALI →

Está considerado como el mejor boxeador de la Historia, así que no podía faltar aquí. Otras leyendas como Tyson o Foreman también salen.

■ **DECIR «FIGHT NIGHT» ES DECIR REALISMO.** El juego anterior elevó el listón gráfico de las consolas de "nueva generación" hace dos años, pero esta nueva entrega va más allá y presenta un boxeo en el que los luchadores son tan realistas que asustan: podemos distinguir como los músculos se mueven bajo la piel con cada golpe, como los carrillos vibran con un directo o como la cara del rival refleja el espanto ante una "galleta" inminente. El plantel de personajes incluye a 48 púgiles de todas las categorías, como Ali, Frazier o Tyson, que se había perdido el juego anterior (eso sí, falta Holyfield). Cada contendiente tiene sus ventajas: velocidad, resistencia, golpes característicos...

→ **EL SISTEMA "TOTAL PUNCH CONTROL"** vuelve a usarse para el manejo: el stick izquierdo sirve para desplazarse, mientras que el derecho decide los golpes. Un "cuarto de luna" ejecuta un gancho, un toque en la parte superior es un directo... La velocidad y la contundencia también se ven influidas por nuestra resistencia: si damos golpes seguidos nos cansamos y los siguientes ataques son menos eficaces. La clave está, más que nunca, en esquivar los





LA BARRA DE SALUD se puede desconectar. Así, nuestra guía sobre cómo vamos es la eficacia de nuestro boxeador.



LOS PÚGILES SE SEPARAN por categorías. No podemos combatir con alguien 2 categorías por encima de nosotros.



METERNOS EN EL JUEGO con este realismo y pelear con los más grandes es una experiencia única. Dani, con esos brazos no tienes nada que hacer...

SOBREVIVE AL COMBATE

Este juego no va de dar golpes como locos. La estrategia es tan importante como un buen directo a la mandíbula. Además de dosificar nuestra resistencia (la cual influye en la fuerza de los golpes y en la vulnerabilidad a los ataques rivales), hemos de tener en cuenta esto:



EN LOS DESCANSOS entre asaltos podemos distribuir los puntos ganados para restaurar resistencia (la más importante), salud o nivel de daños.



SI NOS TUMBAN hemos de usar los sticks para recuperarnos antes de que la cuenta llegue a diez. A partir del segundo intento es muy difícil levantarse.







EL NIVEL TÉCNICO es brutal. Podemos disfrutarlo en las repeticiones (izquierda) o en los planos cercanos de los mejores golpes (centro). En los contraataques hay efectos de luz llamativos (der.).

golpes con nuestro juego de cadera y aprovechar las décimas de segundo de "impasse" para contraatacar. Dosificar energías es clave para llegar al décimo round.

En cuanto a opciones de juego, aparte del modo carrera hay un versus, un editor de púgiles y un online en el que podemos organizar torneos. Es una oferta corta, pero el enorme modo principal y el realismo enamorarán a los fans del cuadrilátero.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS GRÁFICOS** son bestiales. Seguramente, los mejores modelos humanos jamás vistos en un juego.
- **EL REALISMO** de los combates es total. Nada de peleas rápidas, esto es la dolorosa realidad.

lo peor

- **PUEDE RESULTAR LENTO** en comparación con otros juegos. Quizá desespere a algunos jugadores.
- **PODRÍA TENER MÁS MODOS** de juego. Siguen sin incluir boxeo femenino, combates especiales...

alternativas

Además de **«Fight Night Round 3»**, los recientes **«UFC Undisputed»** y **«WWE Legends of Wrestlemania»** están a un nivel similar, aunque resultan más dinámicos que este **«Fight Night»**, lo que puede atraer a más usuarios. Si queréis boxeo, tenéis **«Don King El Boxeo»**, una propuesta más discreta para Xbox 360.

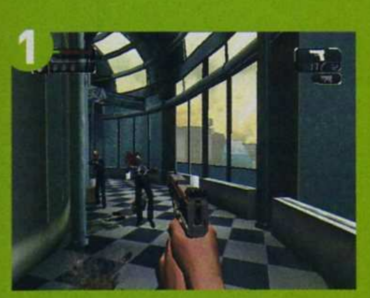
- **GRÁFICOS** Los púgiles son increíblemente realistas y tienen las mejores animaciones faciales hasta la fecha. Los escenarios también cumplen. **94**
- **SONIDO** Los comentaristas y el entrenador son muy creíbles, pero están en inglés. La música mantiene el estilo "hiphopero" de siempre. **79**
- **DURACIÓN** El modo Legado es casi eterno y podemos organizar torneos online. Aun así, falta algo de variedad en el catálogo de opciones. **85**
- **DIVERSIÓN** El realismo y los contundentes golpes nos atrapan en los combates. Eso sí, no todos disfrutarán de su desarrollo lento. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

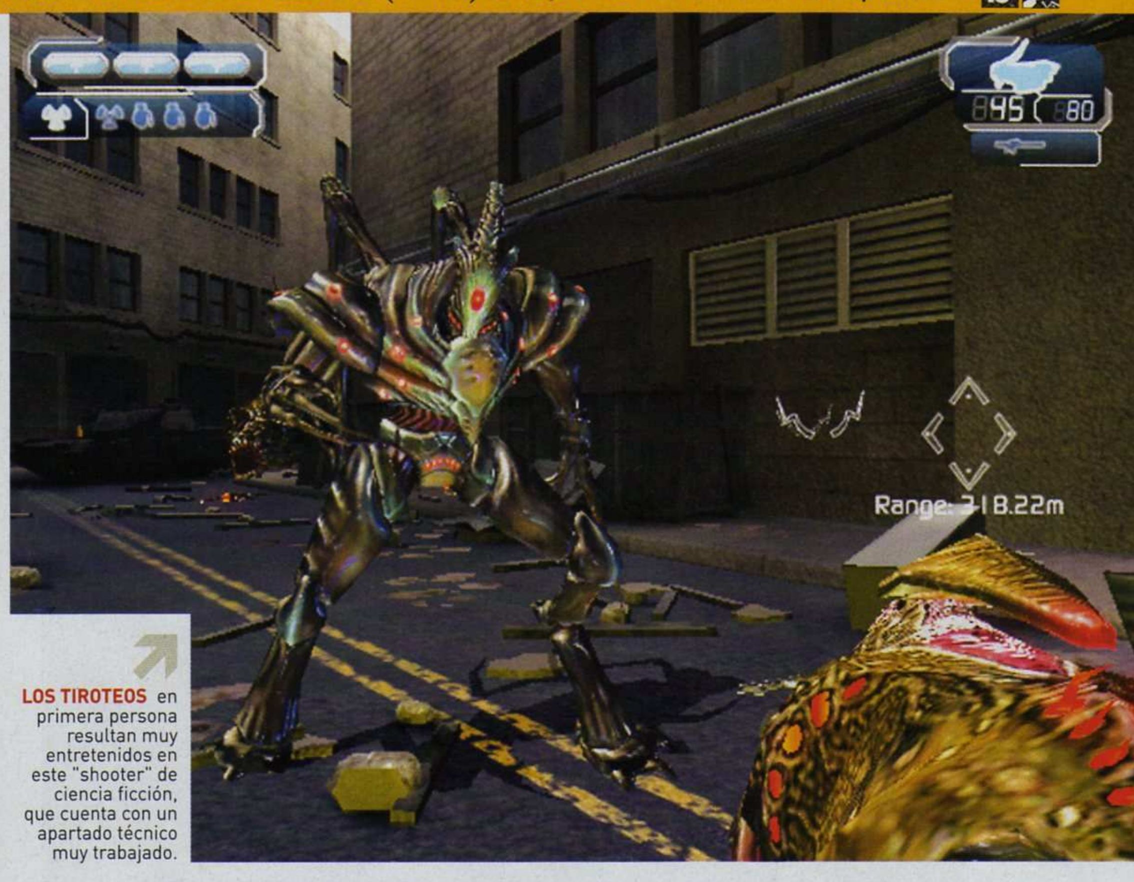
Aunque solo sea debido a sus espectaculares gráficos, muchos probarán este juego o se quedarán embobados viendo las partidas. Pero además, los combates tienen una dinámica que requiere jugar con coco, dosificar energía y, claro está, ser contundente cuando hay que serlo. Así, cada duelo es un esfuerzo titánico, que apasionará a algunos... y quizá resulte demasiado pesado para otros. En cualquier caso, es el mejor del género, un imprescindible para cualquier fan del boxeo y, si nos apuráis, de la lucha en general.

■ SHOOT'EM UP ■ SEGA ■ 1 - 12 JUGADORES ■ CASTELLANO (Textos) ■ 49,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+









LOS TIROTEOS en primera persona resultan muy entretenidos en este "shooter" de ciencia ficción, que cuenta con un apartado técnico muy trabajado.

UN CONTROL A TU MEDIDA

Sin aportar demasiadas novedades, «The Conduit» nos ofrece un control muy fiable, que podemos ajustar:

1. **NOS MOVEMOS** con el stick analógico y disparamos con el puntero. Podemos ajustar la sensibilidad y el área en que es efectivo.
2. **HAY ARMAS CON MIRA** que se activa con la cruceta del Wiimote, mientras que las granadas se lanzan haciendo un movimiento con el nunchako.
3. **PODEMOS FIJAR** la cámara sobre el objetivo más cercano para mejorar la puntería.

DESTAPA LA CONSPIRACIÓN POR LA FUERZA... DE TU ARMA

THE CONDUIT

Puede que el gobierno haya ocultado a los alienígenas, pero ¿cómo se las arreglará cuando tomen al asalto la Casa Blanca?

MICHAEL FORD →



Este agente aprovecha la tecnología alienígena para destapar una conspiración que incluye miembros del gobierno de EE.UU.

■ **SEGÚN LA TEORÍA DE LA CONSPIRACIÓN,** estamos en manos de organizaciones secretas que controlan a los gobiernos y ocultan la existencia de extraterrestres. Sin embargo, el agente Ford va a descubrir toda la verdad, mientras atraviesa en primera persona los nueve escenarios que componen «The Conduit», y los "limpia" de alienígenas y tropas gubernamentales.

El desarrollo es muy simple: todos los niveles, desde el aeropuerto al Pentágono, están estructurados como una sucesión de pasillos plagados de enemigos. En los pocos segundos de descanso que tenemos, dejamos de apretar el gatillo para utilizar el ASE, un dispositivo tecnológico que sirve para explorar y resolver puzles. Y todo con un control bien ajustado, que se puede configurar hasta el mínimo detalle.

→ **TODOS LOS ESCENARIOS SE MUESTRAN SÓLIDOS,** con múltiples efectos y unas texturas nítidas. Los enemigos, por su parte, no son muy inteligentes, pero están detallados y consiguen ponernos en apuros (no demasiados) por su elevado número. Aunque lo que más nos ha sor-

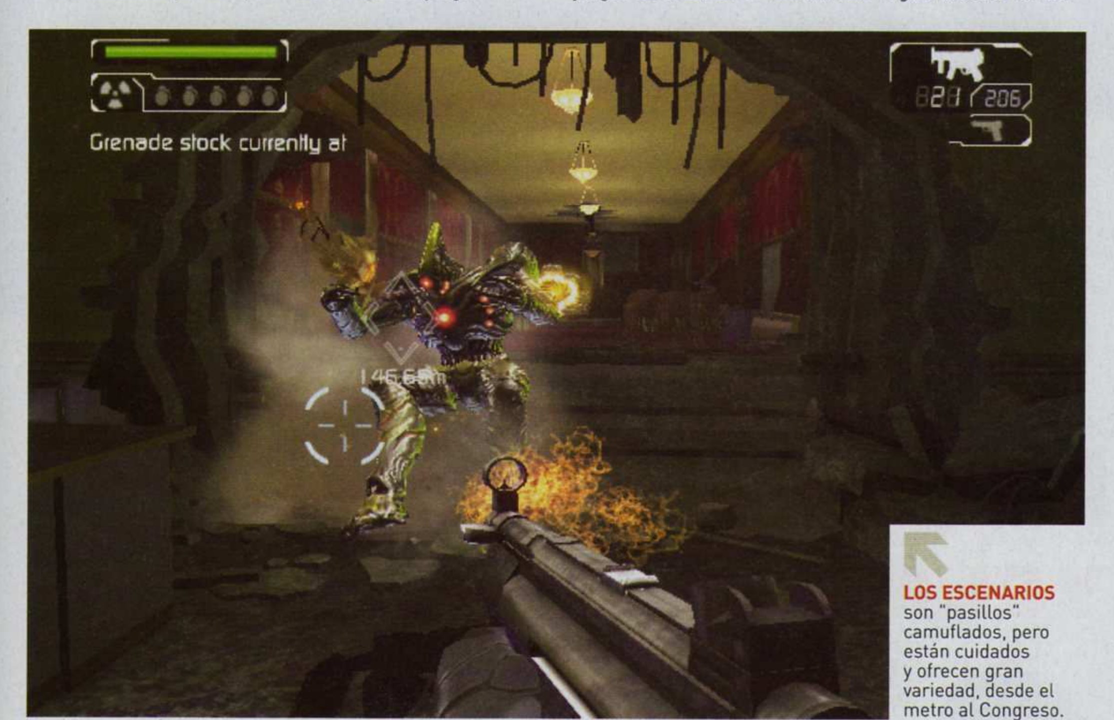




PODEMOS ROBAR ARMAS de los extraterrestres y vestir una armadura especial a partir de la mitad del juego.



EL MODO ONLINE cuenta con casi una veintena de armas y juegos clásicos, como "deathmatch" o guerra de banderas.



LOS ESCENARIOS son "pasillos" camuflados, pero están cuidados y ofrecen gran variedad, desde el metro al Congreso.





EL OJO QUE TODO LO VE

Además de contar con un considerable arsenal (alienígena y humano), Ford puede usar el ASE, una esfera por control remoto que también se maneja con el puntero y que nos ayuda a resolver los (escasos) puzles que hay en el desarrollo:



ABRE PUERTAS secretas, donde podemos encontrar armas, botiquines y granadas para ayudarnos en la misión.



MUESTRA EL CAMINO y también ilumina las zonas oscuras. Si nos acercamos a una trampa, nos avisa con una señal sonora.



REVELA LOS MEDALLONES ocultos, y también sirve para bloquear la invisibilidad de algunos enemigos especiales.

prendido es lo cuidado del modo multijugador online, que soporta 12 jugadores simultáneos.

«The Conduit» no es demasiado ambicioso: no tiene grandes escenarios ni complica el uso del Wiimote, y su principal atractivo se apoya sobre la acción sin descanso. Pero una gran realización técnica, un control fiable y su inagotable multijugador nos han encantado. Lástima que el modo historia no sea más largo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL APARTADO VISUAL** es muy sólido y tiene alguno de los efectos más trabajados de Wii

■ **EL MULTIJUGADOR** a través de Internet es muy fluido y es compatible con WiiSpeak.

lo peor

■ **LA BANDA SONORA** es machacona y pasa desapercibida. Además, hay diálogos sin subtitular.

■ **NO ES MUY LARGO**, y tampoco nos quedamos atascados en ningún punto. Ronda las siete horas.

alternativas

El mejor "shooter" que se puede encontrar en Wii es **«Metroid Prime 3 Corruption»**, que cuenta con un sistema de control perfecto para esta consola. En cuanto al apartado técnico y el modo online, tenéis **«Call of Duty World at War»**, que está ambientado en la Segunda Guerra Mundial. **«The Conduit»** sería nuestra siguiente opción.

■ **GRÁFICOS** El juego combina escenarios muy sólidos, que se mueven con fluidez y unos enemigos detallados, aunque se repiten. **91**

■ **SONIDO** Las voces están bien, pero se conservan en inglés (algunas incluso están sin subtitular) y las melodías son irregulares. **75**

■ **DURACIÓN** El modo historia se acerca a las siete horas, y además contamos con un potente multijugador online para 12 jugadores. **86**

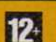
■ **DIVERSIÓN** La variedad de escenarios y sus elevados niveles de acción nos sumergen en un desarrollo simple, pero igualmente divertido. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Sin tratar de revolucionar el género, «The Conduit» nos ofrece acción rápida y sin complicaciones. Además, este "shooter" llega envuelto por un apartado gráfico muy efectivo que recurre a algunos trucos (como utilizar pocos polígonos y aumentar la resolución de las texturas) para conquistarnos. Y como remate tiene un gran multijugador. Pero su mayor virtud está en el control, que podemos personalizar, y que responde a las mil maravillas al sensor de movimientos de la consola. Sobresaliente.

■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,90 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■











LA MAGIA está a nuestro alcance en esta aventura llena de minijuegos, que adapta la recién estrenada película de Harry Potter.

EL EMBRUJO DE HOGWARTS

Los fans del joven mago estarán encantados con la recreación de Hogwarts. Además de conservar todas las localizaciones de la peli, siempre encontramos otros estudiantes y detalles, como los cuadros parlantes o los fantasmas.

1. LA GRAN ESCALERA está formada por piezas que se mueven, y permite el acceso a todos los pisos. Detrás de algunos retratos se encuentran atajos para llegar a las zonas más alejadas.

2. EN LA BIBLIOTECA o la sala de los menesteres podemos encontrar muchos emblemas ocultos, que se revelan con un golpe de nuestra varita.

3. LOS EXTERIORES muestran el paso de la noche al día. Además de controlar a Harry, en dos momentos puntuales manejamos a Ron (con un filtro de amor) y a su hermana Ginny, durante un partido de quidditch.

VUELTA AL COLE... DE MAGIA

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE

Comienza el curso con nuevas asignaturas: hechizos, defensa contra las artes oscuras y, por supuesto, descubrir el argumento de la última película de Potter.

■ **YA ES LA SÉPTIMA ENTREGA DE LA SAGA** (una por película, además de «Quidditch World Cup») y el enfrentamiento final entre Harry Potter y Lord Voldemort ya se perfila en nuestras consolas. En esta ocasión, acompañamos al célebre aprendiz de mago mientras investiga el misterio del príncipe mestizo. La mecánica de juego es bastante sencilla: nos movemos con libertad por la escuela de Hogwarts, y participamos en tres tipos de minijuegos: crear pociones, duelos de magia y partidos de quidditch (el deporte favorito de los magos, que se juega sobre una escoba).

Todas estas pruebas están diseñadas para jugarse en Wii, pero retos como atravesar estrellas a lomos de nuestra escoba, mezclar ingredientes o agitar la varita pierden bastante gracia al hacerlos con el stick analógico en PS3 y Xbox 360. Además, si nos limitamos a cumplir las misiones en el modo historia lo podemos acabar en menos de cuatro horas. Para compensar esto hay 250 emblemas escondidos por todo el castillo, que nos otorgarán distintas ventajas (como vida extra o nuevos personajes para los duelos multijugador).

→ **LAS DIFERENCIAS ENTRE VERSIONES** son inapreciables. Mientras que en PS3 y Xbox 360 el juego luce un aspecto más pulido, la consola de Nintendo aprovecha los mismos modelos, aunque con unas texturas menos detalladas. También es un poco menos fluido, pero el desarrollo es el mismo.

Lo más destacable es la ambientación. Los gráficos están detallados, y el parecido de los

HARRY →

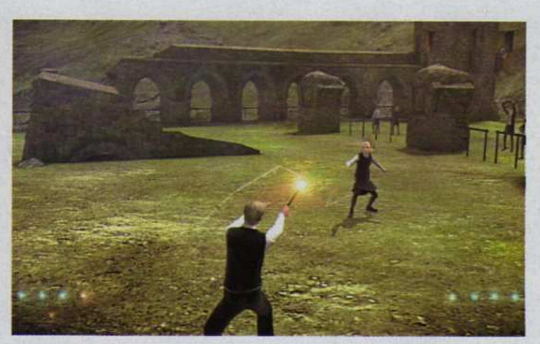
En su sexto curso en la escuela de magia, Harry tendrá que enfrentarse a nuevos enemigos, mientras espera el regreso del malvado Lord Voldemort.







EL FANTASMA DE NICK "CASI DECAPITADO" nos indica el camino más corto hasta nuestro próximo objetivo.



EL MULTIJUGADOR para dos amigos en una consola se limita a duelos de magia con distintos personajes.



PARA JUGAR AL QUIDDITCH basta con atravesar en la escoba las estrellas que aparecen en el cielo. Al final espera la snitch dorada.

UNA VARITA INALÁMBRICA

La versión de Wii tiene un desarrollo idéntico al de sus "hermanas mayores". De hecho, se trata del juego original, que luego ha sido convertido a otras consolas. El apartado visual tiene un buen nivel, y el control con el Wiimote y nunchako anima considerablemente algunos minijuegos:



EN LOS DUELOS Y POCIONES nuestro Wiimote hace las veces de varita para lanzar ataques o mezclar los ingredientes. Este control es muy intuitivo.



SOBRE LA ESCOBA manejamos un puntero con el mando infrarrojo. Es un sistema un tanto impreciso, pero con práctica se le coge el tranquillo.







LOS MINIJUEGOS se repiten a lo largo de todo el juego. Hay tres tipos: pociones (izq.), duelos, en el centro, y quidditch, a la derecha. Al acabar la historia, podemos seguir jugando para mejorar.

protagonistas con los personajes de la película es sobresaliente, mientras que la escuela de magia es reconocible hasta el último rincón. Lo mismo ocurre con el apartado sonoro, totalmente en castellano, sacado de la peli. Estos elementos son suficientes para atrapar a los fans del personaje, pero a nosotros nos ha resultado corto y hemos echado en falta más profundidad durante las fases de exploración. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** de Hogwarts es perfecta, y podemos movernos por la escuela libremente.
- **EL APARTADO TÉCNICO** alcanza un gran nivel, los personajes se parecen y el doblaje es genial.

lo peor

- **LOS MINIJUEGOS** se repiten, y después de unas horas de juego vamos perdiendo interés.
- **EL SISTEMA DE CONTROL** con los sticks es un poco "artificial". Se nota que se ha diseñado para Wii.

alternativas

Con este son siete los juegos de Harry Potter que han aparecido hasta la fecha. Los anteriores tenían un desarrollo más profundo, aunque su apartado técnico no alcanza al de «El misterio del príncipe». Si buscáis otros éxitos del verano en versión jugable, también podéis probar **«Transformers»**, **«G.I. Joe»** o **«Ice Age 3»**.

- **GRÁFICOS** El parecido de los personajes con los actores reales y los decorados de Hogwarts es excelente, aunque a veces se ralentiza. **86**
- **SONIDO** El doblaje, la música y los efectos de sonido son los mismos de la película. Lo único que falla es la sincronización labial en los vídeos. **90**
- **DURACIÓN** La historia dura menos de 4 horas, aunque podemos entretenernos buscando emblemas por Hogwarts y en el club de duelos. **70**
- **DIVERSIÓN** Los minijuegos se repiten sucesivamente, y la exploración no tiene "miga" así que después de un par de horas pierde interés. **74**

PUNTUACIÓN FINAL 78

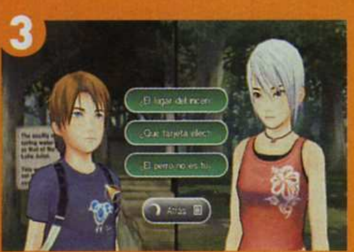
valoración

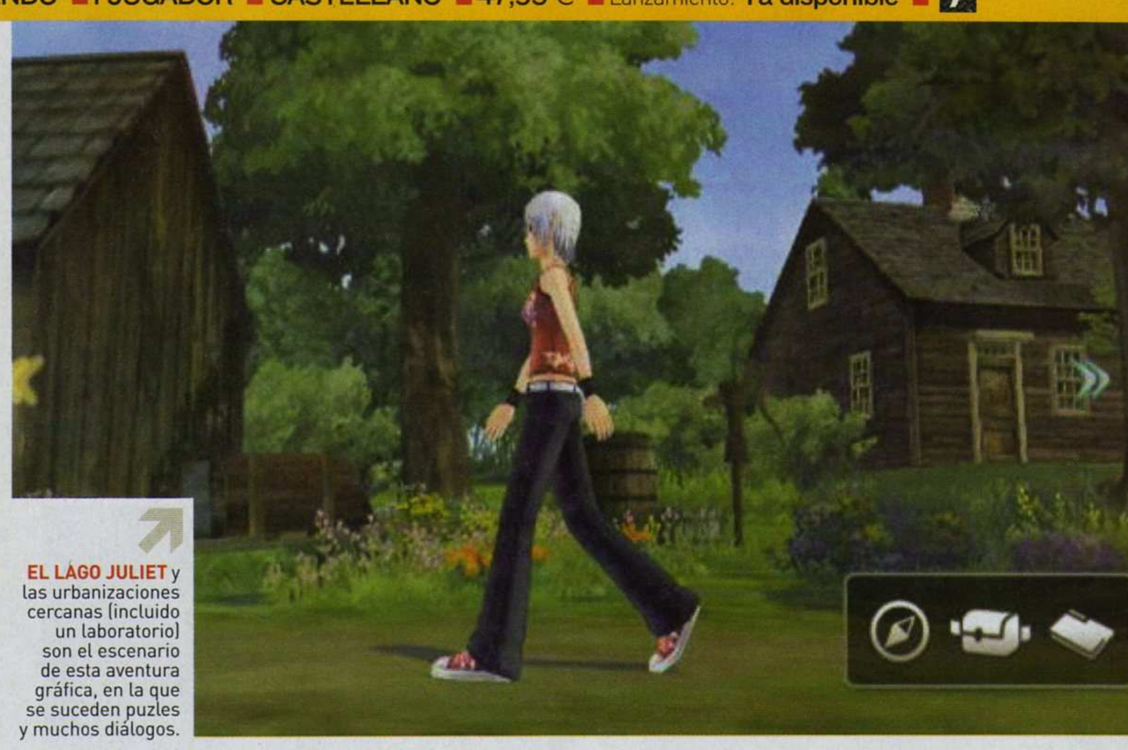
Toda la magia de la nueva película de Harry Potter se ha trasladado a nuestra consola. Los protagonistas están "clavados" a los actores reales, el doblaje es estupendo y cada estancia de Hogwarts está recreada con mimo. Sin embargo, el desarrollo de la aventura se limita a una sucesión de tres minijuegos que se repiten incesantemente, y la exploración es anecdótica. La versión de Wii no tiene unos gráficos tan detallados y a veces se ralentiza, pero por contra se beneficia de un control más ágil.

■ AVENTURA GRÁFICA ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 47,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+









EL LAGO JULIET y las urbanizaciones cercanas (incluido un laboratorio) son el escenario de esta aventura gráfica, en la que se suceden puzles y muchos diálogos.

MISTERIOS EN EL TIEMPO

El argumento de «Más allá de la memoria» es uno de sus principales atractivos. Está narrado mediante secuencias estáticas y un sinfín de conversaciones.

1. **LA HISTORIA SE DESARROLLA** en dos momentos: el presente, en el que descubrimos los secretos del lago Juliet, y el pasado, 13 años antes, cuando un desconocido mató de un disparo a la madre de Ashley.
2. **LOS FLASHBACKS** nos narran, mediante dibujos estáticos (y en color sepia) nuestra primera visita al lago, en compañía de nuestra madre.
3. **DURANTE UNA CONVERSACIÓN** podemos escoger la línea de diálogo seleccionando el orden en que queremos hacer las preguntas. Si nos interrogan, también podemos escoger la respuesta.

RECORDAR ES UNA AVENTURA

ANOTHER CODE R

Hay quien se ata un cordel o se cambia un anillo para acordarse de algo, pero nosotros preferimos acompañar a Ashley e investigar el lago Juliet.





ASHLEY

Su madre fue asesinada en su tercer cumpleaños, y hace 6 meses que no ve a su padre. Ahora, esta adolescente de 16 años arrojará luz sobre estos y otros misterios.

■ **ASHLEY ACABA DE CUMPLIR 16 AÑOS** (hace 4 que vivió su primera aventura en DS) y regresa al lago Juliet para encontrarse con su padre y, de paso, resolver un misterio. Sin embargo, con el salto de plataforma también ha cambiado su forma de actuar. En lugar de enfrentarnos a una aventura gráfica al uso, nuestra libertad de movimientos se ha reducido drásticamente: podemos movernos por unos escenarios muy limitados, resolviendo puzles y leyendo conversaciones sin parar, algo que sus creadores han dado en llamar "novela interactiva"

El uso del mando inalámbrico no nos parece muy original. Utilizamos el puntero para desplazarnos e investigar, y el sensor de movimientos queda relegado a ciertas acciones puntuales, como mover una manivela. Para movernos no usamos el stick, sino que tenemos que pulsar unas flechas, lo que resulta extraño.

➔ **EL ARGUMENTO ES LO MÁS DESTACABLE** de «Más allá de la memoria». Los enigmas del campamento se mezclan con los recuerdos de Ashley y la historia de los personajes secundarios. Aunque el ritmo es lento, y estamos obligados a leer miles de líneas de diálogo para entenderlo todo.

El apartado técnico cumple gracias a unos diseños de estilo manga, que destacan por sus animaciones faciales. Sin embargo,







LOS SECUNDARIOS tienen una importante presencia a lo largo del juego, y le dan más profundidad al argumento.



PARA DESPLAZARNOS pulsamos con el cursor sobre las flechas que aparecen a los lados de la pantalla.



LA INVESTIGACIÓN es muy sencilla: basta con pasar el puntero sobre los objetos que brillan para saber qué se esconde en cada escenario.

GADGETS CONSOLEROS

Como científico, el padre de Ashley ha desarrollado dos dispositivos que nos ayudarán durante la investigación. Para incluir un guiño a los jugones, estos aparatos tienen la forma de dos consolas de Nintendo: la nueva DSi, y el mando inalámbrico de Wii, aunque su función es diferente, claro:



EL TAS conserva la forma del Wiimote, con una pantalla digital, y nos permite desbloquear los códigos de algunas cerraduras electrónicas.



EL DAS (Dual Another System) tiene forma de consola portátil, y nos sirve para recibir mensajes, tomar fotografías y superponer imágenes.







LOS PUZLES son variados, aunque ninguno resulta muy difícil, ni hacen un completo uso del detector de movimientos de la consola. A veces nos quedamos atascados por fallos de control.

los escenarios son "planos", apenas se juntan más de dos personajes en pantalla y la ausencia de doblaje es bastante grave. El control también nos ha dejado fríos; mientras que el primer «Another Code» era todo un ejemplo de cómo aprovechar las posibilidades de la consola, en este caso la mayoría de las situaciones se han resuelto de un modo simplón, y para colmo los puzles no suponen ningún reto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL ARGUMENTO** mezcla personajes y distintos momentos en el tiempo y resulta muy interesante.

■ **EL DISEÑO DE PERSONAJES,** tipo manga, y sus expresiones, que cambian constantemente.

lo peor

■ **EL RITMO ES MUY LENTO,** y tiene interminables diálogos que pueden resultar aburridos.

■ **LOS PUZLES SON ESCASOS** y no aprovechan el control de Wii. Además resultan bastante fáciles.

alternativas

Hay pocas aventuras gráficas para Wii, pero casi todas superan a «Another Code». La mejor de todas es **«Zack and Wiki»**. Con más sentido del humor, y un desarrollo clásico podéis escoger **«Sam and Max»**, **«Broken Sword»** o **«Indiana Jones and the Fate of Atlantis»** (que aparece incluido como un modo extra en el «Cetro de los Reyes»).

■ **GRÁFICOS** Los personajes, de estilo manga, son muy expresivos, pero se mueven por unos escenarios sosos y sin profundidad. **80**

■ **SONIDO** No tiene voces (tan solo un murmullo) y las melodías pasan bastante desapercibidas. Lo mismo ocurre con los efectos. **76**

■ **DURACIÓN** Podemos acabarlo en 8 horas, y no repetiremos. Además es bastante fácil, y sólo nos atascamos por imprecisiones en el control. **79**

■ **DIVERSIÓN** Si os atrae el argumento, o si seguís a Ashley desde su primer juego para DS, os puede enganchar, pero no esperéis nada de acción. **76**

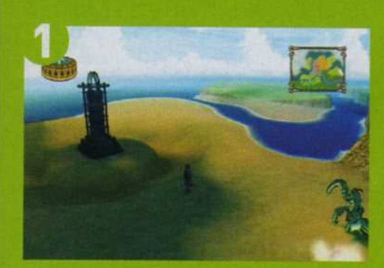
PUNTUACIÓN FINAL 77

valoración

Al tratarse de una "novela interactiva", puede que «Another Code R» resulte más accesible para quienes se acerquen por primera vez al género de las aventuras. Sin embargo, a nosotros el desarrollo nos ha resultado demasiado simple, y echamos en falta un mayor aprovechamiento de los controles de Wii. Y lo mismo ocurre con el apartado técnico, sobre todo en lo que respecta a los escenarios. Nuestro consejo es que lo probéis para ver si su ritmo y argumento os atraen antes de haceros con él.

■ ROL ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■









RECORRIENDO EL MUNDO

Desde que Yuri abandona su pueblo, recorrerá junto a sus amigos cada rincón de su mundo. Hay mucha gente que necesita nuestra ayuda. Y es que no todo iban a ser batallas:

1. EL MAPA DEL MUNDO: Nos movemos por él para ir de un lugar a otro. Hay ítems para los más exploradores.

2. LOS PUEBLOS: Son ideales para tomarnos un descanso, recuperar fuerzas y prepararnos para la batalla.

3. LA TRAMA: El argumento se desvela mediante diálogos y escenas como esta, que van arrojando nuevas pistas.



UN MUNDO QUE SALVAR y buenos amigos a los que conocer nos esperan en esta aventura, presidida por los combates en tiempo real.

JUÉGAME UN CUENTO

TALES OF VESPERIA

Acompañad a Yuri y a su divertido grupo de amigos en esta fábula de amistad, coraje, y heroísmo. Eso sí, afilad la espada, que la vais a necesitar.

YURI →

Yuri es el verdadero protagonista de la aventura. Un chico sencillo, que hace lo que haga falta para proteger a sus amigos.

■ **A YURI, NUESTRO PROTAGONISTA,** está a punto de cambiarle la vida. Nunca ha salido de su barrio, un suburbio bastante pobre de la capital Zaphiras, hasta que un día alguien roba el núcleo de Blastia de su ciudad. Los Blastia son unos cristales creados por una antigua civilización, que permiten crear un escudo en las principales ciudades del Imperio para protegerlas de los monstruos del exterior.

Ahora no le va a quedar más remedio que emprender un larguísimo viaje para dar con el misterioso ladrón y resolver infinidad de misterios. Pero Yuri no está solo, ya que le acompañan hasta 6 compañeros más. Cada uno tiene su punto fuerte y una carismática personalidad, desde una poderosa maga o un vulgar pero rapidísimo ladrón, hasta un perro que fuma en pipa y al que solo Yuri entiende cuando ladra. En un principio nosotros controlamos a Yuri, pero pasadas unas horas podemos manejar a cualquiera de nuestros compañeros.

→ **EL DESARROLLO ES EL TÍPICO DE LOS RPG,** aunque esta vez los combates son en tiempo real. Pese a que al principio las posibilidades son muy pocas y los combates son un constante aporreo de botones, a medida que avanzamos y subimos de nivel a los personajes las posibilidades se multiplican. Pero no todo son batallas, ya que también tenemos





LAS ESCENAS y los diseños están firmadas por el autor del manga "¡Estás arrestado!", aunque vienen en inglés.



VISITAREMOS MULTITUD de aldeas, mazmorras, bosques, desiertos, cumbres nevadas... Os vais a cansar de andar.



DEFENDER LA JUSTICIA no es un trabajo fácil. Tenemos que pelearnos con criaturas de todo tipo para ello..





ESPADAZOS SIN TURNOS

Para subir de nivel a nuestros personajes no nos va a quedar otra que dar el callo en numerosísimas batallas en tiempo real. Combates llenos de posibilidades:



PAUSAR LA ACCIÓN nos sirve para elegir cuidadosamente la siguiente acción del grupo.



EN LOS MENÚS y en las batallas podemos elegir la estrategia del grupo. De ataque, de curación...



LOS COMBOS son esenciales para acabar con los monstruos y obtener un buen rango.



EL OVERLIMIT nos permite usar las habilidades especiales a destajo. Aprovechadlo a tope.

que cocinar, buscar materiales y participar en minijuegos, como los dados y las carreras.

Al no haber misiones secundarias, solo podemos seguir la historia principal, por lo que nuestro destino está siempre prefijado. Este hecho, unido a la ausencia total de novedades en un género ya muy trillado, y a que esté completamente en inglés, hace que esta aventura no pase de ser un juego correcto. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL CARISMA de los personajes es muy alto. Nos encariñaremos con ellos casi sin darnos cuenta.

ES LARGUÍSIMO, así que tenemos diversión para rato. Alrededor de las 60 horas.

lo peor

ESTÁ EN INGLÉS, así que los jugones que no controlen el idioma no podrán disfrutar la aventura.

LA EVOLUCIÓN de los personajes no nos permite elegir nada. Es totalmente automática.

alternativas

Una buena opción que ha salido hace bien poco es **«Star Ocean: The Last Hope»**, que también ofrece rol del bueno, aunque ambientado en el espacio. Otra opción es **«Infinite Undiscovery»** también de Square-Enix. Por último, si lo que os apetece es rol por turnos de corte clásico, la alternativa es **«Lost Odissey»**, largo y de calidad.

GRÁFICOS La verdad es que los diseños son muy bonitos, pero los efectos no son nada espectaculares y algunas batallas se ralentizan. **81**

SONIDO Las músicas están bien y los efectos cumplen pero no podemos pasar por alto el hecho de que venga completamente en inglés. **76**

DURACIÓN Sin duda tendréis rol para rato. Pese a que no tiene grandes búsquedas secundarias, la historia principal es larguísima. **90**

DIVERSIÓN En las primeras horas de juego se hace lento, pero a medida que crece el grupo la cosa se hace mucho más divertida. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

Es una pena que juegos como este vengan sin traducir al castellano (sobre todo por los menús y los textos). Esto le habría hecho subir algunos enteros, pero el verdadero problema de «Tales of Vesperia» es que no ofrece absolutamente nada que no hayamos visto ya en multitud de juegos del género, con lo que no sorprende en ningún momento. Además, no tiene misiones secundarias y no podemos explorar a nuestro antojo porque el camino a seguir está prefijado. Son unos defectos que le impiden llegar más alto.

DANIEL QUESADA





■ MUSICAL ■ ACTIVISION ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







A SOLAS O EN GRUPO

Aunque este juego es una especie de "remix", tiene una oferta de modos de juego maja. Eso sí, no hay ninguno nuevo...

1. EL MODO CARRERA nos invita a viajar junto al Dios del Rock por distintos parajes del mundo. El progreso no es como en «Guitar Hero World Tour»; aquí vamos liberando "ristras" de canciones al alcanzar un número concreto de estrellas.

2. EN LOS DESCANSOS entre temas podemos ver un desglose de nuestros progresos, separados por zonas. No es necesario completar todas las canciones para llegar al final, basta con conseguir las estrellas necesarias.

3. EL MULTIJUGADOR se mantiene como en juegos anteriores: puede ser local u online. Si buscáis competir, está el modo duelo o guerra (que permite mandar "trampas") en uno contra uno o la Guerra de Bandas para 4 contra 4.



EL CONCIERTO MÁS SELECTO tiene lugar en este juego. Si un tema de «Guitar Hero» os impactó, seguro que está aquí.







LA MECÁNICA se mantiene desde el reciente «Guitar Hero Metallica»: el interfaz y el catálogo de modos de juego es el mismo. Echamos en falta algún personaje más...

¿TE "ACORDES" DE ELLOS?

GUITAR HERO GREATEST HITS

El reciente chaparrón de «Guitar Hero» da para acumular muchos temazos. Este juego reúne de lo bueno, lo mejor.

■ **HA PASADO EL TIEMPO** desde que el primer «Guitar Hero» viera la luz. Hasta seis entregas (sin contar las de portátiles) nos han hecho rasguear hasta la extenuación, y eso supone decenas y decenas de canciones. Ahora, este juego reúne las 48 mejores de todos los "tracklist" Así, encontramos temas como "No One Knows", "Beast and the Harlot" o la infernal "Through the Fire and Flames", por supuesto en versiones originales. La principal gracia está en que por primera vez podemos usar la batería o el micro con temas que en su momento se vieron en otros «Guitar Hero» (hasta la cuarta parte estos instrumentos no existían).

→ EL RESTO ES SIMILAR A LO VISTO HASTA AHORA: mismo catálogo de modos de juego, mismos personajes, mecánica clavada... Eso sí, la secuencia de botones que hay que pulsar en cada tema se ha modificado ligeramente respecto a los juegos originales, lo que agradecerán algunos y criticarán los que se los supieran de memoria... Otro punto negativo es que no podemos descargar canciones (salvo las creadas por los usuarios), ni añadir las de este título a otros juegos. En cualquier caso, este lanzamiento es interesante para los que se subieran tarde al tren de esta enorme saga. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	92
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	79

Valoración La mecánica aún funciona, pero la falta de contenido extra y el "reciclaje" son puntos negros importantes. Si la saga os pilla de nuevas, sumadle un par de puntos.

PUNTUACIÓN FINAL 82



Llévate de REGALO este ESTUCHE de juegos DS

2 REVISTAS + ESTUCHE EXCLUSIVO

Por sólo 2,99€

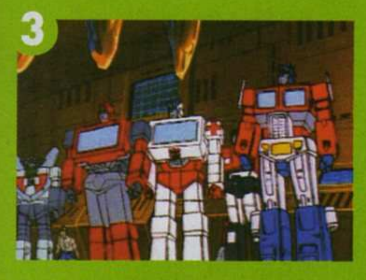
Y ADEMÁS... ¡REVISTA POKEMON!

¡El 15 de Julio a la venta en tu quiosco!

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



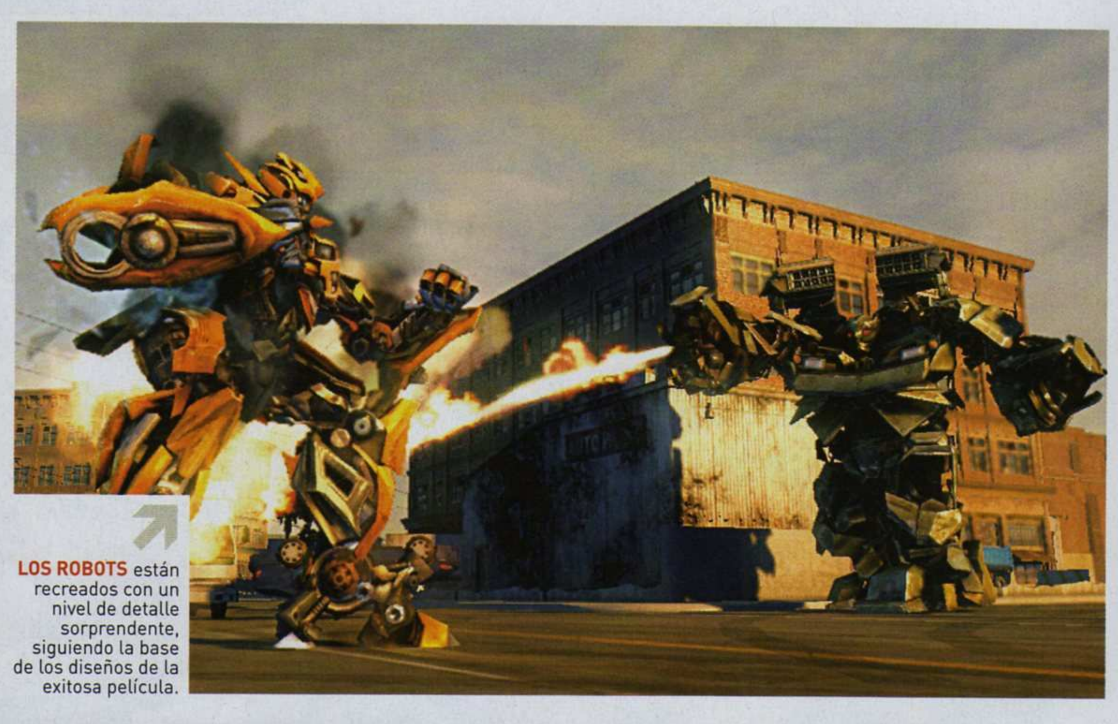




LA VIEJA SENDA DEL ROBOT

Desde la serie de 1984, los Transformers han cambiado mucho de aspecto. No obstante, seguimos teniendo dos bandos bien diferenciados, un elemento que da vida a las máquinas, y hasta profesiones concretas para cada robot, algunas de las cuales se reflejan en el juego.

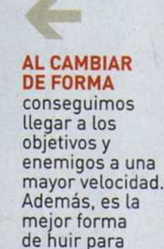
1. **LAS CAMPAÑAS** de Autobots y Decepticons comparten objetivo: acabar con todos. Las diferencia la excusa argumental de cada misión.
2. **ESCALAMOS POR LOS EDIFICIOS** en plan King Kong para tener mejor visión del escenario. Los que vuelan lo tienen más fácil, pero se desplazan más lento.
3. **DESBLOQUEAMOS CONTENIDOS** como bocetos, personajes o vídeos realizando acciones concretas. Incluso se han incluido 3 capítulos de la serie de dibujos original... en inglés.



LOS ROBOTS están recreados con un nivel de detalle sorprendente, siguiendo la base de los diseños de la exitosa película.







AL CAMBIAR DE FORMA conseguimos llegar a los objetivos y enemigos a una mayor velocidad. Además, es la mejor forma de huir para recuperarnos a cubierto.

EXPLOSIÓN DE CORTO ALCANCE

TRANSFORMERS LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS

Estos robots son capaces de transformarse en lo que sea, desde un taquillazo veraniego a un videojuego de acción trepidante.

■ **LOS NUEVOS TRANSFORMERS** del siglo XXI, unos gigantescos robots que pueden adoptar la forma de distintos vehículos, son capaces de destrozar medio mundo entre disparos, golpes y explosiones. Así se ha plasmado en sus dos películas, donde la acción es la absoluta protagonista, y así se ha llevado a la nueva generación: sin la más mínima profundidad en el desarrollo, pero con un control efectivo y una mecánica sencilla y directa, que nos hace disfrutar de lo lindo acabando con nuestros robóticos enemigos.

→ **LOS ROBOTS LUCEN DE LUJO,** con todos los pequeños detalles que los componen. Sin embargo, los cinco escenarios (con variaciones) son pequeños y muy simplones. Como en el primer juego, podemos escoger bando, Autobots o Decepticons, con 23 misiones en cada campaña, aunque el desarrollo resulta corto, fácil y termina volviéndose repetitivo. Al menos luego podemos batir nuestras marcas, o disfrutar de un entretenido multijugador con 5 modos.

Los fallos en la inteligencia de enemigos y aliados, y la poca variedad en las misiones estropean una adaptación que tiene sus puntos fuertes en el parecido de sus protagonistas de metal y en su acción sin complicaciones. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	78
SONIDO	76
DURACIÓN	68
DIVERSIÓN	79

Valoración Aunque el desarrollo es exageradamente monótono y corto, no deja de ser un juego divertido, que gustará a los que disfrutaron de la película.

PUNTUACIÓN FINAL 76

■ ACCIÓN ■ NIS ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+







UNA AVENTURA DIFERENTE

La caprichosa Etna ha enviado a los Prinnies en busca de ingredientes para el postre. Pero estos secundarios de «Disgaea» no están preparados para lo que les espera:

1. PRINNY ES PRESCINDIBLE, por eso comienza la aventura con 1000 vidas. No es extraño que perdamos una veintena de ellas para superar algunos niveles que resultan más complicados.

2. LOS ENEMIGOS FINALES también son disparatados, y se pueden superar si memorizamos su rutina de ataques. Cada uno custodia uno de los ingredientes del Ultra Postre.

3. TAMBIÉN USAMOS VEHÍCULOS, que están disponibles por tiempo limitado. Estos "tanques" nos permiten acabar con más enemigos, aunque son bastante difíciles de manejar. Los modelos dependen del escenario.



PELEAS Y PLATAFORMAS se alternan a lo largo de 8 niveles de desarrollo horizontal. La dificultad se dispara a veces.







EL APARTADO VISUAL combina escenarios en tres dimensiones con personajes planos, pero llenos de detalle. El diseño de los enemigos es muy simpático, aunque se repiten bastante.

HÉROE POR ACCIDENTE

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?

No sabemos si sería capaz de salvar el mundo, pero este pingüino parece el aventurero perfecto para recuperar el Ultra Postre.

■ **PUEDE QUE 1000 VIDAS NO SEAN SUFICIENTES** para recuperar los ingredientes del Ultra Postre, pero los Prinnies (los pingüinos de la saga «Disgaea») están dispuestos a sacrificarlas en el intento. Lo que nos espera son 8 niveles de dificultad endiablada, en que tendremos que guiar a una de estas criaturas mientras nos enfrentamos a interminables peleas y plataformas, y disfrutamos un gran sentido del humor.

El desarrollo es totalmente horizontal, aunque los escenarios están realizados en 3D, y el diseño de los niveles (ambientados en la playa, el bosque o una fortaleza) está muy cuidado.

→ **LOS ENEMIGOS FINALES** (que requieren estrategias cada vez más complicadas) y la variedad de niveles son suficientes para animarnos a avanzar, aunque también hay pequeños fallos en el control, como el hecho de no usar el stick analógico o los resbalones en el borde de algunas plataformas, que pueden sacarnos de quicio.

En definitiva, «Prinny» recupera el sabor de los juegos de la "vieja escuela", pero con un apartado técnico renovado y un gran sentido del humor, que nos ha conquistado. No es demasiado largo, y tiene momentos en que se dispara la dificultad, pero resulta terriblemente divertido.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	81
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	74
■ DIVERSIÓN	82

Valoración Este héroe tan poco convencional protagoniza un juego de la "vieja escuela"; entretenido, difícil por momentos y realizado con un excepcional sentido del humor.

PUNTUACIÓN FINAL 81

■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.

PSP

PRO CYCLING TEMP. 2009

■ ESTRATEGIA ■ FOCUS ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 36,95 € ■ 16+

■ **LA EMOCIÓN DEL CICLISMO** y sus grandes Vueltas llega a la portátil. La nueva edición de «Pro Cycling» nos vuelve a convertir en directores de equipo, con el fin de llevar a nuestros ciclistas al éxito, firmando nuevos contratos, fichando talentos o dirigiendo la preparación física. Luego podemos elegir entre disputar una temporada o bien carreras, etapas y clásicas.

El juego tiene la licencia de todos los equipos actuales y de casi todas las competiciones, con un papel destacado para el Tour y la Vuelta a España. No obstante, hay alguna ausencia importante, como el nombre real de Lance Armstrong. Más allá de la aburrida tarea de dirigir a nuestros corredores desde fuera de la carretera, en algunas pruebas, como la contrarreloj, se nos permite tomar el control de los corredores, aunque de forma algo burda. En definitiva, el juego no aporta gran cosa, aunque quizá guste a los más devotos de Alberto Contador y sus pedaladas. HC

NUESTRO VEREDICTO

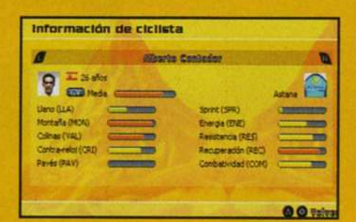
■ GRÁFICOS	70
■ SONIDO	55
■ DURACIÓN	70
■ DIVERSIÓN	68

Valoración El juego cuenta con un buen número de licencias del mundo del ciclismo actual, pero a la hora de jugar se hace demasiado aburrido.

PUNTUACIÓN FINAL 68



DAR ÓRDENES es nuestra principal función en el juego. Además, como directores de equipo podemos gestionar toda la preparación de los corredores.





Wii | MYSIMS RACING

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 3

Todas las posibilidades de los Sims se pasan a las carreras. Podemos construir nuestros coches, personalizar a los pilotos, hacer que la ciudad crezca... y sobre todo divertirnos en unas carreras en las que, además de pisar el acelerador, podemos usar items especiales.



valoración Un juego de carreras locas que nos ofrece grandes posibilidades de personalización. Ideal para los más pequeños. **73**

NDS | NEIGHBOURS FROM HELL

■ ESTRATEGIA ■ JOWOOD ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 36,95 ■ 3

Del mismo infierno parece sacado este juego, en el que hemos de gastar bromas a nuestro vecino a base de mezclar items (por ejemplo, aserrar una mesa para que se caiga al apoyarse). Si el vecino nos "caza" (algo excesivamente común), hemos de empezar de nuevo.



valoración Los enanos gráficos impiden ver lo que pasa y el vecino nos pilla cada dos por tres. Un frustrante ensayo y error. **52**

PS3 - X360 | ICE AGE 3

■ PLATAFORMAS ■ ACTIVISION ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 7

Las aventuras más locas de la Edad del Hielo vuelven a nuestras consolas y a nuestros cines. El perezoso Sid se ocupará de las fases de plataformas, el mamut Manny de la fuerza y el dientes de sable Diego de las fases de carrera. También hay minijuegos para hasta 4 jugadores.



valoración Pese a la variedad de sus fases y minijuegos, los niveles de plataformas (el núcleo del juego) son de un nivel mediocre. **72**

PS3-360 | SUPERSTARS V8 RACING

■ VELOCIDAD ■ MILESTONE ■ 1-12 JUGADORES (ONLINE)
■ CASTELLANO ■ 56,90 € ■ 3

Las carreras de turismos del campeonato italiano "Superstars" son la excusa de este juego, que cuenta con unos escasos 20 pilotos y 10 circuitos. A pesar de sus eventos de desafío y del online para 12 jugadores, el conjunto se antoja demasiado corto y nada atractivo.



valoración El control es bastante acertado, pero el poco peso de la licencia y la escasa variedad suponen un lastre muy grande. **68**

Xbox 360 | CRASH TIME II

■ VELOCIDAD ■ SYNETIC ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 46,95 € ■ 3

Las persecuciones policiales y la velocidad son el principal ingrediente de este juego. Basado en una serie de televisión y a caballo entre «Driver» y «GTA», las misiones se reparten entre patrullar, resolver casos y carreras, pero tienen una variedad escasa.



valoración El planteamiento del juego es entretenido y el control es sólido, pero está en inglés y lejos de los más grandes. **72**

PS3 | ROCK REVOLUTION

■ MUSICAL ■ KONAMI ■ 1 - 6 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 12

El enésimo juego musical de grupos viene con un soso repertorio de 41 canciones versionadas, un modo 2D para las notas que lía un poco y una poco precisa compatibilidad con los instrumentos habituales: batería, bajo y guitarra. Tiene estudio, online y carrera, pero con pocas opciones.



valoración Un título muy a la cola de uno de los géneros más y mejor surtidos del momento. Pide a gritos mejores modos y temas. **63**

PS3 - Xbox 360 - Wii | UP

■ PLATAFORMAS ■ THQ ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 49,95 € / 29,95 € ■ 3

La aventura principal es muy del estilo «LEGO», cargada de minipuzles para dos jugadores que, eso sí, no suponen un reto ni para los consoleros más pequeñajos. Las tres variaciones del juego de aviones dejan mucho que desear, aunque al menos admiten 4 jugadores.





valoración Aventura plataformera de lo más simple, con gráficos cumplidores, pero que resulta execisavente limitada y lineal. **66**

Nintendo DS | TRANSFORMERS 2

■ AVENTURA ■ ACTIVISION ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 7

Los Transformers vuelven a DS con una aventura 3D, de gráficos malotes, pero con mucha acción. Tenemos misiones muy guiadas, con los robots de la peli y uno nuevo personalizable. El desarrollo es simplón y cortito, pero hay desafíos descargables y peleas para cuatro.





valoración Visualmente soso, repetitivo y caro (cada campaña se vende aparte), pero es fácil jugar y capta el rollo de la película. **69**

PS3 - Xbox 360 | TIGER WOODS 10

■ GOLF ■ EA SPORTS ■ 1 - 4 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 69,95 € ■ 3

No mejora mucho a la edición pasada, pero ya ofrece 16 campos reales, control por botones o con stick, más de 20 modos de juego, online y un nuevo "precision putting" para mejorar el último golpe. Una renovación gráfica y traducirlo de una vez, le harían subir puntos.



valoración Cada vez está más cerca de ser el juego ideal para los verdaderos amantes del golf, pero las innovaciones saben a poco. **80**

PSP - DS | HARRY POTTER

■ AVENTURA ■ EA GAMES ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ 12

Las versiones portátiles del último Potter son, además de casi iguales, un simple ir de aquí para allá, completamente guiado, en busca de tal o cual objeto. Los minijuegos resultan excesivamente simples (sobre todo el quidditch) y la trama original se pierde casi por completo.





valoración La exploración carece de alicientes y los minijuegos son muy fáciles y simplones. Nada que ver con las versiones mayores. **55**





Wii
DONKEY KONG JUNGLE BEAT

■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 7

CUATRO AÑOS DESPUÉS, el gorila de Nintendo se deja los bongos en GameCube para hacernos disfrutar de lo lindo también en Wii. El cambio le ha sentado de maravilla, ya que los gráficos 3D lucen ahora en panorámico y progresivo. Además, el nuevo control combina la precisión del stick con el toque de bongos, que ahora se traduce en un movimiento sencillo del Wiimote. El resultado es un plataformas colorista y clasicote: avanzas de izquierda a derecha "palmeando" a todo bicho viviente y recogiendo el mayor número de plátanos para, al final de cada nivel, vértelas con un jefe fácil de derrotar en cuanto pillas su rutina. Así, durante unas escasas 5 horitas... de pura diversión.

valoración La renovación gráfica y el acertado control dan una merecida segunda vida a un título tan corto de modos como divertido. **81**

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 5
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: 1 — Meses en lista: 6

Medio añito lleva ya este genial juego en nuestra lista de favoritos. Y por lo que se ve no tiene ninguna intención de irse.

2 Call of Duty WAW
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: 2 — Meses en lista: 8

Las batallas "modernas" más espectaculares mantienen su posición y se quedan un mes más en el segundo puesto.

3 Little Big Planet
PLAYSTATION 3

Posición anterior: 3 — Meses en lista: 10

Si, como a nosotros, os toca "currar" en agosto, podéis haceros vuestro propio escenario playero. Algo es algo ¿no?

4 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

Posición anterior: 4 — Meses en lista: 14



Solid Snake se mimetiza con el entorno y se mantiene en la cuarta posición. ¿Cambiará de táctica?

5 Street Fighter IV
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: 5 — Meses en lista: 6

Ryu, Ken y compañía disputan sus combates en la mitad de la tabla de nuestros favoritos. ¡Cualquiera se mete con ellos!

6 Virtua Tennis 2009
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: 9 — Meses en lista: 2



Los partidos de tenis más emocionantes suben 3 posiciones y alcanzan el sexto puesto de nuestra tabla de favoritos.

7 Dead Space
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: 7 — Meses en lista: 5

Aunque esta aventura cada día nos da más miedo, este mes mantiene de nuevo su séptima posición.

8 Gears of War 2
XBOX 360

Posición anterior: 6 — Meses en lista: 10



Marcus pierde fuerza en su lucha contra los Locust y desciende dos puestos en nuestra tabla. ¿Remontará?

9 Killzone 2
PLAYSTATION 3

Posición anterior: 8 — Meses en lista: 5

Tras aguantar un tiempo en el octavo puesto, a este genial shooter le ha podido la presión y desciende de una posición.

10 Super Mario Galaxy
WII

R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1

Mario vuelve a ocupar el décimo puesto de la lista, esta vez cambia el tenis por una aventura de plataformas.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo		Javier Abad		David Martínez		Daniel Quesada	
1 Resident Evil 5	XB 360	1 Call of Duty WAW	PS3	1 Call of Duty WAW	XB 360	1 Street Fighter IV	XB 360
2 Virtua Tennis 2009	360	2 Resident Evil 5	PS3	2 Metal Gear Solid 4	PS3	2 Little Big Planet	PS3
3 Guitar Hero Metallica	PS3	3 Gears of War 2	XB 360	3 Fallout 3	PS3	3 Bioshock	PS3
4 Metal Gear Solid 4	PS3	4 Dead Space	XB 360	4 Killzone 2	PS3	4 Halo 3	XB 360
5 Singstar	PS3	5 Mario Power Tennis	Wii	5 Resident Evil 5	XB 360	5 Shenmue II	XBOX
6 Street Fighter IV	XB 360	6 Little Big Planet	PS3	6 GTA IV	XB 360	6 Dead Space	PS3
7 Prototype	XB 360	7 Profesor Layton	NDS	7 Little Big Planet	PS3	7 Resident Evil 5	XB 360
8 Mario Power Tennis	Wii	8 Virtua Tennis 2009	XB 360	8 UFC Undisputed	PS3	8 Super Mario Galaxy	Wii
9 R. Band Unplugged	PSP	9 Super Mario Galaxy	Wii	9 Super Mario Galaxy	Wii	9 Worms 2: Arma...	XB 360
10 Rythm Paradise	NDS	10 Rhythm Paradise	NDS	10 The Conduit	Wii	10 Killzone 2	PS3

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Assassin's Creed 2
PS3 - XBOX 360

Un mes más, la secuela de «Assasin's Creed» vuelve a ser el título más esperado por vosotros. No nos extraña, viendo la pinta que tiene.



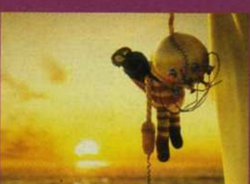
2 Final fantasy XIII
PS3 - XBOX 360

Esta enorme saga de rol está cada vez más cerca de estrenar su decimotercera entrega. ¡Y vosotros no le podéis tener más ganas!



3 Lost Planet 2
PS3 - XBOX 360

La continuación de este juego de acción en tercera persona cambiará los escenarios nevados por otros mucho más cálidos. Eso sí, la acción promete ser igual de intensa.



4 Bioshock 2
PS3 - XBOX 360

Más plásmidos, mejor ambientación, exploración submarina... El nuevo Bioshock promete dejar el listón aún más alto que su predecesor. ¡Y no es fácil!



5 Dead Rising 2
PS3 - XBOX 360

Acabar con cientos y cientos de zombis usando cualquier objeto que encontremos a nuestro paso volverá a ser nuestro objetivo en la segunda parte de «Dead Rising».

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS.

1 Top Spin 3

El simulador de tenis más exigente incluye una veintena de jugadores, como Rafa Nadal, Andy Roddick o Maria Sharapova, y cuenta con un modo carrera repleto de posibilidades y opciones de personalización.

VUESTRAS CRÍTICAS



INFAMOUS

La valoración de Hobby Consolas (nº 213) fue de 88. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ ¿De qué lado estás?

Manuel Díaz (e-mail)

Cole es un hombre normal que, debido a un holocausto nuclear, recibe el poder controlar la electricidad. Las habilidades que vamos adquiriendo varían dependiendo de nuestro comportamiento con los "NPCS" gracias a un innovador sistema de karma. Además, el longevo modo historia incluye una una generosa cantidad de misiones secundarias, por lo que su duración es enorme.

VALORACIÓN: 94

@ Una aventura electrizante

Julio Medina (e-mail)

La libertad absoluta es uno de los puntos fuertes de uno de los mejores juegos de esta generación, en el que también destacan los poderes de Cole, el anti-héroe protagonista. Una ciudad altamente detallada gracias a un impresionante motor gráfico culmina un juegazo que ningún poseedor de PS3 debería perderse.

VALORACIÓN: 96

@ Mola, pero no innova

Ramón Cabezas (e-mail)

Se trata de un juego de "desarrollo libre" más que correcto, pero que no aporta nada a un género que empieza a estar muy saturado. A destacar ciertos poderes de Cole y el sistema de decisiones, pero recorrer la ciudad en busca de las misiones secundarias se hace algo aburrido a la larga.

VALORACIÓN: 87

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
PROTOTYPE
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 Prototype — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: - | Meses en lista: 1
La bestial aventura protagonizada por Alex Mercer os ha encantado y ha sido vuestro juego más votado. ¡Felicidades!.

2 Red Faction Guerrila — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: - | Meses en lista: 1
El sistema de físicas de este juego nos permite destruir casi cualquier cosa, y a vosotros parece que os encanta hacerlo.

3 Infamous — PLAYSTATION 3
Posición anterior: - | Meses en lista: 1
La tercera posición de vuestra lista la ocupa otro genial juego de desarrollo libre de lo más "electrizante".

4 GTA IV — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 2 | Meses en lista: 15
Y hablar de desarrollo libre es hablar de esta saga, que tras 15 meses en lista sigue en las posiciones de cabeza.

5 Resident Evil 5 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 1 | Meses en lista: 3



Lo últimos lanzamientos han desplazado al "Survival Horror" de Capcom, que se coloca en la mitad de la tabla.

6 Call of Duty M.W. — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 4 | Meses en lista: 6
Las batallas de estos soldados modernos pierden intensidad y descienden dos posiciones. ¡Toca cambio de estrategia!

7 Metal Gear Solid 4 — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 5 | Meses en lista: 13
Parece que por vuestro "abuelo" favorito no pasan los meses, porque lleva ya más de un año abonado a la lista.

8 Halo 3 — XBOX 360
Posición anterior: 6 | Meses en lista: 4
Al Jefe Maestro no le ha sentado demasiado bien el verano y baja dos posiciones en la tabla. ¿Necesitará vacaciones?

9 Street Fighter IV — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 7 | Meses en lista: 5
Otros a los que el verano les ha perjudicado. No nos extraña, porque ¿a quién le apetece darse de tortas con este calor?

10 Assassin´s Creed — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 10 | Meses en lista: 2
Si no podéis ir a la playa no os preocupéis, que con este juego es posible hacer turismo por Tierra Santa.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Pure		Grand Slam Tennis	
HC	Un arcade fácil de manejar y muy espectacular, aunque algo corto.	84	Probablemente el mejor juego de tenis de Wii, aunque con carencias.	87
Famitsu (Japón)	Buenos gráficos y un control sencillo, pero se hace corto y lineal.	73	No destaca en ningún apartado y requiere de cierto aprendizaje.	68
IGN.com (EEUU)	Una genial experiencia "Off-Road" repleta de alocados "trucos"	86	Una buena demostración de Wii y uno de los grandes juegos de tenis.	85
Games Master (UK)	Es el arcade más "limpio" de su género, pero le falta ritmo.	85	Nuestro nuevo juego favorito de tenis de Wii. Muy recomendable.	89

•HC: Hobby Consolas •Famitsu: Revista Japón •IGN.com: Web EEUU •Games Master: Revista UK

PARA DARLE A LA RAQUETA



PS3, XBOX 360



PS3, XBOX 360, Wii

2 Virtua Tennis 09 Con un estilo muy arcade, los partidos que ofrece este juego destacan por su elevado ritmo y capacidad de diversión.



Wii

3 Grand Slam Tennis La compatibilidad con "Wii Motion Plus" aporta más precisión a estos partidos.



Wii

4 Mario Power Tennis Mario y otros personajes de Nintendo se reúnen para echar alocadas "pachangas" de tenis.



NDS

5 Rafa Nadal Tennis Con este juego podemos emular a nuestro número 1 mundial en cualquier parte.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



€ PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3

Aventura/Acción — Puntuación
1 GTA IV 97
2 Metal Gear Solid 4 € 96
3 Resident Evil 5 96
4 Dead Space 94
5 Assassin´s Creed € 94
6 Uncharted € 92

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 09 94
2 FIFA 08 € 93
3 Pro Evolution 2009 € 92

Shoot'em up — Puntuación
1 Call of Duty 4 95
2 Resistance 2 94
3 Killzone 2 94

Plataformas — Puntuación
1 Little Big Planet 95
2 Spyro La fuerza del... 81
3 Sonic the Hedgehog 68

Velocidad — Puntuación
1 Midnight Club L.A. € 92
2 Race Driver GRID 92
3 Motorstorm Pacific R. 91

Rol — Puntuación
1 Fallout 3 94
2 Oblivion 93
3 Marvel Ult. Alliance € 80

Lucha — Puntuación
1 Street Fighter IV 94
2 Soul Calibur IV 93
3 UFC Undisputed 91

Estrategia — Puntuación
1 Civilization Revolution 89
2 C. & C: Red Alert 3 87
3 Valkyria Chronicles 86

Deportivos — Puntuación
1 Top Spin 3 92
2 NBA 2K9 € 92
3 NBA Live 09 91

Varios — Puntuación
1 Guitar Hero World Tour 94
2 Rock Band 2 94
3 Rock Band 94

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- MIDNIGHT CLUB L.A.
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

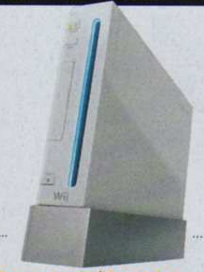
El juego del mes



FIGHT NIGHT ROUND 4

Los combates de boxeo más reales invaden PS3 con la cuarta entrega de este simulador, en el que aparecen púgiles tan míticos como Mike Tyson o Muhammad Ali, y un apartado técnico en el que los golpes casi duelen.

Wii



Aventura/Acción — Puntuación
1 Zelda Twilight Pr. 95
2 Metroid Prime 3 95
3 Resident Evil 4 € 90
4 Madworld 90
5 Okami 90
6 Zack & Wiki € 88

Fútbol — Puntuación
1 Pro Evolution 2009 91
2 Pro Evolution 2008 85
3 FIFA 09 80

Shoot'em up — Puntuación
1 Call of Duty WAW 90
2 The Conduit (nuevo) 90
3 Call of Duty 3 88

Plataformas — Puntuación
1 Super Mario Galaxy 97
2 Crash: L. de Titanes 90
3 Super Paper Mario 90

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart 91
2 Excite Truck 82
3 NFS Carbono € 80

Rol — Puntuación
1 Little King´s Story 90
2 FFCC Echoes of Time 76
3 Dragon Quest Swords 71

Lucha — Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl 94
2 Dragon Ball BT 3 90
3 MK: Armageddon 88

Estrategia — Puntuación
1 Pikmin 2 91
2 Pikmin 90
3 Anno: Crea un... 84

Deportivos — Puntuación
1 Wii Sports Resort (nuevo) 90
2 SSX Blur € 88
3 Grand Slam Tennis 87

Varios — Puntuación
1 Guitar Hero WT 94
2 Rock Band 2 94
3 Rock Band 94

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY WAW
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- WII SPORTS RESORT
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



Wii SPORTS RESORT

Golf, pin-pon o tiro con arco son sólo algunos de los deportes que podemos practicar en la segunda parte de «Wii Sports», que ahora cuenta con una mayor precisión gracias a su compatibilidad con "Wii Motion Plus"

XBOX 360



Aventura/Acción — Puntuación
1 GTA IV 97
2 Resident Evil 5 96
3 Gears of War 2 95
4 Dead Space 94
5 Assassin´s Creed € 94
6 Gears of War € 94

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 09 94
2 FIFA 08 € 93
3 Pro Evolution 2009 € 92

Shoot'em up — Puntuación
1 Halo 3 96
2 Call of Duty 4 95
3 Call of Duty WAW 94

Plataformas — Puntuación
1 Spyro La fuerza del... 81
2 Sonic the Hedgehog 68
3 No disponible

Velocidad — Puntuación
1 Forza Motorsport 2 € 95
2 Project Gotham 4 93
3 Midnight Club LA € 92

Rol — Puntuación
1 Mass Effect 94
2 Fallout 3 94
3 Oblivion € 93

Lucha — Puntuación
1 Street Fighter IV 94
2 Soul Calibur IV 93
3 UFC Undisputed 91

Estrategia — Puntuación
1 Civilization Revolution 90
2 Viva Piñata € 89
3 Halo Wars 85

Deportivos — Puntuación
1 Top Spin 3 92
2 NBA 2K9 € 92
3 Skate 2 90

Varios — Puntuación
1 Guitar Hero WT 94
2 Rock Band 94
3 Rock Band 2 94

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes

GUITAR HERO GREATEST HITS

Todos los grandes artistas sacan algún recopilatorio a lo largo de su carrera y, por supuesto, la saga «Guitar Hero» no iba a ser menos. En este título podemos interpretar una selección de los mejores temas que han aparecido en pasadas entregas.


NUEVO € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Fútbol
			Puntuación
1	Pro Evol. Soccer 6	€	92
2	Pro Evolution 2008	€	91
3	FIFA 08	€	90

Rol
			Puntuación
1	Monster Hunter F. U.		92
2	Crisis Core: FFVII		90
3	Monster Hunter 2		90

Varios
			Puntuación
1	Echochrome	€	89
2	Gitaroo Man	€	83
3	Ape Academy	€	81

Shoot'em up
			Puntuación
1	Resistance Retribution		92
2	Socom F. Bravo		90
3	MOH Heroes 2	€	86

Lucha
			Puntuación
1	Tekken Dark Res.	€	95
2	SF Alpha 3 Max	€	90
3	MK Unchained	€	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- GOD OF WAR: CHAINS...
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- MONSTER HUNTER F.U.
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3

Aventura/Acción
			Puntuación
1	GTA: Vice C. Stories	€	96
2	GTA: Liberty City St.	€	96
3	God Of War: Chains..	€	95
4	Silent Hill Origins		94
5	MGS Portable Ops		94
6	Ult. Ghost´n Goblins	€	93

Plataformas
			Puntuación
1	Crush		90
2	Daxter	€	88
3	LocoRoco 2		87

Estrategia
			Puntuación
1	Patapon		92
2	Patapon 2		90
3	Metal Gear Acid 2		87

Velocidad
			Puntuación
1	Midnight Club LA	€	91
2	Sega Rally	€	90
3	Burnout Dominator	€	90

Deportivos
			Puntuación
1	Virtua Tennis 3		91
2	Smash C. Tennis 3		89
3	Everybody's Golf	€	87

El juego del mes



PRINNY

El pingüino de «Disgaea» protagoniza esta aventura de plataformas con desarrollo en 2D, en la que debemos avanzar por unos escenarios realizados en 3 dimensiones mientras hacemos casi de todo: saltamos, esquivamos trampas, arrojamos objetos, atacamos a los enemigos, o manejamos vehículos.

→ NINTENDO DS



Fútbol
			Puntuación
1	FIFA 06	€	85
2	FIFA 08	€	83
3	Pro Evolution 6	€	76

Rol
			Puntuación
1	Chrono Trigger		93
2	The World Ends With...		92
3	Final Fantasy IV		92

Varios
			Puntuación
1	Elite Beat Agents		92
2	Meteos		91
3	Nintendogs		90

Shoot'em up
			Puntuación
1	Dead & Furious	€	85
2	Big Bang Mini		83
3	Nanostray	€	81

Lucha
			Puntuación
1	Bleach Dark Souls		90
2	Bleach		89
3	Dragon Ball Z S. W.		85

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- CHRONO TRIGGER
- FINAL FANTASY IV
- GTA CHINATOWN WARS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.

Aventura/Acción
			Puntuación
1	GTA Chinatown Wars		97
2	Zelda Phantom Hour.		96
3	Metroid Prime Hunt.		93
4	Profesor Layton		91
5	Resident Evil DS		90
6	Soul Bubbles		89

Plataformas
			Puntuación
1	Super Mario 64 DS		93
2	New S. Mario Bros.		93
3	Yoshi's Island DS		90

Estrategia
			Puntuación
1	Final F. Tactics Ad. 2		91
2	Animal Crossing		90
3	Advance Wars D.C.		90

Velocidad
			Puntuación
1	Mario Kart DS		94
2	NFS ProStreet	€	85
3	NFS Underground 2	€	84

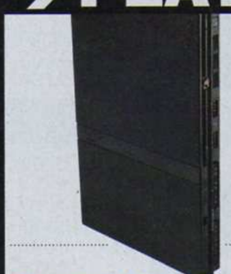
Deportivos
			Puntuación
1	Tony Hawks		88
2	Touch Golf	€	86
3	Rafa Nadal Tennis		86

El juego del mes

TRANSFORMERS

¿Autobots o Decepticons? ¿El bien o el mal? Da igual que bando os guste más, porque tenéis dos juegos personalizados para cada uno de ellos. Eso sí, que sepáis que la acción más intensa os espera elijáis el que elijáis. ¿Listos para defender la tierra?

→ PLAYSTATION 2



Fútbol
			Puntuación
1	Pro Evolution 2008	€	97
2	FIFA 09		96
3	FIFA 08	€	96

Rol
			Puntuación
1	Final Fantasy XII	€	98
2	Final Fantasy X	€	96
3	Dragon Quest	€	95

Varios
			Puntuación
1	Guitar Hero WT		93
2	Guitar Hero III		92
3	Guitar Hero Metallica		92

Shoot'em up
			Puntuación
1	Call of Duty 3	€	94
2	Call of Duty B.R.O.	€	94
3	Black	€	93

Lucha
			Puntuación
1	Tekken 5	€	95
2	Soul Calibur III	€	95
3	Soul Calibur II	€	94

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

Aventura/Acción
			Puntuación
1	God of War II	€	98
2	Metal Gear Solid 3	€	97
3	GTA: San Andreas	€	97
4	Metal Gear Solid 2	€	96
5	Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6	God of War	€	95

Plataformas
			Puntuación
1	Jak & Daxter	€	91
2	Sly Raccoon	€	91
3	Crash Lucha de Tit.	€	90

Estrategia
			Puntuación
1	Commandos 2	€	92
2	Full Spect. Warrior	€	88
3	Los Sims 2	€	86

Velocidad
			Puntuación
1	Gran Turismo 4	€	97
2	NFS Carbono	€	94
3	Need for S. MW	€	93

Deportivos
			Puntuación
1	NBA Live 08	€	94
2	NBA 2K7	€	93
3	NBA Live 07	€	93

El juego del mes



GUITAR HERO GREATEST HITS

Los mejores "temazos" de la saga «G.H.» se reúnen en este título, que nos permite montar nuestro propia banda y "darlo todo" con grupos como Franz Ferdinand, Pantera, Queen o Deep Purple.

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA

Conducción con movimiento

■ **Nombre:** Compact Racing Wheel ■ **Compañía:** 4Gamers
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 14,95 €

Ya hemos visto una legión de accesorios como éste para Wii, que imitan la forma de un volante para aumentar la sensación de estar conduciendo un vehículo. Sin embargo, es la primera vez que ponemos las manos en uno de estos volantes "aéreos" para Playstation 3. Aunque su acabado es bueno, mezclando plástico, goma y metal, su utilidad es también reducida, ya que no mejora demasiado la sensación de mover el mando en el aire en solitario .

■ **Valoración:** ★☆☆☆



Colorea tu muñeca

■ **Nombre:** Correas de colores
■ **Compañía:** Nintendo ■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 4,95 €

Tanto blanco en Wii quizá os resulte un poco soso. Si queréis darle "vidilla" a vuestras partidas con un poco de color, nada mejor que este juego de correas para la consola de Nintendo. Se trata del modelo oficial de la compañía de Kyoto, con la pieza para ajustarla a la muñeca con cierre y el logotipo de Wii. Vienen cuatro unidades con cuatro colores diferentes. En www.discoazul.com.

■ **Valoración:** ★★☆☆

Deporte en compañía

■ **Nombre:** Accesorios EA Sports Active ■ **Compañía:** EA
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 19,95 €

Hacer deporte nunca es fácil pero Wii nos lo hace un poco más entretenido. EA Sports se unió recientemente a la moda iniciada con Wii Fit con su Active, que ofrece nuevas posibilidades. Si sois algo "vaguetes" y poneros a sudar en solitario os sigue dando pereza, no lo dudéis y buscad compañía. Con los accesorios que se venden por separado, una cinta elástica para ejercitar los brazos y una banda que permite sostener el nunchuck en la pierna, podréis usar el entretenido modo multijugador.

■ **Valoración:** ★★★☆

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3



TECLADO WIRELESS
Inalámbrico y recargable.
39,90 €



VOLANTES DRIVING FORCE
El volante de referencia de PS3.
149,95 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 3
Para jugar por fin con vibración.
59,99 €



REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN
Refresca tu PS3.
19,99 €



AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9
Habla on-line y sin cables.
22,95 €

Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE
Buena opción para conducir.
14,95 €

ACCESORIO Wii MOTIONPLUS
Mejora la detección de movimiento de tu Wiimote.
19,95 €



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER
Para los juegos "tradicionales"
19,90 €



PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW
Con gatillo para pulsar A.
15,95 €



BATERÍA T CHARGE ALL NW
Orden y carga para 2 mandos.
29,95 €

XBOX 360



VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL
Sin cables y muy ergonómico.
119,90 €



AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO
Comunícate sin usar cables.
49,99 €



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS
Cómodo e inalámbrico.
44,90 €



BASE CHARGER BATERÍAS
Dos baterías con base.
29,90 €



VENTILADOR INTERCOOLER
"Para evitar "calentones"
19,95 €

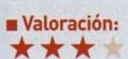
Habla sin "dar el cante"

■ **Nombre:** Auriculares con micrófono ■ **Compañía:** Aristel
■ **Consola:** NDS Lite y Dsi ■ **Precio:** 7,95 €

¿Os encanta vuestra Nintendo DS? ¿Disfrutáis como unos enanos restregando su pantalla? ¿Gritáis hasta quedaros sin voz al micrófono? Ah, pero... ¿También os da vergüenza que os vean hablándole a una consola en un parque o el autobús? Bueno bueno, en Hobby no queremos que os tomen por locos y por eso os traemos una solución: unos cascos con micrófono integrado que os permitirá hablar para el cuello de vuestra camisa. Compatible con los dos últimos modelos de la portátil y disponible en blanco y negro.



■ **Valoración:**



✪ NO LO PIERDAS DE VISTA

ACCESORIOS PS3

Sonido al estilo Play

■ **Nombre:** Soundstation 3
■ **Compañía:** Logic 3
■ **Consola:** Todas las consolas
■ **Precio:** 99,90 €

Si queréis que los juegos os entren por los oídos, apostad por estos altavoces con salida de 20 watios RMS. Han sido diseñados a imagen de PS3 pero son compatibles con todas las consolas. También podéis conectar cualquier dispositivo, como un iPod o una consola portátil. Cuentan con tres altavoces de aluminio en cada torre, subwoofer integrado y tres configuraciones de ecualización para música, películas o juegos. Buscadlos en www.hnostromo.com.

■ **Valoración:** ★★★☆



Concierto en casa

■ **Nombre:** Stagelight ■ **Compañía:** Gioteck
■ **Consola:** Todas las consolas ■ **Precio:** 26,95 €

No hay nada como juntar a unos colegas en torno a la consola, sacar los instrumentos de nuestro juego musical favorito, ya sea «Rock Band», «Singstar», «Lips» o «Guitar Hero», y creernos los reyes de la canción. Para que a vuestros conciertos no les falte de nada, os traemos lo último en fiestas caseras: un proyector de luces de colores mediante LEDs que se mueven al ritmo de la música. Es inalámbrico y reacciona a cualquier sonido -por lo que podéis usarlo con cualquier videojuego o reproducción de música-. Las luces son algo "flojas" pero con él seréis los reyes (Necesita cuatro pilas AA).

■ **Valoración:** ★★☆☆



✪ LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS

 **ESTUCHE DSI** **T-CRYSTAL CASE** Se adapta con un guante al último modelo de DS. **9,99 €**	**ESTUCHE JUEGOS** **THE GAME CHAMBER** Hasta 8 juegos asegurados. **14 €**	 **KIT DS LITE** **TRAVEL PACK NGS** Funda, cascos, stylus y correa con un diseño limpio. **15,95 €**	 **CON PERSONAJES** **STYLUS NOBILIS** La mejor forma de interactuar con la pantalla. **12,95 €**	 **MEMORIA** **TARJETAS SD** Almacena todos tus datos en hasta 16 GB. **De 6 a 30 €**

PSP

 **PSP SLIM EN LA TV** **CABLE COMPONENTES** Conecta a la tele tu PSP. **15,95 €**	 **GPS** **GO!EXPLORE** Nunca pierdas el rumbo con PSP. **Desde 129,95 €**	 **SONIDO** **AURICULARES CON MICRÓFONO** Para usar Skype y Go!Messenger. **39,99 €**	 **TARJETAS** **MEMORY STICK DUO Y PRO DUO** Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de: **10 €**	 **PACKS** **TECH PACK** Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 €**

PLAYSTATION 2

 **VOLANTES** **DRIVING FORCE** El volante más real. **149,99 €** (Con «GT 4», 179, 99 €)	 **PISTOLAS** **SCORPION 2** Para tv de 100 Hz. **43 €**	 **PADS CONTROL** **DUAL SHOCK 2** Fiable a tope **30 €**	 **MEMORIA** **MAX MEMORY 32 MB** Todo el espacio que necesitas. **34,95 €**	 **PACKS** **TRIPLE PACK** Tres accesorios a precio de saldo. **49 €**

ZONA DE DESCARGA

La lucha vuelve a tope de revoluciones y nos trae un par de títulos de mucha categoría. Pero como no sólo de "puñetes" vive el jugón, el ciberespacio también se llena este mes un montón de sagas clásicas. Vuelven «Worms», «Gradius»...

Wii

Wii Ware juegos descargables originales



Gradius Rebirth

■ **Precio:** 600 WP ■ **Compañía:** Konami
■ **Género:** Shooter ■ **Jugadores:** 1

Atrás queda la era dorada de los "matamarcianos", pero las grandes sagas no mueren. Este nuevo «Gradius» retoma sus señas de identidad: gráficos laterales al más puro estilo de los 16 bits, enormes jefes y una dificultad sólo apta para cracks del disparo. Su estilo clásico, las armas y el ranking online atraerán a los fans de la vieja escuela, pero los demás encontrarán el juego anticuado.

PUNTUACIÓN 78







BIT BOY!!

■ **Precio:** 600 Wii Points

Hemos de recorrer mazmorras que parecen sacadas de consolas de 4, 8, 16, 32, 64 y 128 bits, con el correspondiente salto gráfico. Un curioso homenaje a la Historia de los videojuegos, aunque el frustrante diseño de los laberintos cansa pronto.

PUNTUACIÓN 62

Consola Virtual juegos de consolas clásicas



ALTERED BEAST

■ **Arcade:** 900 Wii Points

En este beat´em up hemos de usar items para transformarnos en bestias de ataques más potentes. En su momento fue un hito de las recreativas, pero sus sistema de golpes está muy anticuado y resulta demasiado corto para su precio.

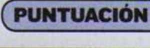
PUNTUACIÓN 64

S. Smash Bros.

■ **Nintendo 64:** 1000 WP
■ **Comp.:** Nintendo ■ **Género:** Lucha
■ **Jugadores:** 1 a 4

El primer título de «Smash Bros» fue este, aparecido en N64. Los combates se basan en debilitar a los rivales para echarlos del escenario. Su punto fuerte es el multijugador a 4, pero claro, lo llamativo es que los 12 luchadores provienen de todo el mundo Nintendo: Mario, Link, Kirby... Gráficos y opciones no lucen como el del reciente «Smash Bros. Brawl», pero aun así es muy divertido.

PUNTUACIÓN 87







CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



Punisher: No Mercy

■ Compañía: Zen Games ■ Género: Shoot ´em up
■ Jugadores: 1 a 8 ■ Precio: 7,99 €

El antihéroe de Marvel protagoniza este "shooter" con planteamiento tipo «Unreal»: hay que conseguir el mayor número de bajas posible. Los fans de los cómics agradecerán, además, la aparición de clásicos como Silver Sable o Microchip. Por supuesto, la gracia está en el multijugador. Es simple, pero entretenido.

PUNTUACIÓN 81



ZUMA (Sólo PS3)

■ Precio: 7,99 €

Este puzle consiste en formar grupos de 3 colores para liberar la hilera de esferas antes de que colapse la pantalla. Los gráficos han sido ligeramente mejorados respecto a versiones previas, pero por lo demás es el mismo juego: simple, pero muy absorbente.

PUNTUACIÓN 77





BATTLEFIELD 1943 (Sólo PS3)

■ Precio: 12´99 €

Un "shooter" subjetivo de la 2ª guerra mundial. Podemos usar vehículos de tierra, mar o aire y cambiar las habilidades del personaje. Se juega en grupo (24 amigos pueden participar). Los pocos modos de juego lastran un título que destaca visualmente.

PUNTUACIÓN 84

NUMBLAST (PS3 y PSP)

■ Precio: 4,99 €

Uno de los puzles más "enganchantes" que han aparecido últimamente. Tenemos una cuadrícula de 2x2 fichas, que hemos de rotar para que sus números formen grupos de cuatro. Si nos lo curramos, podemos crear combos. No podréis parar de jugar.

PUNTUACIÓN 85



Expansiones y demos

OVERLORD II ya tiene disponible su demostración para que descubráis lo bien que sienta ser malo. En el terreno de las expansiones, «Motorstorm Pacific Rift» se lleva la palma. El pack Speed reúne tres circuitos y tres vehículos nuevos a un precio de 5,99 €. «Dynasty Warriors 6 Empires» acoge varios packs gratuitos de armaduras.



Multimedia

BATMAN: ARKHAM ASYLUM recibe varios trailers para que conozcamos a fondo a todos los personajes clave de la trama (¡en particular al Joker!). Pero también encontramos muchos otros juegos con trailers y videodiarios de desarrollo, como «Call of Juarez», «Mini Ninjas» y «Bayonetta», así como la próxima expansión Furia para «Wipeout». Hay videos para todos.



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos



Marvel Versus Capcom 2

■ Comp.: Capcom ■ Género: Lucha
■ Jugadores: 1 ó 2 ■ Precio: 1200

Los superhéroes más populares de "La Casa de las Ideas" se enfrentan a los luchadores de Capcom en espectaculares combates de 3 vs 3. La plantilla es de 56 luchadores, se ha usado un filtro de suavizado gráfico (que quizá no convenza a algunos), el esquema de control se ha simplificado y se ha añadido una opción para que 4 jugadores observen y conversen online mientras nosotros combatimos. Un lujo para los fans de la lucha 2D.

PUNTUACIÓN 89

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

■ Precio: 800

Una de las mejores aventuras de la Historia regresa con el mismo desarrollo pero gráficos redibujados en HD, voces y la posibilidad de alternar la partida con el original. El inventario es algo extraño de usar, pero su humor, sus puzles y su carisma siguen siendo lo más. Genial.

PUNTUACIÓN 91



MAGIC: THE GATHERING

■ Precio: 800

El celebérrimo juego de cartas y estrategia se pasa a Xbox 360 con este «Duels of the Planeswalkers», en el que mantiene sus reglas y dinámica. Incluye un total de ocho mazos de cartas distintos y un modo cooperativo. Aunque los gráficos, lógicamente, no son nada del otro jueves, la profundidad de los combates puede teneros atrapados durante muchas semanas.

PUNTUACIÓN 86



WORMS 2: ARMAGEDDON

■ Precio: 800

Los gusanos más guerreros vuelven con una versión mejorada. Están casi todas las armas de «Worms World Party» para PC y se han añadido algunas nuevas. Con un modo Campaña largo, Versus online y un editor de gusanos, sólo la ausencia de un editor de niveles lo deja por debajo del sobresaliente.

PUNTUACIÓN 89

Expansiones y demos

BAND OF BUGS, el popular juego descargable, recibe un balón de oxígeno con la expansión Cuentos de Kaloki, la cual da un enfoque distinto al planteamiento: ahora hay nuevas aventuras en el espacio, con vehículos y armas creados de cero. Vale 240 . Puede que lo vuestro sea el patinaje: «Skate 2» recibe el pack Moloof Money Cup, el cual incluye un torneo nuevo con sus correspondientes premios. En el apartado de demos, probad «Fuel» o «Ice Age 3» para entreteneros en estas tardes veraniegas.



Multimedia

SPLINTER CELL CONVICTION ha vuelto a estar en la "pomada" tras este último E3. En el Bazar podéis encontrar un vídeo sobre los drásticos cambios de diseño que ha sufrido el juego. También encontramos trailers de juegos como «Section 8» o «Skate 2». Para terminar, una sorpresita: el "teaser" de «Metal Gear Solid Rising». No os hagáis muchas ilusiones con él; no muestra ninguna imagen nueva.



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET	2- CARGAR EL MONEDERO	3- COMPRAR	4- JUGAR
■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag"	■ Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código" Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points ( ): 100 = 1,20 €	■ Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.	■ Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.



DSi

DSi Ware

Una pausa con... Brain Training: Ciencias

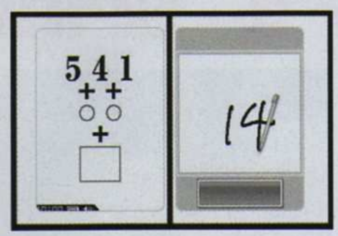
■ **Precio:** 800 DP ■ **Comp.:** Nintendo ■ **Género:** Puzle ■ **Jugadores:** 1

La famosísima serie «Brain Training» recibe una versión descargable algo más "light". Incluye una pequeña recopilación de las pruebas más famosas de los dos primeros «Brain Training» (¿hay alguien que no los haya probado aún?). En esta versión se han incluido otros retos extra en los que hemos de mostrar nuestra habilidad con el dibujo o con la voz. Casi todo está repetido, pero a los "novatos" les gustará.

PUNTUACIÓN 84







SUDOKU 150! FOR CHALLENGERS

■ **Precio:** 500 DSi Points

Este juego recopila 150 tablas de sudoku de dificultad media o avanzada, que podemos resolver de forma cómoda con la pantalla táctil. Además, hay un "tutor" que nos enseña todos los trucos. Por cierto, si solo queréis sudokus sencillitos, existe el juego «Sudoku 50! For Beginners», que vale 200 DSi Points.

PUNTUACIÓN 82

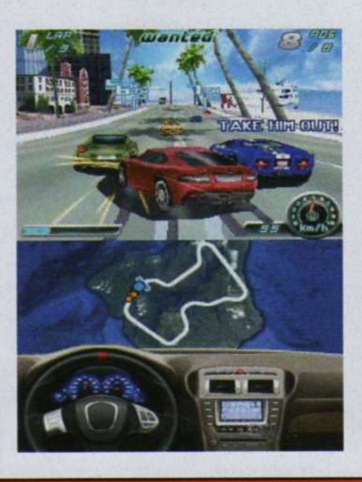


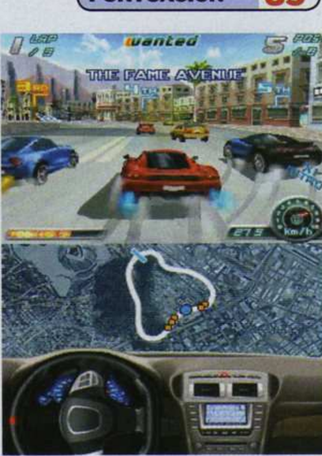
Asphalt 4: Elite Racing

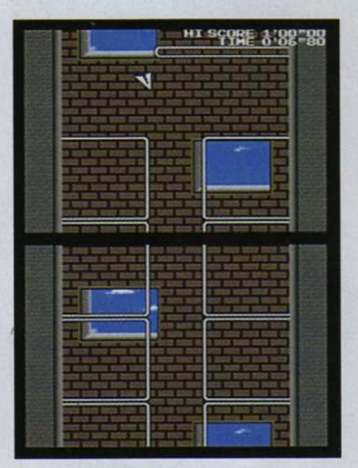
■ **Precio:** 800 DP ■ **Compañía:** Gameloft ■ **Género:** Velocidad ■ **Jugad.:** 1 a 4

La conocida saga de velocidad vuelve con el mismo planteamiento: carreras urbanas en las que las maniobras espectaculares son constantes. Contamos con 28 coches licenciados (desde un Mini hasta un Ferrari Enzo) y 8 ciudades reales para recorrer. Por supuesto, contamos con un modo Carrera, pero también podemos participar en carreras sueltas contra otros 3 jugadores (sólo en local, pues no hay online). El control puede ser clásico o con pantalla táctil, pero en esta última opción cuesta conseguir precisión. En cualquier caso, la experiencia es completa y gráficamente, el juego da el do de pecho.

PUNTUACIÓN 89







AVIÓN DE PAPEL

■ **Precio:** 200 DSi Points

Hay que controlar un avión de papel sin estrellarlo con cornisas que se generan aleatoriamente. Como no podemos aprendernos el recorrido de memoria, todo depende de nuestros reflejos. El problema es que se requiere una gran velocidad, lo que sumado a que sólo tenemos una vida hace que la mayoría de las partidas resulten frustrantes. Quizá si os molan los retos difíciles...

PUNTUACIÓN 64

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Ojo, esto no sirve para las DS "normales", sólo para DSi. En el menú principal, entrad en "Configuración de la Consola" y en su apartado 3, opción "Internet". Una vez ahí, elegid "Configuración de la CWF de Nintendo" y seguid las indicaciones.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Se paga con DSi Points o DP. 1000 DP valen 10 euros. Para añadir DP a la cuenta, acceded a "Tienda Nintendo DSi" en el menú principal. Luego, seleccionad "Añadir Puntos". Podéis usar una tarjeta de crédito o Nintendo Points Card (se vende en tiendas de videojuegos).

3- COMPRAR

■ Dentro de "Canal Tienda DSi", pulsa "Entrar en Tienda" y luego en "DSi Ware" Ahí podéis encontrar juegos o programas en cuatro categorías, según su precio: gratuitos de 200 DP, de 500 DP o Premium (de 800 DP). Elegid un juego y pulsad el botón de descarga.

4- JUGAR

■ Una vez el juego esté descargado, aparecerá el icono de un paquete azul en el menú principal (este icono será el canal que esté más a la derecha). Pulsad sobre él y aparecerá el juego en cuestión. Pulsad una vez más y empezará la partida.

ANÁLISIS: Wii

PLATAFORMAS ■ OVER THE TOP ■ 1-2 JUGAD. ■ CASTELLANO ■ 1000 WP ■ Tamaño: 299 Bloques ■







TU Wii TE DA AAAALAS...

NYXQUEST: KINDRED SPIRITS

Sobrevivir en una Grecia devastada es una tarea tan complicada que vamos a necesitar la ayuda de los dioses...

EL MITO DE ÍCARO es la fuente de inspiración de este juego "made in Spain", antes conocido como «Icarian». El muchacho alado ha desaparecido misteriosamente y Nyx, una amiga suya que también puede volar, recorre Grecia en su busca. Lo que antes era un próspero país ahora está devastado, así que descubrir qué ha causado esta hecatombe también formará parte del desarrollo.

A la hora de jugar encontramos un juego de plataformas en 2D en el que, además de saltar, Nyx puede elevarse un poco y planear gracias a sus alas, para las que contamos con un control clásico a base de botones. Sin embargo, la captura de movimiento con el Wiimote también tiene su parte útil. Con él movemos un cursor, que representa el poder de los dioses (los cuales están de nuestro lado, menos mal). Ese cursor sirve para mover ciertos objetos del escenario, como bloques o bolas de fuego. Con ellos podemos librarnos de los escasos enemigos o encontrar el modo de avanzar por cada nivel.

LA ESTÉTICA, inspirada por la pintura y la tradición griega, casa a la perfección con un desarrollo relajado, minimalista y atractivo, que nos obliga a pulir nuestra habilidad y darle al coco cada vez más. Sin duda, un "hit" del software español. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	79
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	88

Valoración Desarrollo y gráficos atrapan. Su corta duración y algunos "checkpoints" irregulares no merman un juego inteligente y de agradable sabor a "vieja escuela".

PUNTUACIÓN FINAL 87



LOS ENCUENTROS CON LA HIDRA funcionan a modo de "jefe final" en varios niveles. La sincronización es fundamental para esquivar sus proyectiles.



CON EL WiiMOTE controlamos el cursor, que a su vez sirve para mover algunos objetos. Pueden servir de plataformas móviles, para protegernos de ataques...

LOS MEJORES ONLINE

«Nyxquest», ‹The Secret of Monkey Island› y «Worms 2: Armageddon» entran en las listas. Por lo demás, poco movimiento. ¡La competencia es dura!

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

1	WARHAWK	19,99 €	810 MB
2	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
3	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
4	ECHOCHROME	9,99 €	137 MB
5	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	14,99 €	368 MB

PSP

1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	NO GRAVITY	9,99 €	51 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB

Clásicos PS

1	FINAL FANTASY VII	9,99 €	1200 MB
2	CRASH BANDICOOT 3	4,99 €	134 MB
3	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
4	WIPEOUT	4,99 €	180 MB
5	COM. & CONQUER RED ALERT	4,99 €	690 MB



FINAL FANTASY VII fue y sigue siendo una obra maestra del rol. Después de mucha espera... ¡ya está descargable en PS Store!

XBOX 360

Arcade

1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	1200	368 MB
3	BRAID	1200	144 MB
4	THE S. OF MONKEY ISLAND	800	500 MB
5	WORMS 2 ARMAGEDDON	800	176 MB



PORTAL: STILL ALIVE os reta a pensar en varias dimensiones a la vez. Un juego con un planteamiento inteligente y de lo más adictivo.

Originales Xbox

1	GTA: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB

Comunidad

1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	MACHIAVELLI'S ASCENT	200	15 MB
5	IN THE PIT	400	41 MB

Wii

Wii Ware

1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	ONSLAUGHT	1000 WP	309 Bloques
5	NYXQUEST: KINDRED SPIRITS	1000 WP	299 Bloques

Consola Virtual

1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	SP. STREET FIGHTER II (SNES)	800 WP	69 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

DSi

DSi Ware

1	REAL FOOTBALL 2009	800 DP	124 Bloques
2	UNA PAUSA CON DR. MARIO	500 DP	32 Bloques
3	PYORO	200 DP	12 Bloques
4	POP SUPERSTAR: ENTRA EN...	800 DP	100 Bloques
5	UNA P. CON BRAIN TRAINING	800 DP	30 Bloques



REAL FOOTBALL 2009 podría venderse de forma "estándar" y seguiría siendo uno de los mejores juegos de fútbol en DS.

PLAYSTATION 3

Bionic Commando



CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Por si no tenéis bastante con el pedazo de brazo que tiene el protagonista, os damos las claves para que le echéis un cable en caso de necesidad.
INDUMENTARIA RETRO:
- Necesitáis descargar «Bionic Commando: Rearmed».
ARMA PROTOTIPO:
- Dirigíos a la Zona A y encontraréis un icono FSA flotante que os concederá el arma.
MATRIZ PÚRPURA:
- Debéis coleccionar los 12 Yashichis.

Command and Conquer: Red Alert 3

UNIDADES ESPECIALES
Si sentís la necesidad de conquistar el mundo, las unidades especiales son de gran ayuda. Vamos a ver cómo conseguirlas...
COMANDO:
- Debéis infiltraros en un laboratorio de batalla aliado.
IVÁN EL TERRIBLE:
- Tenéis que capturar una Base Soviética y construir un Cuartel Soviético.
COMANDO PSI:
- Es necesario infiltrarse en un laboratorio de batalla Soviético.
YURI KASERNIKOV:
- Una vez más, es necesario capturar una Base Soviética y construir un Cuartel Soviético. ¡A esta gente no les afecta la crisis inmobiliaria!



Damnation

EL ARMA MÁS PODEROSA
Tratándose este de un juego donde los disparos son algo fundamental, estamos seguros de que disponer de la mejor arma no será ninguna tontería. Si la queréis, todo lo que tenéis que hacer es introducir esta contraseña en el menú de elementos desbloqueables:
- **BlowOffSomeSteam**



TENER TODAS LAS ARMAS
Vale, puede que no tengáis bastante con el arma más poderosa del juego. En ese caso, si queréis tenerlas todas, introducid este código:
- **LockNLoad**

Final Fantasy VII

CARRERAS FÁCILES DE CHOCOBOS
Durante las carreras del mini-juego para Chocobos, mantened pulsados **L1**, **L2**, **R1**, **R2** para aumentar la velocidad del animal. Si queréis recuperar la resistencia del Chocobo, apretad y mantened **R1** y **R2**.
AUMENTAR LA MATERIA
Mientas estéis en un combate, pulsad ●, ■, **X**, **X**, para aumentar la materia.

Golden Axe: Beast Rider

RESTAURAR ENERGÍA VITAL
Cuando al comienzo de un desafío veáis que tenéis el indicador de Energía vital muy bajo, salid de la partida al menú principal y desde allí continuad la partida. Veréis que vuestra salud se ha restaurado al completo. Pero ojo, porque si teníais bonus titán o alguna bestia, los perderéis.
CONSEGUIR TRIBUTO FÁCIL
Durante el primer desafío del nivel "Tumba de la Tortuga Titán", llamado "Sacrificios humanos", en el primer enfrentamiento del principio veréis que podéis empalar a un enemigo en una calavera gigante; si lo hacéis obtendréis un Bonus Titán Máximo durante un tiempo limitado. Aprovechadlo para acabar con todos los enemigos que salgan durante el combate. Después de acabar la lucha, veréis que vuestra cantidad de Tributos es de más de 20.000 y a esta cantidad se sumarán los Tributos restantes que obtengáis en el resto del nivel. En el nivel de dificultad normal podemos lograr unos 45.000 Tributos si lo hacemos por debajo del tiempo objetivo; la cifra de tributos aumentará cuantitativamente en función de la dificultad.
BONUS TITÁN FÁCIL



En el desafío "Puente sacrifical" del nivel "Sendero del Demonio", llegaréis al final a un recinto fortificado con un pozo de sacrificios en medio, donde os saldrán enemigos muy grandes y donde veréis un Mirigore. Debéis activar la Furia del Mirigore para poder eliminar a los enemigos de tres golpes. Cuando vuestra bestia caiga debéis ir corriendo a por otra; no os preocupéis por los enemigos, son muy lentos y os dará tiempo a montar a la criatura sin problemas; en realidad sólo tenéis que tener paciencia para conseguir el bonus titán y llevar algo de cuidado de que no os golpeen por la espalda. Recordad que para acabar la misión deberéis hacer los sacrificios en el pozo, así que mucho cuidado de hacerlos cuando estéis intentando conseguir el Bonus Titán.

CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD

DESBLOQUEAR CONTENIDO EXCLUSIVO
Introducid este código tal y como está escrito aquí, dentro del apartado de "Contenido Exclusivo" del menú principal: **735S653J**. Si lo metéis correctamente aparecerá el siguiente mensaje: "Contenido Exclusivo. Nuevo contenido desbloqueado: se ha añadido dinero extra para el equipo en un solo jugador. Se ha añadido dinero extra para desbloquear personajes en el modo multijugador". Con esto, además de obtener dinero, conseguiréis un arma exclusiva para utilizar en los dos primeros capítulos y vuestras armas serán de color plateado.



Guitar Hero Metallica

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Todo rockero que se precie sabe que hacer trampas de vez en cuando es algo muy bien visto en su profesión. Estas se hacen pulsando las teclas de colores de la guitarra.
INSTRUMENTOS DE AIRE:
- Rojo (2), Azul, Amarillo, Verde (3), Amarillo.
ROQUERO INVISIBLE:
- Verde, Rojo, Amarillo (3), Azul (2), Verde.
TRAJES DE METALLICA:
- Verde, Rojo, Amarillo, Azul (2), Amarillo, Rojo, Verde.



Mega Drive Ultimate Collection



A continuación os ofrecemos una recopilación para varios de los títulos que contiene este juego. Antes de nada, recordad que es necesario configurar los botones de PS3 para que funcionen como los clásicos A, B y C de Mega Drive.
ALIEN STORM
Si manejáis el robot y tenéis energía de sobra, autodestruiros cuando estéis apunto de morir para poder continuar.
ALTERED BEAST
ELEGIR BESTIA:
- Con los botones A, B, C y la diagonal abajo izquierda pulsados, apretad el botón Start.
CONTINUAR DESDE LA ÚLTIMA FASE:
- Mantened el botón A y presionad Select tras el Game Over.
ELEGIR NIVEL:
- En la pantalla de título, presionad B y Start..
COMIX ZONE
ELEGIR FASE:
- Id al Jukebox y colocad el cursor rojo en estas melodías. Pulsad C en cada una: 14, 15, 18, 5, 13, 1, 3, 18, 15, 6.
SALUD ILIMITADA:
- Pulsad C en cada una de estas melodías: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11.
VER LOS CRÉDITOS:
- Entrad en el menú de opciones y pulsad A, B, C.
DECAP ATTACK
VIDAS EXTRA EN UN BONUS:
- Conseguid todas las monedas que podáis y ponedlas en los siguientes canales. Pulsad C repetidamente cuando lleguen a lo más alto:
Round 1: Canal 2.
Round 2: Canal 5.
Round 3: Canal 3.
Round 4: Canal 5.
RECUPERAR VIDA:
- Saltad y pulsad repetidamente C para moveros por el aire. Posaos sobre un poste rojo cuando queráis recuperar salud.
DYNAMITE HEADDY
MODO DIFÍCIL Y ELEGIR FASE:



- En la pantalla de título, pulsad Start, dejad el cursor sobre "Start game" y pulsad C, A, Izquierda, Derecha y B. Después dejad pulsado el botón Start para ver la escena del principio; soltadlo y oiréis la voz del protagonista que dice "Nice"
DR ROBOTNIK M.B.M.
PASSWORDS PARA EL

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Trucos*
- *trucoslectoreshobbyconsolas@axelspringer.es*
- *trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es*

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

MODO FÁCIL:
- Stage 2: Frankly - RRRH.
- Stage 3: Humpty - CPCG.
- Stage 4: Coconuts - RCHY.
- Stage 5: Davy Sprket - CBBP.
- Stage 6: Sqweel - CRCP.
- Stage 7: Dynamight - PYRB.
- Stage 8: Grounder - YPHB.
- Stage 9: Spike - YPHB.
- Stage 10: Fuzzy Logik - RYCH.
- Stage 11: Dragon Breath - GPBC.
- Stage 12: Scratch - RHHY.
- Stage 13: Dr. Robotnik - YHBB.

PASSWORDS PARA EL MODO DIFÍCIL:
- Stage 2: Frankly RRRH.
- Stage 3: Humpty CPCG.
- Stage 4: Coconuts RCHY.
- Stage 5: Davy Sprket RPGG.
- Stage 6: Sqweel YYCG.
- Stage 7: Dynamight PCBB.
- Stage 8: Grounder CYHY.
- Stage 9: Spike PBBG.
- Stage 10: Fuzzy Logik CGRY.
- Stage 11: Dragon Breath BYYH.
- Stage 12: Scratch GCCB.
- Stage 13: Dr. Robotnik HPCH.

PASSWORDS PARA EL SUPER DIFÍCIL:
- Stage 2: Frankly - BBGY.
- Stage 3: Humpty - GYGC.
- Stage 4: Coconuts - PPRH
- Stage 5: Davy Sprket - GRBP
- Stage 6: Sqweel - PCGY
- Stage 7: Dynamight - BPGH.
- Stage 8: Grounder - CPHY.
- Stage 9: Spike - PGHC.
- Stage 10: Fuzzy Logik - GBYH.
- Stage 11: Dragon Breath - GPHR.
- Stage 12: Scratch - RGHB.
- Stage 13: Dr. Robotnik - RRCY.

ECCO THE DOLPHIN

MENÚ DE TRUCOS:
- Haced girar a Ecco, poned Pausa en el momento exacto en el que esté girando (cuando mira hacia a vosotros), y pulsad Izda, B, C, B, C, Abajo, C y Arriba.

AIRE INFINITO:
- Introducid el siguiente código: SHARKFIN.

COMBATE FINAL:
- Introducid el password AJPPOWAX.

GAIN GROUND

ELEGIR NIVEL:
- En la pantalla de opciones, pulsad A, C, B, C.

GOLDEN AXE

CONSEGUIR 9 CONTINUES:
- Mantened pulsada con la cruceta la diagonal izquierda-abajo en selección de personajes para que empiecen a girar. Pulsad A + C, soltad todos los botones y presionad Start..

ELEGIR NIVEL:
- Mantened la diagonal izquierda-abajo en selección de personajes para que estos giren y mientras tanto pulsad los botones B y Start a la vez. Un número aparecerá en la esquina superior izquierda de la pantalla. Ahora podéis elegir el nivel.



GOLDEN AXE II

BARRA DE MAGIA COMPLETA:
- Entrad en "Opciones" y seleccionad "Special Magic". Comenzad a jugar y mantened pulsado A. Derrotad al jefe con el botón apretado y soltadlo cuando la pantalla se oscurezca para ir al Bonus. No toquéis ningún botón ni la cruceta. Al comenzar, se incrementará la barra de PM del personaje.

ELEGIR NIVEL:
- En la pantalla de introducción del juego, mantened Abajo, A, C y Start. Con A aún pulsado, soltad B y C, y apretadlos de nuevo. Esto os llevará al menú de "Opciones". Seguid con A presionado, soltad los otros dos botones, colocaros en Exit y presionad B y C una vez más. Regresaréis al menú inicial. Todavía con A apretado, soltad B y C y apretadlos de



nuevo para elegir el número de jugadores. Mantened todos los botones presionados y pulsad Start. Soltadlo, elegid al personaje y sin soltar nada, pulsad Arriba y después Start. Ya podéis elegir el nivel que queréis jugar.

Red Faction: Guerrila

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Dentro del menú principal, seleccionad el apartado Extras, y luego Introducir Código. Meted estas claves en mayúsculas para desbloquear algunos bonus de lo más jugoso.

HARDHITTER
- Conseguiréis el Gold Breaker Hammer.

MAPMAYHEM
- Desbloquearéis cuatro mapas para el multijugador.

Transformers: La Venganza de los Caídos

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS

Con todos estos trucos no habrá ni un solo robot que se os resista.

MEGATRON DORADO (MODO MULTIPLAYER):
- **↓, ↑, →, →, ←, ↑.**

OPTIMUS PRIME DORADO (MODO MULTIPLAYER):
- **↑, ↓, ←, ←, →, ↓.**

JUGAR COMO STARSCREAM DE LA GENERACIÓN 1:
- **●, X, ●, R1, ▲, R1.**



SIEMPRE EN MODO OVERDRIVE:
- **L1, ●, L1, X, ■, R3.**

ENERGÍA EXTRA:
- **▲, ■, ●, R3, X, ▲.**

JUGAR COMO G1 COLORS IRONHIDE, SOLO EN MODO INDIVIDUAL:
- **L1, R1, R1, X, ●, ▲.**

INCREMENTAR LA PRECISIÓN DEL ENEMIGO:
- **▲, ▲, ●, X, ■, L1.**

INCREMENTAR EL DAÑO DE LAS ARMAS EN FORMAS DE VEHÍCULOS:
- **▲, ●, R1, ■, R3, L3.**

MODO INVENCIBLE:
- **R3, X, ■, L3, ■, ■.**

MODO BAJA GRAVEDAD:
- **■, ■, ▲, L3, ▲, L3.**

ENEMIGO CON BAJA PRECISIÓN:



- **■, L3, R3, L3, R3, R1.**

MUERTE INSTANTÁNEA EN PELEAS CUERPO A CUERPO:
- **R3, X, L1, ●, R3, L1.**

SIN TIEMPO DE ENFRIAMIENTO ESPECIAL:
- **R3, ■, R3, R3, ■, X.**

SIN SOBRECALENTAMIENTO DE ARMAS:
- **L3, ■, X, L3, ▲, L3.**

JUGAR COMO AUTOBOT PROTECTOBOT SCOUT MP EN MODO UN JUGADOR:
- Solamente cuando se inicia la misión, no es un personaje seleccionable. No funciona en Deep 6: **R3, L1, L1, ▲, ■, X.**

JUGAR COMO DECEPTICON SEEKER WARRIOR MP EN DECEPTICON EN UN JUGADOR:
- Solamente cuando se inicia la misión, no es un personaje seleccionable: **■, ▲, ■, L1, X, L1.**

MODO MUERTE ESPECIAL:
- Sólo se puede acabar con los enemigos usando muerte especial: **●, ●, R1, ●, X, L3.**

DESBLOQUEAR TURBO:
- **●, L3, ■, R3, X, ▲.**

INCREMENTAR DAÑO DEL ENEMIGO:
- **L1, ▲, X, ▲, R3, R3.**

INCREMENTAR SALUD



DEL ENEMIGO:
- **●, ■, L1, ●, R3, ▲.**

INCREMENTAR EL DAÑO DE LAS ARMAS EN FORMAS ROBOT:
- **▲, ▲, R3, X, L1, ▲.**

DESBLOQUEAR TODAS LAS ZONAS Y MISIONES DE EL CAIRO:
- **R3, ▲, X, ▲, L3, L1.**

DESBLOQUEAR TODAS LAS MISIONES Y ZONAS DE DEEP 6:
- **■, R1, ▲, ●, X, L1.**

DESBLOQUEAR TODAS LAS ZONAS Y MISIONES DE LA COSTA ESTE:
- **R3, L3, R1, X, ●, ■.**

DESBLOQUEAR TODAS LAS ZONAS Y MISIONES DE SHANGHAI:
- **▲, L3, R3, L1, ▲, X.**

DESBLOQUEAR TODAS LAS ZONAS Y MISIONES DE LA COSTA OESTE:
- **L1, R1, R3, ▲, R3, ●.**

DESBLOQUEAR Y ACTIVAR TODAS LAS ACTUALIZACIONES:
- **L1, ▲, L1, ●, ■, ■.**

TRUCOS DE LOS LECTORES




Resident Evil 5

Hola a todos. Os mando unas curiosidades del capítulo 3-1 de «Resident Evil 5» que os pueden ser útiles. Saludos y que tengáis un buen verano. Saludos a todos.

MAPA DE LAS TABLAS

Por si no os habíais fijado, en la parte que está señalizada como objetivo, hay un mapa que os indicará dónde se encuentran las tablas necesarias para abrir la puerta.

LANZACOHETES GRATIS

Si navegáis hacia el noroeste os encontraréis un barco naufragado. En él encontrareis una caja metálica (como las que contienen armas) y en ella un útil lanzacohetes.

ALGUNAS MONEDAS

Navegad al noroeste, pero esta vez hacia el extremo del mapa. Allí encontraréis un estanque en el que hay unos peces que si los matáis os darán dinero (entre 50 y 300), además de un escarabajo marrón.

Axel Pàmies (Barcelona)

XBOX 360

Call of Juarez: Bound in Blood

OBTENER DINERO EN EFECTIVO
Desde el menú principal acceded al apartado del contenido exclusivo del juego e introducid el siguiente código para conseguir dinero extra y lograr que vuestras armas sean plateadas.
735S653J.

DESBLOQUEAR MODO MUY DIFÍCIL
Superad el modo de un jugador por primera vez para poder acceder al modo Muy Difícil.

Eat Lead: The Return of Matt Hazard

DIFICULTAD MAXIMUM HAZZARD
En la pantalla de selección de dificultad,



introducid lo siguiente:
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.

Facebreaker

NUEVOS PERSONAJES
Entendemos que no es fácil prestarse a que a uno le rompan la cara, por eso os damos algunos personajes nuevos para que variéis.
STEVE:
- Derrotad a Steve con cualquier personaje en Arcade.
VOO- DOO:
- Derrotad a Voo-doo con cualquier personaje en la Cueva.
BRICK:
- Eliminad a Brick con cualquier personaje en el Señorío.
SOCKS:
- Venced a Socks con cualquier personaje en el Asilo.
TIKI:
- Derrotad a Tiki con cualquier personaje en el Zoo.

GTA IV: The Lost and Damned

CÓDIGOS PARA EL TELÉFONO MÓVIL
Introducid cualquiera de los siguientes códigos en el teléfono móvil de John Klebitz, para obtener el efecto deseado.
CÓDIGOS VEHÍCULOS:
Para tenerlos todos.
245-555-0100:
- Innovation.
826-555-0100:
- Slamvan.
826-555-0150:
- Burrito.
245-555-0125:
- Double T.
245-555-0199:
- Hakuchou.
245-555-0150:
- Hexer.
227-555-0100:
- FIB Buffalo.
359-555-0100:
- Helicóptero Annihilator.
CÓDIGOS GENERALES:
Con efectos variados:
486-555-0100:
- Pack de armas 1.
486-555-0150:
- Pack de armas 2.
267-555-0150:
- Aumenta el nivel de búsqueda.
267-555-0100:
- Elimina el nivel de búsqueda.
362-555-0100:
- Armadura.
482-555-0100:
- Salud, armadura y munición.
ARMAS DE LAS GUERRAS DE BANDAS
Estas son las armas que se consiguen al completar las guerras de bandas.
RECORTADA EN EL PISO FRANCO:
- Completad 10 guerras de bandas.
PISTOLA AUTOMÁTICA EN EL PISO FRANCO:
- Completad 20 guerras de bandas.
CARABINA EN EL PISO FRANCO:
- Completad 30 guerras de bandas.



RIFLE DE ASALTO EN EL PISO FRANCO:
- Completad 40 guerras de bandas.
LANZAGRANADAS EN EL PISO FRANCO:
- Completad 50 guerras de bandas.
LAS ARMAS DE TERRRY GRATIS:
- Completad todas la guerras de bandas.

Left 4 Dead

DOS PÁJAROS DE UN TIRO
Usad un rifle de francotirador y haced zoom sobre un grupo de zombis. Cuando veáis que uno de ellos se coloca detrás de otro, disparad al primero en mitad de la cabeza. El que está detrás también morirá a causa del disparo.
UN HUNTER MUCHO MÁS FUERTE
Cuando los Hunters están ardiendo su poder y sus ataques contra los supervivientes hacer más daño. Usad esto a vuestro favor y colocaos cerca de alguna fuente de fuego, o incluso quemaos deliberadamente, para a continuación atacar. Esto os permitirá acabar con los supervivientes mucho más rápido.
ACABAR CON LOS TANKS
Para darle matarile a un Tank mucho más rápido, tirad un cóctel Molotov o una lata de gasolina y disparad. Cuando el Tank esté ardiendo, disparadle un con rifle de asalto y asunto cerrado.
ACABAR CON LAS WITCHES
Para acabar con una Witch con poco esfuerzo, tiradle un cóctel Molotov y cuando esté quemándose disparadle con un arma automática.

Prototype

SER INVENCIBLE
En la pantalla del título tenéis que introducir la siguiente secuencia de botones:
- ↑, ↓, ↑, X, Y, X, ↓, ↑
NUEVO MODO DE JUEGO
Completad el Modo Historia y cargad una partida nueva en la que empezaréis con todos los poderes y mejoras que hayáis obtenido en la primera aventura.
NIVEL DE DIFICULTAD DIFICIL
Tan "sólo" debéis completar el juego con Dificultad Normal.
DESBLOQUEAR EVENTOS PLATINUM Y RADICAL
Para conseguir los eventos Platinum, que son extremadamente difíciles, tenéis que conseguir oro en todos los eventos que vayáis superando. También



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Battle Fantasia

Para que no os canséis de ir siempre por el mismo sitio.
RUTA ALTERNATIVA DE DEATHBRINGER:
- Derrotad a Watson con un Final Inferno.
RUTA ALTERNATIVA DE MARCO:
- Derrotad a Olivia con Dyna Rush.
RUTA ALTERNATIVA DE OLIVIA:
- Golpead a Coyori con un ataque D (ni Special ni Super) al menos diez veces, y terminad el combate con este ataque.
RUTA ALTERNATIVA DE URS:
- Derrotad por tiempo a Olivia.
RUTA ALTERNATIVA DE WATSON:
- Venced a Cedric con un Hip-de-Bunny.
RUTA ALTERNATIVA DE COYORI:
- Lanzad a Freed al menos cinco veces.
RUTA ALTERNATIVA DE FACE:
- Ejecutad un Texas Knee, al menos cinco veces contra Urs.
RUTA ALTERNATIVA DE ASLEY:
- Hacedle una provocación a Coyori.
RUTA ALTERNATIVA DE DONVALVE:
- Realizad Hip-de-don contra Coyori, al menos una vez y finalizad con un Super.
RUTA ALTERNATIVA DE CEDRIC:
- Ajustaos cinco veces las gafas cuando os enfrentéis a Marco.
RUTA ALTERNATIVA DE DOKUROD:
- Haced una provocación tras derrotar a Coyori.
RUTA ALTERNATIVA DE FREED:
- Ejecutad un Magnum Jetter, al menos cinco veces contra Marco.
NUEVO PERSONAJE DESBLOQUEABLE
Completad el 100% del modo Historia de cada uno de los personajes del juego para desbloquear a The End Of Deathbringer que sólo podrá ser usado en el modo Práctica, en el modo Vs 2P y en el modo Vs CPU.

Estela Romero (email)



hay eventos Radical, que sólo se pueden conseguir si habéis superado los retos normales durante el día.

■ CONSEGUIR EXPERIENCIA

Una manera fácil de obtener puntos de experiencia es agenciarse un helicóptero, a ser posible sin indicador de alarma, y dirigirse a cualquier zona infectada a la búsqueda de torres de agua que contienen Hunters. Bloqueadla en el disparador del helicóptero y volad la torre con un solo misil. Esto os dará 8.000 puntos por cada torre infectada que consigáis. Y con los 200 cohetes que tiene un helicóptero no hay que ser Einstein para darse cuenta de que se pueden conseguir ¡1.600.000! Además, usando la ametralladora podéis destruir otras cuarenta torres de agua más. A continuación, podéis utilizar el resto de los misiles guiados para volar colmenas y obtener más puntos. Cuando hayáis limpiado la zona, coged otro helicóptero y repetid el proceso. Las torres de agua reaparecen después de un corto periodo de tiempo.



■ ENCONTRAR TORRES DE AGUA INFECTADAS

Normalmente, cuando una torre está infectada, un montón de cuervos la sobrevuelan. Utilizad esta pista para encontrarlas de una manera más sencilla.

■ MEJORES ATERRIZAJES

Al saltar, usad un giro antes de aterrizar. Si el tiempo de ejecución es exacto y la caída no es muy grande, haréis un aterrizaje perfecto y a la máxima velocidad.

Virtua Tennis 2009

■ DESBLOQUEAR PERSONAJES

Por si no os bastan los que vienen de serie:

BORIS BECKER:
- Completad el modo Arcade en individual.

DUKE:
- Ganad el modo Rey de Jugadores y vencedle.

KING:
- Ganad el modo Rey de Jugadores y vencedle.

STEFAN EDBERG:
- Completad el modo Arcade jugando a dobles.



TIM HENMAN:
- Completad todos los retos de la academia (en modo principiante y avanzado).

X-Men Orígenes: Lobezno

■ VENTAJAS

Dadle un gusto a este héroe de pelo en pecho y conseguid todos los extras del juego.

DESBLOQUEAR EL MODO DIFÍCIL:
- Para ponerle a prueba en el modo difícil tenéis que completar primero la aventura en el nivel de dificultad normal.

CONSEGUIR EL TRAJE CLÁSICO:
- Tenéis que introducir la siguiente combinación de botones durante la partida para que vuestro personaje le de caña a los enemigos vistiendo el traje original que tenía en los comics: **A, X, B, X, A, Y, A, Y, A, X, B, B, X, R3.**



EL TONTOTRUCO

Bionic Commando



■ UN MENSAJE "SUBIDITO"

En la lucha con el Mohole, el jefe del túnel, dejaos ganar y reintentadlo después para para escuchar una extraña conversación (algo subida de tono) entre Spencer y su superior:

SPENCER: ¡Guau! ¿Qué es eso que tienes ahí: una barra de vida extra larga o es que te alegras de verme?

RADIO: No tienes salida, tendrás que (y una cosa que no nos atrevemos a repetir por respeto a nuestros lectores y a nosotros mismos).

SPENCER: Umm...

Wii

Icarian: Kindred Spirits



DESBLOQUEAR UN NIVEL SECRETO
Conseguid las 20 reliquias ocultas que iréis descubriendo a lo largo del juego y desbloqueareis un nuevo nivel, mucho más largo y difícil, llamado Arcadia.

Indiana Jones y el Cetro de los Reyes

INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS



Para desbloquear la Aventura gráfica clásica «Indiana Jones and the Fate of Atlantis», mantened presionado **Z** en el menú principal e introducid la siguiente combinación de botones:
- A, ↑, ↑, B, ↓, ↓, ←, →, ←, B.

Let's Tap

APARTADOS EXTRA DEL JUEGO
Si queréis conseguir todos los secretos de este juego, no busquéis en sitios equivocados. Aquí están todos:
MODO OCÉANO:
- Completad el "Juego Gema" en el modo "Visualizador".
MODO BINARIO:
- Completad el "Alquimista" en el modo "Bloques silenciosos"
CANCIONES 17-20:
- Debéis tener una partida guardada del juego del servicio WiiWare "Let's Catch".
CURSOS ADICIONALES EN TAP RUNNER-
- Ganad una medalla de oro en los dieciséis cursos para desbloquear cuatro cursos de bonificación, que incluyen la carrera de 100m, 110m vallas, 400m vallas, y la carrera catapulta.

Naruto Clash of Ninja Revolution

TODOS LOS PERSONAJES



El modo misión debe ser completado una vez antes de desbloquear los personajes.
OROCHIMARU:
- Completad el modo individual con Naruto, Sasuko y Kakashi en este orden.
GAARA:
- Completad el modo individual con Naruto.
KISAME HOSHIGAKI:
- Completad el modo individual con Naruto, Sasuke, Kakashi y Guy en este orden.
ITACHI UCHIHA:
- Lograd una puntuación de 350.000 o más en el modo individual.

DESBLOQUEAR LA DIFICULTAD 4
Completad el modo Time Attack una vez con cualquier personaje.

NUEVO NIVEL DE DAÑO
Colocad la mayor puntuación en el ranking del Survival Mode o conseguid un total de 30 o más enemigos derrotados.

DESBLOQUEAR LAS MISIONES 20-23
Estas son las cuatro misiones finales del juego. Después de completarlas, tendréis disponibles a todos los personajes:
MISIÓN 20:
- Completad el modo individual con Rock Lee y Neiji Hyuga.



MISIÓN 21:
- Terminad el modo individual con Naruto Uzumaki.
MISIN 22:
- Haced lo propio con Sasuke Uchiha.
MISIÓN 23:
- Esta vez le toca el turno a Kakashi.

DESBLOQUEAR MINIJUEGOS
Jugad en el modo minijuego para desbloquear lo siguiente.
CLONES DE LAS SOMBRAS:
- Jugad en el Entrenamiento Shuriken.
RASENGAN:
- Participad en Clones de las Sombras.

Punch-Out!!

RECUPERAR SALUD ENTRE ASALTOS
Este truco es fácil, pero muy eficaz. Presionad simultáneamente los botones **+** y **–** entre los asaltos y escucharéis una campana (esto no quiere decir que empiece ya el combate, tranquilos). Al comienzo del siguiente asalto, se incrementará vuestra salud.

DESBLOQUEAR A HEADGEAR
Sabemos que lo que os vamos a pedir os va a doler en vuestro orgullo de jugadores, pero la vida es así. Si queréis a este personaje tenéis que perder 100 veces en el modo para un jugador.

Sonic Chaos (Wii Ware)



MENÚ DE SELECCIÓN DE NIVEL
En la pantalla de los títulos debéis presionar ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, y luego los botones **1** ó **2**. Aparecerá un menú de selección de nivel con el que podréis acceder a la pantalla que queráis.

CONSEGUIR SER INVENCIBLE
Si habéis elegido a Sonic y presionáis Arriba, el botón de saltar y de nuevo Arriba mientras estás saltando, Sonic empezará a titilar. El erizo azul será entonces invencible hasta que pare de correr. Este truco se puede hacer las veces que queráis.

The Conduit

APARIENCIAS DESBLOQUEABLES
En el menú de trucos, introducid cualquiera de estos códigos para conseguir los efectos que os indicamos:
NEWASE11:
- Estilo ASE.
SUITMP13:
- Agente secreto.
DRONE4SP:
- Drone para un solo



jugador.

DESBLOQUEAR TRUCOS IN-GAME
Estos trucos se desbloquean realizando unas tareas especificas. Una vez los desbloqueéis podréis activarlos desde el apartado de extras.
STOPPING POWER - MATAR CON UN DISPARO:
- Completad "Campaign Award"
FULLY STOCKED - MUNICIÓN INFINITA:
- Terminad "Annihilator Award".
FEIRY DEATH - LOS ENEMIGOS MUEREN COMO SI LES DISPARÁRAMOS A BOCAJARRO:
- Finalizad "Secret Master"

The Munchables

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Completad el juego para desbloquear lo siguiente:
NUEVO PERSONAJE
- Robo, más rápido.
MODO ESPEJO.
- Versión invertida de todos los niveles.

Virtua Tennis 2009

CONSEGUIR MÁS PERSONAJES
Para desbloquear a Tim Henman como jugador, tenéis que completar todos los desafíos de la academia en Principiante y Avanzado.



GUITAR HERO: GREATEST HITS

TODOS LOS EXTRAS DEL JUEGO
Para llegar al menú de trucos, id a Opciones, luego a Trucos y presionad "Introducir Nuevo Truco". Ahí completad estas combinaciones de teclas.
ROCKERO INVISIBLE:
- Azul Rojo Rojo Rojo Rojo Amarillo Azul Verde.
INSTRUMENTOS AÉREOS:
- Amarillo Rojo Azul Verde Amarillo Rojo Rojo Rojo.
SIEMPRE DESLIZA:
-Azul Amarillo Rojo Verde Azul Verde Verde Amarillo.
PERCUSIÓN SIEMPRE LLENA:
-Verde Verde Rojo Rojo Azul Azul Amarillo Amarillo.
HIPERVELOCIDAD:
- Rojo Verde Azul Amarillo Verde Amarillo Rojo Rojo.
COLOR ESTRELLA:
- Verde Rojo Verde Amarillo Verde Azul Amarillo Rojo.
BOLA DE FUEGO VOCAL:
-Verde Azul Rojo Rojo Amarillo Amarillo Azul Azul.
COLOR GEMA:
-Rojo Rojo Rojo Azul Azul Azul Amarillo Verde.

NINTENDO DS

Broken Sword: La Leyenda...

EL MENSAJE DEL DIRECTOR

Completad la aventura para desbloquear un mensaje de Charles Cecil, el director del juego. Podréis acceder a él desde el menú principal. Lo que no os decimos es lo que cuenta porque sino ya no tendría gracia.

DESBLOQUEAR ARTE

Completad el juego para desbloquear imágenes del arte. Podréis acceder desde el menú principal.

FIFA 09

TODAS LAS RECOMPENSAS

Todo lo que hay que hacer es cumplir los siguientes requisitos en modo Manager para adquirir estas recompensas.

MEJORA DE ESTADIO LOCAL 1:
- Ganad por diferencia de 3 goles.

BANDERA GIGANTE DE EQUIPO:
- Llegad a la mitad alta de la clasificación.

MEJORA DE ESTADIO LOCAL 2:
- Conseguid el liderato de la liga.

ENTRENAMIENTO DE PORTERO:
- Permaneced imbatidos durante 5 partidos.

ENTRENAMIENTO DE RECUPERACIONES DE BALÓN:
- Ganad 10 partidos.

MEJORA DE ESTADIO LOCAL 3:
- Ganad al menos 1 liga.

ENTRENAMIENTO DE DRIBBLING:
- Ganad 5 partidos seguidos.

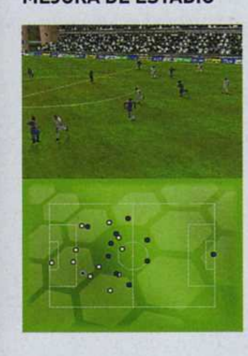
MEJORA DE ESTADIO LOCAL 4:
- Ganad vuestra copa doméstica.

MEJORA DE ESTADIO LOCAL 5:
- Ganad dos veces vuestra copa doméstica.

MEJORA DE ESTADIO LOCAL 6:
- Ganad dos veces vuestra liga.

EQUIPO CLÁSICO:
- Ganad 15 partidos (Manager o Kick Off).

EQUIPO WORLD XI:
- Ganad 20 partidos (Manager o Kick Off).



GTA. Chinatown Wars

TODAS LAS VENTAJAS

Si encontráis mejores trucos que estos (cosa harto difícil) nos lo decís. Pero vamos, ya os adelantamos que de eso nada...

ARMAS NIVEL 1:
- R, ↑, B, ↓, ←, R, B, →.
ARMAS NIVEL 2:
- R, ↑, A, ↓, ←, R, A, →.
ARMAS NIVEL 3:
- R, ↑, Y, ↓, ←, R, Y, →.
ARMAS NIVEL 4:
- R, ↑, X, ↓, ←, R, X, →.
EXTRA ARMADURA:
- L, L, R, B, B, A, A, R.
EXTRA SALUD:
- L, L, R, A, A, B, B, R.
AUMENTAR NIVEL DESEADO:
- L, L, R, Y, Y, X, X, R.
DISMINUIR NIVEL:
- R, X, X, Y, Y, R, L, L.
EXPLOSIVOS ÁGUILA:
- L, R, X, Y, A, B, ↑, ↓.
TIEMPO SOLEADO:
- ↑, ↓, ←, →, A, B, L, R.
EXTRA TIEMPO SOLEADO:
- ↑, ↓, ←, →, B, X, L, R.
TIEMPO NUBLADO:
- ↑, ↓, ←, →, X, Y, L, R.
TIEMPO LLUVIOSO:
- ↑, ↓, ←, →, Y, A, L, R.
TIEMPO CON TORMENTA ELÉCTRICA:
- ↑, ↓, ←, →, A, X, R, L.
HURACÁN:
- ↑, ↓, ←, →, B, S, R, L.
NIEBLA:
- ↑, ↓, ←, →, Y, B, R, L.

MEJOR ARMADURA:
- Tendréis que completar los cinco niveles de la misión vigilante con un 100% en tasa de eliminar a los enemigos.

SPRINT INFINITO:
- Completad los cinco niveles de la misión paramédico.



Pokémon Platino

OBTENER EL NATIONAL POKéDEX

Completad Sinnoh Pokédex viendo los 210 Pokémon de la región y luego id a hablar con el Profesor Rowan en su laboratorio.

DESBLOQUEAR NUEVO MOBILIARIO

Haced lo que se indica en cada caso para desbloquear la pieza correspondiente para el mobiliario de vuestra casa.

LÁMPARA DE ARAÑA:
- Acumulad un total de 300.000 pasos.

SET DE INVITADOS:
- Derrotad a un total de 50 instructores en el entrenador del café.

GRAN CUADRO:
- Eclosionad 30 huevos.

CAJA DE MÚSICA:
- Comprad estantes.

PIANO:
- Derrotad al Elite Four 10 veces.

BUSTO DE POKEMON 1:
- Obtened un silver print en la Battle Frontier.

BUSTO DE POKEMON 2:
- Conseguid cinco silver print en la Battle Frontier.

JUEGO DE TÉ:
- Comprad el Set de invitados.

RELOJ DE PARED:
- Plantad 50 bayas.

FELICITACIÓN DE CUMPLEAÑOS

Si fijáis la fecha de vuestro cumpleaños en el reloj interno de la DS y durante ese día jugáis a este título, derrotad al Elite Four, y una vez lo consigáis, id a hablar con Dawn o Lucas, quienes os desearán un feliz cumpleaños.

NIEVA POLVO DE DIAMANTE



El 12 de junio (podéis modificar la fecha en la memoria interna de la DS) id a la ciudad Snow Point, donde estará nevando polvo de diamante sobre la ciudad. Este hecho se produce porque ese día es el cumpleaños de Junichi Masuda, Director y Compositor de la música de Pokémon.

ARTICUNO/ ZAPDOS/MOLTRES DE NIVEL 60

Hablad con el profesor Rowan y obtendréis el Pokedex Nacional. Id a el parque Pal y hablad con el Profesor Oak. Ahora dirigíos a la Ciudad Eterna y encontraréis al Profesor Oak. Tras sus comentarios, marcad el mapa App con lo que él a dicho. Entonces Articuno, Zapdos, Moltres alcanzarán el nivel 60.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES

X-Men Orígenes Lobezno

Aquí os mando unos consejos para que "Lobby" vaya a la última moda.

DESBLOQUEAR NUEVOS TRAJES

Realizad lo siguiente para desbloquear los trajes. Para usarlos debéis seleccionarlos en el menú.

TRAJE CLÁSICO DE LOBEZNO (AZUL Y AMARILLO):
- Coleccionad todos los cómics de la serie 1.

TRAJE DE LOBEZNO ARMA X:
- Completa el nivel 3.

TODOS LOS JEFES EN TRAJES CÓMICOS:
- Id a "Trajes" y seleccionad el lugar abierto debajo de la selección de película de jefe.

TRAJE DE LA TRILOGÍA X-MEN:
- Venced a Víctor Creed en el Prólogo del nivel 1.

TRAJE LOBEZNO X-MEN DEFINITIVO:
- Coleccionad todos los cómics de la serie 4.

TRAJE CLÁSICO AMARILLO/NARANJA Y MARRÓN:
- Coleccionad todos los cómics de la serie 2.

VESTIMENTA DE LA ARMADA (CAMISETA DE TANQUE, PANTALONES CAMUFLAJE Y DOGTAGS):
- Completad el nivel 2.

CHAQUETA DE PELÍCULA:
- Completad el nivel 4.

Estefano Divatto (e-mail)



PSP

Dragon Ball: Evolution



CONSEGUIR ACTOS SECRETOS
Cuando completéis el modo Historia tendréis acceso a la opción "Seleccionar Acto" pudiendo elegir y jugar a cualquiera de los actos de los que se compone el juego.
ACTO SECRETO 1:
- Alcanzad el nivel A o superior en los 12 actos.
ACTO SECRETO 2:
- Completad el Acto Secreto 1.

NUEVOS PERSONAJES
Para que nos os canséis de luchar en ningún momento os damos unas cuantas caras nuevas. Completando el modo Historia conseguiréis a: Chi-Chi, Mai, Oozaru, Fu Lum, Piccolo. Para conseguir a Neo Piccolo la cosa cambia y tenéis que completar el Acto Secreto 2.

CONSEGUIR TRAJE ALTERNATIVO
En la pantalla de selección de personaje, mantened presionados **R + L** y elegid cualquiera de los personajes. Si lo hacéis correctamente obtendréis el traje alternativo del personaje seleccionado.

Dynasty Warriors: Strikeforce

DESBLOQUEAR EL CUARTO TRAJE
Hay uno para cada personaje. Todo lo que tenéis que hacer es acabar con 1.000 enemigos con el personaje para el que queráis obtener el traje.

PERSONAJES POCO SECRETOS
Eran secretos hasta ahora. Con estos trucos ya podéis jugar con ellos cuando queráis.
DIAO CHAN:
- Terminad la versión 5 estrellas de "Battle of Hu Lao Gate"
DONG ZHUO:
- Tenéis que acabar la versión 5 estrellas de "Battle of Luo Yang" y "Battle of Mei Castle2.
LU BU:
- Completad el capítulo 6 del modo historia.
YUAN SHAO:



- Pasaos la misión "Zenith Tower" del capítulo 6.
ZHANG JIAO:
- Completad la versión 5 estrellas de "Yellow Turban Rebellion"

Monster Hunter Freedom United

PELÍCULAS DE ÁREA DE LA GALERÍA
Las películas de área se desbloquearán al hacer la primera misión en un área específica. Al principio de la misión, veréis una escena. Para todas las áreas, excepto la torre, esto ocurre en el campamento base. Para la de la torre, debéis ir al Área 1 primero para ver la escena.
INTRO DE LA PLAYA:
- Realizad una misión en el área de la playa.
INTRO DEL DESIERTO:
- Realizad una misión en el área del desierto.
INTRO DEL BOSQUE Y LAS COLINAS:
- Completad cualquier misión.
INTRO DE LAS MONTAÑAS:
- Lo mismo que el anterior.
INTRO DEL PANTANO:
- Seguimos con lo mismo.
INTRO DE LA TORRE:
- Repetimos.
INTRO DEL VOLCÁN:
- ¿Hace falta decirlo más?

PELÍCULAS DE MONSTRUO
Las películas de la galería pueden ser desbloqueadas encontrando ciertos monstruos, así como realizando ciertas tareas en el juego. Las películas son escenas que veréis cuando encontréis un monstruo por primera vez. Si encontráis un monstruo de los que se indican a continuación, aparecerá su película:
- Babakonga.
- Diablos.
- Dodobrango.
- Dos Fango.
- Gizami.
- Gravios.
- Khezu.
- Monoblos.
- Rathalos.
- Rathian.
- Velocidrome.
- Yian Kut Ku.
- Zazami.
- Akantor.
- Fatalis.
- Crimson Fatalis.
- Ucamulbu.
- Hypnoc.
- Yamatukami.
- Narugakaruga.
- Volganos.
- Giadrome.
- Cephadrome.
- Gypceros.
- Garuga.



Aunque hay algunos monstruos que son unos especialitos y requieren algo más:
INTRO DE RAHJAN:
- Encontrad un Rahjan en la misión Elder Dual Rahjan.
INTRO DE KIRIN:
- Encontradlo en el área de la Montaña.
INTRO DE LAO SHAN LUNG:
- Completad la misión de Lao Shan Lung encargada por el herrero legendario.
INTRO DE OONAZUCHI:
- Buscadle en el área del bosque y las colinas.
INTRO DE TEO TESKATORU:
- Está en el área del volcán.
INTRO DE ANCIENT (BLANCO) FATALIS:



- Encontrad a Ancient Fatalis.
INTRO DE NANA TESKATORY 1:
- Completad la misión Nana Teskatory urgente.
INTRO DE NANA TESKATORY 2:
- Terminad la misión Nana Teskatory en la torre.
INTRO DE KUSHARUDAORA 1:
- Realizad la misión vestido de mujer lila urgente.
INTRO DE KUSHARUDAORA 2:
- Buscad un Kusharudaora en las montañas.

TRAILERS ESPECIALES
Los trailers aparecerán cuando eliminéis a Nana Teskatory en la torre, y son dos una película alternativa y los créditos de la película.

ECOLOGÍA DE MONSTRUOS
Para conseguirlas todas haced lo que se indica en cada caso.
ECOLOGÍA DE BABAKONGA:
- Cortad un Babakonga.
ECOLOGÍA DE KUSHARUDAORA:
- Cortad el kusharudaora en el área de la montaña.
ECOLOGÍA DE ZAZAMI:
- Haced lo propio con el Zazami en la misión urgente del desierto.
ECOLOGÍA DE DIABLOS:
- Cortad un Diablos.
ECOLOGÍA DE AKANTOR:
- Es el turno del corte al Akantor.
ECOLOGÍA DE PLESIOTH:
- A por el Plesioth.

Tenchu: Shadow Assassin

CONSEGUIR EL MODO SHADOW
Cuando completéis cualquiera de las misiones del juego podréis jugarlas de nuevo en el "Modo Shadow". Para ello, pulsad Start en la pantalla de selección de misión del modo Historia. Este modo es una versión más difícil de las misiones que se han completado, con menos artículos y con más enemigos en diferentes configuraciones.

LO QUE TODO NINJA NECESITA
No os aconsejamos salir a la aventura sin antes tener estos artículos que os vendrán muy bien.
NINJATO INDESTRUCTIBLE (ESPADA):
- Obtened el 100% de los trozos del mapa en la Historia Normal.
MÁSCARA Y TRAJE ONIKAGE:
- Conseguid el 100% de los trozos del mapa en el modo Shadow.
ANTIGUAS TÉCNICAS HISSATSU:
- Completad 30 misiones.
VESTUARIO TENCHU CLÁSICO:
- Completad el modo Historia en cualquier nivel de dificultad.
IZAYOI (ESPADA INDESTRUCTIBLE DE RIKIMARU):
- Obtened todos los pedazos del mapa de las misiones 1-5 y 10.
ONIBI (ESPADA INDESTRUCTIBLE DE AYAME):
- Lograd todos los pedazos del mapa de las misiones 6-9.
MÁSCAR DEL DIABLO:
- Conseguid las 20 piezas de la máscara en el modo Shadow.
NINJA TABI '08:
- Completad el modo Historia.

CONSEGUIR MISIONES EXTRA
Ideales para seguir repartiendo estopa sigilosamente.
4 MISIONES EXTRA:
- Alcanzad el rango S en las diferentes misiones del modo Historia.
3 MISIONES EXTRA:
- Lograd el rango A en las diferentes misiones del modo Historia.
2 MISIONES EXTRA:
- Conseguid el rango B en las diferentes misiones del modo Historia.

GALERÍAS DE MÚSICA Y SONIDO
Porque, aunque uno sea ninja, también le gusta la música.
GALERÍA DE MÚSICA:
- Completad 20 misiones en las que alcancéis el rango S.
GALERÍA DE SONIDO:
- Superad 20 misiones en las que alcances el rango S.

GALERÍA DE ARTE CONCEPTUAL
Completad 10 misiones para poder acceder al arte del juego.

ARROZ DE COLORES
Completad 50 misiones en las que logréis el rango S, y se añadirá automáticamente a vuestro inventario. Así de sencillo.

SPEED SOCKS
Completad el juego en dificultad Normal. Cuando los uséis no podréis alcanzar ningún rango, pero seréis más rápidos que el viento. Merecen la pena.



PLAYSTATION 2

Cazafantasmas



■ REGENERACIÓN DE SALUD MÁS RÁPIDA
Conseguid el 50% de las ilustraciones de Tobin, el espíritu de Guía.

■ TRAJE DE NOVATO GOZERIAN
Lograd el 100% compitiendo en dificultad Gozerian.

■ VELOCIDAD DE EXPLORACIÓN
Superad el 50% de exploración de Tobin, el espíritu de Guía.

■ SER INVULNERABLE
Lograd el 100% de complemento de cualquier dificultad.

■ QUE EL EQUIPO NO SE SOBRECALIENTE
Tenéis que obtener las 103 exploraciones (100%) de Tobin, el espíritu de Guía.

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

■ LUCHADORES MAXIMIZADOS
En la pantalla de Contraseñas, que está en el Centro de Datos del menú de inicio, introducid estos códigos para que los luchadores tengan sus capacidades al máximo. Para que el truco funcione, antes debéis equiparles con un arma. Estos personajes podréis utilizarlos en los modos Duelo y Entrenamiento.

GOKU (INICIO):
- S+2wRffGkpF2R96Y!cQ *x2K!0pC$NQXM$2

GOHAN (NIÑO):
- (ZIZgRW#?1q%q2nxCf ck!zb$6c3l4P*v*X

PICCOLO (INICIO):
- 14qnmF$+vVrjqVm Ndvy Bd$6jt6gbWt1wg$

VEGETA (EXPLORADOR):
- S0VVVlfNjB$&$&#G5* tT0r9PnysgDC

KRILIN:
- c7wQ@jjR64T&glrF2n $@%q7!0r9PnysgDC

YAMCHA:
- gZk4TR5t7pll&9Ph9Pf) @pnTLPhZQjv9+#

TRUNKS (ESPADA):
- tpcBkkx(mW¬NJ+? xmw f9Nvz$M*78 vM+2-W

GOKU (FINAL):
- bjGN)1#&K5*l!%$mdc 0gsWNLsfH$ICZR-q

GOTEN:
- zk*9!$6h81P%B&t Sg@8MTZT@11p(294nKD



FREEZER:
- K3vBFdcrSDnYz9rNR JLJS9t4j4!Jr1z%9k

CELULA:
- 1yCbW7rl#0nRcWPRv F5HYNX7sRf*BZ+41j

TAO PAI PAI:
- 15%IMxxySdh(fd?$Kg Rzfc+CXy+0G)hWd2

ARALE:
- 0Qkc2S#!nS#(y!$C7p 8*s3jX1M6XXn2P$

God of War 2

■ CONSEGUIR LA URNA DE GAIA
Dentro del Palacio de Rodas, una vez que coloquéis la estatua del águila más allá de la puerta, pasad al otro lado y arrastradla hasta el fondo del pasillo paralelo a vuestra derecha, colocándola justo debajo de los tres cofres que descansan en el hueco de arriba. Destruid la estatua con un ataque fuerte, subíos al pedestal y usad el doble salto para alcanzar los cofres. El del centro contiene la urna de Gaia.

■ URNA DE LAS GORGONAS
En el Sendero Petrificado, una vez recibáis el vellocino de oro, regresad al túnel de rayos verdes del episodio "El Río de los Olvidados" y pulsad **L1** para repeler la segunda fila de rayos. Tras hacerlo apretad el botón que aparezca en la pantalla y se producirá una explosión. Dentro del boquete de la pared veréis un cofre la urna.

■ CONSEGUIR LA URNA DEL OLIMPO
De camino hacia las Tierras Bajas, tras conseguir la Lanza del Destino, arrastrad la estatua de la esfera verde hacia la plataforma de la manivela. Moved después la manivela hasta que la estatua quede mirando hacia el sur. Con la estatua de cara a la puerta, volved a arrastrarla hasta bajar con ella la rampa y situadla al borde del estanque. Congelad entonces el tiempo y corred a toda pastilla en dirección hacia la plataforma retráctil que se encuentra junto a la gran estatua de la entrada. Al estar congelado el tiempo podréis alcanzar los cofres del fondo sin que



las rejas se cierren. El cofre central contiene la urna del Olimpo.

■ URNA DE PROMETEO
Está dentro del Poderoso Titán. Tras abandonar la cueva de las colmenas y ver de perfil al Titán, escalad por el siguiente techo y acercaos a la primera estalactita, la oscura. Destrozadla a golpes y descubriréis un hueco en el techo por el que podéis entrar. Allí dentro os haréis con un buen número de orbes rojos y con la ansiada urna. Esta es la última de las cuatro urnas que se pueden conseguir en el juego. Las restantes serán vuestras completando el "Desafío de los Titanes"

Guitar Hero Metallica

■ CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Pulsad los trastes de vuestra guitarra (las teclas de colores) para conseguir estos bonus. Son ideales si lo vuestro no es esto de la música y tenéis menos ritmo que Pinocho.



INSTRUMENTOS DE AIRE:
- Rojo (2), Azul, Amarillo, Verde (3), Amarillo.

ROQUERO INVISIBLE:
- Verde, Rojo, Amarillo (3), Azul (2), Verde.

TRAJES DE METALLICA:
Verde, Rojo, Amarillo, Azul (2), Amarillo, Rojo, Verde.

NBA 2K9

■ CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Entrad en la sección de códigos e introducid las siguientes claves para conseguir las ventajas correspondientes.

2KSPORTS:
- Equipo especial de 2K Sports.

PAYRESPECT:
- Balón de ABA.

NBA2K:
- Equipo de desarrollo de NBA.

LLMOHFFAAE:
- Equipo de super-estrellas. Invencible.

VCTEAM:
- Desbloquearéis un equipo formado por conceptos visuales.



TRUCOS A LA CARTA

Spider-Man: Web of Shadows

Alberto Martín (email)
¡Hola! Me acaban de regalar «Spiderman: Web of Shadows» para PlayStation 2 y leí en su momento que una de las grandes posibilidades de este juego es la de poder contar con la ayuda de algunos héroes o villanos para que nos ayuden. ¿Me podéis decir lo que tengo que hacer para conseguirlos todos? Gracias.

Hola Alberto. Pues sí, el que nos echen un cable los bestias del mundo Marvel mola mucho. Así que para que disfrutes a tope de este título, aquí van los consejos que nos pides.

SHOCKER:
- Escoge liberarle tras haberle vencido.

SOLIDARITY:
- Lleva a Shocker a la cárcel cuando le venzas.

DUENDE:
- Escoge la opción mala (que es la segunda elección) antes de luchar con Kraven.

LUKE CAGE:
Toma la decisión mala (segunda opción) cuando te pregunte por un hombre que dice que puede desviar el tren que contiene el simbionte.

TORMENTA:
- Escoge la opción buena (es la primera) cuando te pregunte por un ordenador tras vencer a Tinkerer.

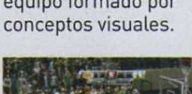
BIG WHEEL:
- Elige la opción mala cuando te pregunte por un ordenador tras vencer a Tinkerer.

JESSICA DREW:
- Selecciona ayudar al equipo Shield contra el simbionte (antes de que luches con Jessica Drew).

GATA NEGRA:
- Escoge salvar a la Gata cuando luches contra ella (la primera opción cuando te pregunte Smythe).

ASISTENTE ALEATORIO:
- Puedes conseguir a Misterio, Night Crawler, Lobezno, Ctylok, Galactus o Hypno Hustler, de forma aleatoria, al completar cualquier nivel o comprando los power ups extraños.





TELÉFONO ROJO
Yen te responde



Un buen plan para el verano japonés es irse de conciertos. Así que entre carta y carta, me doy un respiro y me dedico a saltar y vitorear a mis ídolos. ¡Miradme al fondo, soy el de la camiseta de Camela!

Si es japonés, es interesante

@ Buenas, Yen. Os llevo siguiendo desde la época de la PSX (mis antiguas revistas libraron una cruenta batalla con mi ropa para ver quién se quedaba el armario, pero acabaron perdiendo) y ahora tengo una Wii y una DS. Como estoy seguro de que habéis vuelto cargados de nueva información del E3, quería haceros unas preguntas:

■ Nada me gustaría más que volver a salvar el mundo a base de ritmo con el Agente J. ¿Se ha anunciado una segunda parte de «Elite Beat Agents»? (o una tercera de su homólogo, «Ossu! Tatakae! Ouendan!»)

No, de momento no hay nada.

■ ¿Se anunció algún «Sonic» plataformero nuevo en el pasado E3?

No, de momento a Sonic solo le veremos en los Juegos Olímpicos de invierno.



SHONEN MAGAZINE VS SHONEN SUNDAY es una de esas curiosidades japonesas que jamás veremos aquí. Se trata de un juego de lucha para PSP protagonizado por personajes de estas dos revistas: Negi, InuYasha...

■ ¿Qué juegos basados en mangas (que no sean Naruto, que de ese sacan un juego cada 3 meses) nos van a llegar durante el resto del año?

Apunta: «One Piece 2» para Wii, «Bleach» para Wii y DS, «Dragon Ball» en PS3, 360, DS y Wii, «Sky Crawlers» para Wii y «Yu-Gi-Oh!» en Wii.

■ Ahora que «Tatsunoko VS Capcom» va a venir a Europa, ¿habría posibilidades para otros juegos basados en muchos mangas, como el «Shonen Sunday versus Shonen Magazine» de PSP? (los «Jump» de DS son un caso perdido)

Lo veo casi imposible. Son juegos que incluyen un montón de licencias diferentes, lo que hace muy complicado que puedan salir de Japón.

■ Hace ya un año que «Trauma Center: Under the Knife 2» de DS salió en América. ¿Cuándo se van a dignar los de Nintendo Europa (o los de Atlus) a traérnoslo?

De momento no hay fecha lo cual empieza a ser inquietante.

■ ¿Sabes si saldrá aquí el «Super Robot Taisen OG Saga: Endless Frontier» de DS? Tengo entendido que salió en América...

En Estados Unidos sí salió, pero aquí no tiene ninguna pinta de que vaya a hacerlo.

■ ¿Cuáles serán los mejores juegos de plataformas que saldrán para mis consolas de aquí a fin de año?

En Wii tendrás nada menos que «New Super Mario Bros» y en DS «Scribblenauts».

Rubén Quintas Rodríguez

Le gusta pasar miedo

@ ¡Hey! ¿Qué pasa, Yen? A ver si me resolvéis estas duditas, llevo ya desde el numero 90 comprando la revista y nunca me he cansado de leer las dudas y vuestros pedazo de reportajes y por fin me decidí a preguntar.

■ Bueno, tengo el «Dead Space» para Xbox 360 y me ha encantado. Es un juego de 10 que recomiendo a todos que son valientes



TRAUMA CENTER 2: UNDER THE KNIFE 2 es la secuela del popular juego de simulación médica, que lleva ya un año en EEUU. Sin embargo no se ha dado ninguna fecha de lanzamiento en Europa.

¿La pregunta del mes

¿El futuro de la compra de juegos es a través de descarga digital?

■ ¿Cómo estamos, Yen? A raíz del último E3 y de lo que he visto por Internet, parece que cada vez importan más los juegos y los extras descargables. ¿Significa eso que en el futuro sólo se podrán descargar juegos a través de la red o el soporte físico seguirá existiendo?

Los últimos movimientos de las compañías apuestan cada vez más por Internet. El caso más sintomático es PSPgo, en la que no hay discos, ni tarjetas... Solo juegos descargables. Por otro lado, las expansiones tienen cada vez más peso, como se ve en títulos como «Fallout 3», «GTA IV»... Y eso sin contar con el crecimiento de la banda ancha o los discos duros. Hará falta, al menos, una generación más de consolas, pero parece que la compra online será en un futuro, si no la única, la opción más común.

Rubén Carrillo (Almería) ?

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus cartas o e-mails a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

y buscan buenos retos, pero... ¿Van a sacar una secuela? Y si es así... ¿Cuándo?

De momento la única secuela (o precuela, mejor dicho) es la que va a salir en Wii, «Dead Space Extraction». Aunque no hay que descartar próximas entregas porque el juego ha calado.

■ **Yo soy un fanático de los "survival horror" y en especial de ‹Resident Evil›. Me preguntaba si ‹Resident Evil Archives› para Wii es sobre raíles o los manejas tú como en la versión de PSX.**

No, se maneja como en el original, el que usa ese sistema "sobre raíles" es el «Resident Evil Darkside Chronicles».

■ **¿Qué otros juegos de "survival horror" me recomendáis? No me digáis ‹Condemned›, porque no me atrae ese juego, pero, si hay alguno estilo ‹Dead Space›, ¿Cuáles son los acertados para comprar?**

Supongo que ya tienes «Resident Evil 5» (aunque tenga un gran componente de acción), así que puedes probar con «Siren Blood Course», «Silent Hill Homecoming» (aunque no llega al nivel de los primeros) o incluso «Bioshock», si bien este es en primera persona. También tienes juegos de zombies como «Dead Rising», «Left 4 Dead», y otros como «Jericho» (¡es "made in Spain"!) o «FEAR».

■ **Y por último... ¿Algún juego de rol o de disparos (en tercera persona) que dure muchas horas? Estoy harto de estos juegos que duran 8 horas, quiero un ‹Final Fantasy› de 4 CD's que dure más de 100 horas! ja ja ja... No en serio, pero algún juego del estilo que sea largo que al menos dure 30 horas, es que el ‹Resident Evil 5› me decepcionó, el nivel fácil me lo pase en solo 9 horas y luego en nivel veterano me lo pasé en 5 horas...**

Pues de rol tienes «Fallout 3», que te va a durar bastante y tiene un montón de expansiones. Ojo también a «Mass Effect» u «Oblivion». Juegos de disparo en tercera persona no se llevan bien con larga duración, con la excepción quizá de «Far Cry 2», en primera persona, que está cargado de misiones secundarias. Si no, siempre tienes el multijugador en estos títulos.

P33r Hack)

« GOD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS ES AHORA MISMO EL MEJOR JUEGO QUE HAY EN EL CATÁLOGO DE PSP JUNTO CON LOS DOS GTA »



DEAD SPACE EXTRACTION será la "precuela" del juego que vimos en PS3 y 360 y que ahora se estrena en Wii. El formato será el de un juego de disparos, pero el argumento y la estética seguirán las líneas del original. Eso sí, aquí no saldrá Isaac, sino una nueva heroína: Lexine. El juego saldrá en octubre.

Problemas técnicos en PS3

@ Hola, Yen. Te he escrito muchas veces pero no me has contestado. Pero bueno, mis dudas son:

■ **No me compro un juego de PSP desde que salió ‹GTA Vice City Stories›. Teniendo en cuenta que me gusta la acción, ¿qué juego me recomiendas, que no sea muy caro?**

Está «God of War Chains of Olympus», probablemente el mejor juego que hay para esta consola junto a los «GTA», y lo tienes ahora por 20 euros. Y también, aunque con más aventura, «Metal Gear Portable Ops», por el mismo precio.

■ **Tengo una PS3 y ‹MGS4› y no se como conectar el micro (milos 9) para poder hablar.**

Tienes que meter una clave para configurarlo con la consola. Mira si lo has hecho bien. Cuando la PS3 lo esté escaneando, recuerda mantener pulsado el botón de encendido hasta que la luz parpadee de azul a rojo.

■ **Cuando intento encender la PS3 con el mando se encienden las 4 luces del mando pero no se enciende la PS3, pero si enciendo la PS3 en la consola se quitan las 4 luces y el mando se queda bien, ¿qué le pasa a la PS3?**

No le pasa nada. A veces puede ocurrir algo así si el mando ▸▸



Sensores de movimiento

Tino Callado (Alicante)

COLABORADORES

Hola me llamo Tino y soy un lector de vuestra revista (por lo menos 4 años) y voy a opinar sobre los siguientes periféricos:
Primero voy ha hablar de Project Natal de XBOX 360: para mi es el mejor periférico de sensor de movimiento que han sacado, porque no requiere la utilidad de un mando para que la máquina te capte el movimiento, solo hace falta el cuerpo para mover al personaje que esta en la pantalla.
Ahora voy ha hablar de la tabla (monopatín) RIDE que ha anunciado Microsoft: desde mi punto de vista este periférico no tiene mucho sentido, porque está bien a la hora de girar y eso, pero cuando tenemos que hacer un truco, como un Helflip si no somos Tony Hawk no se puede hacer y además sin ruedas.
Por último voy a hablar del sensor de movimiento de PS3: lo mejor de este sensor de movimiento es que la cámara te capta y te pone dentro del videojuego pudiendo interactuar con los diferentes objetos que se muestran, hace falta un mando para que la cámara te capte el movimiento, pero eso no es un problema porque este sensor puede hacer infinidad de cosas, como que el mando se convierta en un látigo o en una katana, este sensor de movimiento es la "pera limonera"

Yen: Parece que ya tienes una idea muy clara de cómo van a ser estas nuevas propuestas, aunque habrá que esperar un tiempo hasta que podamos valorarlas.

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



Más rigor

Borja Gallego Pérez

En primer lugar me gustaría aclarar que me gusta vuestra revista. Es comercial, pero es muy entretenida y asequible. De hecho yo la compro mes tras mes. No obstante, me gustaría realizar algunas críticas que considero constructivas. Me ha llamado la atención que desde hace pocos números habéis comenzado a utilizar términos más técnicos como "sandbox" o "interfaz". No es profesional catalogar a un juego como "tipo GTA". Y vuestros análisis no resultan todo lo precisos que cabría esperar. Por ejemplo, en el análisis de «Resistance 2», os referís a su campaña individual como "maja" ¡Maja!. ¿Qué se supone que uno debe interpretar de esto? ¿Que es buena? ¿Que es muy buena? ¿Que está bien sin mas? Si estamos leyendo el análisis es porque estamos confiando en vuestro supuesto rigor profesional. Mi intención con esto es animaros a haceros mas serios, más técnicos y precisos, que estudiées todos los entresijos del juego, que se muestre que entendéis de verdad. Porque jugadores como yo confiamos en vosotros, pero este mundo es caro, y la información debe ser de calidad. Un saludo.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Entiendo tu razonamiento, pero debes comprender que de las decenas de miles de lectores de Hobby no todos son tan expertos como tú, y nuestra obligación es intentar escribir para todos, sin que ello signifique perder rigor ni profesionalidad. Se pueden usar términos técnicos y a la vez explicarlos para que todos los entiendan.

« ESTE AÑO SALE GUITAR HERO VAN HALEN POR LO QUE ES POSIBLE QUE PUEDAN SEGUIR CON MÁS GRUPOS, COMO GUNS'N ROSES »

tiene poca batería, o incluso que la consola no lo reconozca en el primer encendido. Para asegurarte, conéctale el cable USB o bien enciéndela manualmente y luego ya podrás encenderla y apagarla con el mando las veces que quieras.

■ Y última: hace poco me compré un cable óptico digital. Lo conecto al home cinema y voy a ajustes-sonido-cable óptico digital y me salen varias frecuencias ¿A cuales le doy?

¿Frecuencias? Supongo que te refieres a tipos de sonido o disposición de altavoces. Dependiendo del modelo de home cinema que tengas tendrás que elegir 5.1, Pro-Logic II, etc.

Daniel Domingo Dorta Hernández

Entre la música y el deporte

@ Hola, Yen. Es la primera vez que os escribo. Tengo una PS2, una Xbox 360 y unas cuantas dudas.

■ Como aficionado a las juegos de música, ¿hay posibilidades de que saquen un «Guitar Hero: Guns'N Roses»?

Pues es cierto que ha habido muchos rumores al respecto, pero de momento no hay nada oficial. No lo descartes de todos modos. Si te vale también, este año sale «Guitar Hero Van Halen», que desde luego promete.

■ ¿Saldrá un «Obscure 3»?

De momento no hay nada, pero es posible.

■ ¿Se sabe algo de algún nuevo juego de skate para Xbox 360? Gracias.

Hombre, en el E3 se anunció nada menos que «Tony Hawk Ride», que llegará en unos meses con periférico en forma de tabla y todo.

Omar Mérida Martínez

Un gran fan de Pokémon

@ Hola Yen, soy un gran fan de «Pokémon»... fíjate que hace como un mes que ha salido el «Pokémon Platino»...y ya me pregunto:

■ ¿Cuál es la fecha de las ediciones «Oro Corazón» y «Plata Alma» en España?

En Japón ya se ha confirmado que salen el próximo 12 de septiembre, así que puedes calcular más o menos un año hasta que los veamos por aquí.

■ ¿Y la fecha de «Pokémon Mundo Misterioso Exploradores del Cielo» en España?

En USA llega este otoño, así que supongo que llegará a España poco después.

■ Por cierto, he oído que en el «Zelda» que van a sacar en la DS se va a usar a tope la cámara de DSi. En ese caso, que ocurrirá en la DS lite o Nintendo DS?

Tampoco se sabe con seguridad hasta que punto va a usar la cámara. En cualquier caso, aunque exista la opción, ten por seguro que no será imprescindible y se podrá jugar sin problemas en los anteriores modelos de DS. Nintendo no va a dejar sin juego a los millones de usuarios que las tienen.

Javier Baños García

En busca de acción

@ Hola Yen llevo leyendo tu revista desde hace 5 años. Bueno, aquí van las preguntas:

■ «God of War 3» tendrá algún modo multijugador u online?

En principio, no. ¡Una pena!

■ ¿Me podrías hacer una pequeña valoración sobre el juego que se llama «Prototype»?



POKÉMON ORO CORAZÓN Y PLATA ALMA serán las continuaciones de los exitosos «Pokémon Oro y Plata» en Nintendo DS. Su lanzamiento está previsto para septiembre en Japón, así que tardarán bastante en llegar a España.

Me parece un juego de acción espectacular y bien realizado, en el que lo más destacable es el uso de los superpoderes del protagonista. Si te gusta la acción "destructiva", es una opción muy recomendable, aunque también tienes otras alternativas similares como «Infamous».

¿Qué opinas del nuevo ‹Resident Evil Archives›?

Desde luego es un gran juego, como ya lo fue en su día cuando salió en GameCube (y antes en otras consolas), aunque, obviamente, si lo has jugado antes esta nueva versión no tiene mucho más que ofrecer.

Dany Ros Zaragoza



KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP situará su argumento 10 años antes del primer juego, y estará protagonizado por los primeros caballeros que utilizaron las llaves espada, Terra, Ventus y Aqua. No tiene aún fecha de salida.

« NO SE SABE AÚN CÓMO VA A USAR EL NUEVO ZELDA LA CÁMARA DE DSI PERO SEGURO QUE SE PODRÁ JUGAR EN LAS OTRAS DS »

Dudas sobre Kingdom Hearts

@ Hola, Yen. Me llamo Mario, tengo 14 años y es la primera vez que te escribo. Tengo algunas dudas que me gustaría mucho que me resolvieras:

¿Hay algún juego de ‹Spiderman› para PSP? Si hay varios, ¿en cuál tienes más libertad (para balancearte por la ciudad)?

Tienes «Spiderman 3», aunque no te va a resultar fácil de encontrar porque salió hace mucho, «Spiderman El Reino de las Sombras», más reciente, y también «Spiderman Amigo o Enemigo». Por desgracia, el que más libertad te da es el «3», los otros dos te llevan por caminos prefijados.



SPIDERMAN 3 es el juego protagonizado por este superhéroe que ofrece más libertad de acción. El problema es que salió hace mucho tiempo, y actualmente no es fácil encontrarlo en las tiendas.

¿Sabes si se dirá algo o se enseñará algún video de ‹Kingdom Hearts: Birth By Sleep› en algún evento como el E3, el Tokyo Game Show o algún otro?

En el E3 se enseñó un trailer, pero no estaba el juego. Yo espero que en el Tokyo Game Show sí tengan algo jugable.

¿Sabes si es verdad un rumor que circula por Internet de que van a unir ‹Kingdom Hearts 1› y ‹Kingdom Hearts 2› en un pack para Wii llamado ‹Kingdom Hearts 1/2›?

¡Uy, ya me gustaría!... pero no es verdad. Lo siento.

¿Qué sabes de aquella noticia que disteis de que juegos de PS3 serán pasados a PSP?

Supongo que te refieres títulos como «Little Big Planet» o «Motorstorm». Pues que llegarán seguramente con la salida de PSP Go en octubre, y como habrás visto llegarán más.

Mario Gómez Fernández (Valladolid)

Actualizaciones y modos online

@ Hola, Yen, me llamo Fernando, tengo 27 años y es la primera vez que te escribo. Tengo unas cuantas preguntas y a ver si tu puedes contestármelas. Lo primero es que bueno, tengo una PS3 y una PSP.

¿Se sabe algo sobre si habrá contenido extra de ‹Tomb Raider Underworld› para PS3?

Pues de momento no hay nada anunciado.

El otro día entré en la pagina oficial de Playstation y fui a mirar una cosa a la sección de juegos. Vi algo que no sé si es cierto. ¿‹Tekken 6› va a ser para un solo jugador? De ser cierto... ¡que desilusión!



Guitar Hero

Daniel Lavín

COLABORADORES

Hola, lo primero que quería deciros es que sois la mejor revista de videojuegos en España y que os sigo desde que las abuelas montaban en bicicleta. Quiero dar mi opinión sobre Activision y su popular saga «Guitar Hero». No estoy criticando a «Guitar Hero» (ya que me parece que son bastante divertidos y en su momento muy originales), estoy criticando a Activision. ¿Cuántos «Guitar Hero» han sacado hasta la fecha? Yo he contado más o menos ocho para las consolas "mayores" y tres para las portátiles, y a finales de este año sale «Guitar Hero 5». El problema no es que haya 8 juegos, sino que 2 de ellos han salido en lo que llevamos de año, y yo me pregunto, ¿que aportan respecto a los anteriores (sin contar que las canciones son nuevas, que con «Greatest Hits» ni eso)? La respuesta es nada, y encima cuestan 70 euros. Personalmente, creo que este tipo de juegos debería haber salido en formato descargable a un precio reducido. En vez de repetir las fórmulas anteriores, hay que innovar un poco, sorprender a la gente, como han hecho con «DJ Hero», que creo que es una buena idea. Ya sabéis lo que dicen: La avaricia rompió el saco.

Yen: Obviamente si Activision sigue sacando diferentes versiones de «Guitar Hero» es porque funcionan... y por tanto la gente los demanda. Siempre tienes la opción de no comprar.



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

vuestra OPINIÓN

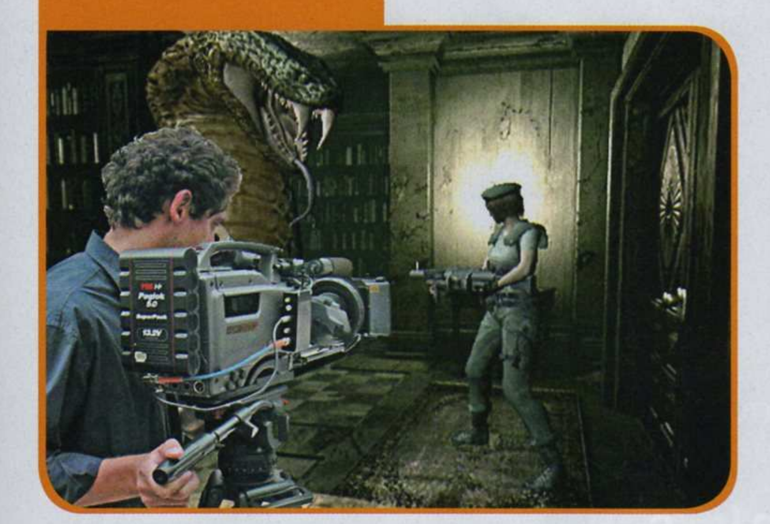
Resident Evil Archives

Eder Sola (Bilbao)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Muy buenas, señores. Verán ustedes: soy un lector asiduo de esta fantástica revista llamada Hobby Consolas, y pienso que el trabajo que en ella se realiza es verdaderamente profesional. Con todo, errar es humano, y según mi punto de vista, ustedes erraron. Soy uno de los miles de seguidores de la saga "Resident" que pueblan el planeta. Creo que el análisis realizado en el nº 214 acerca de esta nueva entrega es, para mí, parcialmente incorrecto. Apoyo la crítica a la ausencia de sistema de detección del Wiimote, así como la carencia de extras, pero el hecho de que esta entrega no varíe en absoluto respecto al de Gamecube no implica que se haya quedado "desfasado". ¡Cuántos juegos desearían tener un argumento la mitad de interesante que éste! Y eso por no hablar del miedo que, después de más de 10 años, sigue estando vigente. Pero lo más incomprensible fue la crítica al sistema de cámaras fijas. ¡Señores, fue precisamente eso lo que nos enamoró de los "Resident"! No exagero cuando digo que este primer "Resident Evil" es, con diferencia, el mejor videojuego que jamás he probado. Un saludo.

Yen: Reconoce al menos que alguna innovación más le habría venido muy bien al juego. Sin que ello signifique que no siga siendo una aventura excelente.





WHITE KNIGHT CHRONICLES es el espectacular juego de PS3 desarrollado por Level 5 que ha arrasado en Japón. El juego mezcla estilos de rol japonés clásico con vistosos combates dinámicos. No tiene fecha de salida en España.

« EL JUEGO DE INDIANA JONES PARA PS3 Y XBOX 360 NO SE HA CANCELADO OFICIALMENTE PERO NO SE SABE NADA DE ÉL »

Como habrás visto en nuestro reportaje, nada más lejos de la realidad. Tendrá modo para dos jugadores y combates online.

■ **¿Los de ‹Burnout› sacarán una actualización para él, de forma que puedan jugar varios en modo multiplayer offline?**

La próxima actualización incluirá 15 carteles ocultos, 15 eventos y 10 retos online, además de una serie de trofeos exclusivos. Lo más parecido a lo que preguntas salió en febrero con el modo Paradise City Party Pack, un modo multijugador offline para 8 jugadores al estilo "pasa el pad"

■ **¿Saldrá ‹Indiana Jones› para PS3?**

Lo último que se sabe es que hubo una confirmación oficial de que el proyecto no se había cancelado...lo que no significa que esté en desarrollo.

■ **¿Se sabe algo del juego de ‹Darksiders›? ¿Saldrá este año o el próximo?**

Finalmente parece que llegará en enero del año que viene.

■ **Ya no pregunto sobre la retrocompatibilidad porque mientras se sigan vendiendo videojuegos para PS2, me da que no va a regresar la susodicha, te pregunto sobre la retroactividad (creo que se llama), porque tengo el juego de ‹Uncharted› y antes de que salieran los trofeos llevaba jugado el 60 por ciento y estos no me aparece reflejados en el sistema de trofeos. ¿Que puedo hacer? ¿Tengo que volver a jugar desde el principio? ¿Tengo que borrar la partida antes?**

Por desgracia, tendrás que volver a jugar desde el principio. En muy contados juegos han salido algunos parches que solucionan parcialmente el problema, pero este no es el caso.

■ **¿Se sabe algo del servicio de venta de películas de PlayStation?**

Sony sigue afirmando que está en sus planes a corto plazo, aunque no haya nada oficial. Supongo que en los próximos meses veremos algo.

■ **¿Se sabe algo de cuando llega ‹The Last Remnant› y ‹White Knight Chronicles›?**

Las últimas noticias sobre «The Last Remnant» no son muy esperanzadoras. Square-Enix se ha replanteado su lanzamiento en PS3 debido a que el juego no ha tenido el éxito que se esperaba en 360. Y en cuanto a «White Knight Story», el juego ya está en Japón y se supone que llega a USA en este año, pero de la fecha europea no se ha dicho nada, pero no cuentes con él hasta el año que viene.

Fernando Gómez Campos



INDIANA JONES iba a ser también un juego para PS3, pero por ahora sólo hemos visto una aventura reciente para Wii. La versión para la consola de Sony no ha sido cancelada oficialmente, así que podría salir... algún día...

Duda entre Wii y Xbox 360

@ Hola Yen, vamos al grano. Tengo una Xbox 360 y me quería comprar una Wii, pero no sé si gastarme el dinero en la Wii o en juegos para la Xbox 360. Así pues, quería hacerte unas preguntas para decidirme. Son las siguientes:

■ **¿Se sabe algo sobre el nuevo ‹Zelda›?**

Solo el anuncio que hizo Miyamoto en el E3 y la imagen que se enseñó.

■ **¿Cuándo llegarán ‹Mario Galaxy 2 › y ‹Metroid Other M›?**

Ambos llegarán a lo largo del año que viene.

¿Se saben fechas para ‹Red Dead Redemption›, ‹Batman Arkham Asylum› y ‹Metal Gear Rising›?

Sí, el primero tampoco llegará hasta 2010, «Batman» lo hará en septiembre y «Metal Gear»... Uf, mejor que tengas paciencia porque *no creo que lo veamos, como poco, hasta 2011...

Y, por último, ¿que harías tú en mi lugar? Sé que se acercan grandes juegos tanto para Wii



RESIDENT EVIL 5 ofrece uno de los modos cooperativos para dos jugadores más interesantes, aunque dentro del catálogo de Xbox 360 hay otros del mismo nivel, como pueden ser «Halo 3», «Gears of War 2» o «Call of Duty 5».

« SQUARE-ENIX SE ESTÁ REPLANTEANDO LANZAR THE LAST REMNANT EN PS3, DEBIDO A QUE EN 360 NO HA TENIDO EL ÉXITO ESPERADO »

como para Xbox360... Viendo eso, ¿qué decidirías, la Wii o juegos de Xbox 360?

Ay, qué cosas tenéis, ¡si puedes hazte con las dos! Si no, mira bien cuáles de esos juegos te gustan más... y decide.

Pau Zaragoza i Arnaiz

Jugando en cooperativo

@ Hola yen, es la primera vez que te escribo pero llevo desde el número 1 siguiendo vuestra revista y hasta el momento con tan solo leerla se me aclaraban todas las dudas. Espero que después de tanto tiempo me contestes a mis dudas. Ahí van:

En el nº210 te preguntaban como se podía pasar datos de un disco duro de 360 a otro con un programa gratuito "Neighborhood". Me gustaría que me dieras mas datos sobre cómo funciona y dónde conseguirlo, porque no lo encuentro.

Escribe en el buscador de Google Internet Neighborhood y te saldrán varias páginas donde puedes conseguirlo. Al instalarlo te indica cómo funciona.

Me encantan los juegos cooperativos offline (de cualquier estilo). Ordénalos de mejor a peor para tu criterio (solo Xbox 360).

«Resident Evil 5», «Gears of War 2», «Call of Duty 5», «Halo 3», «Army of Two»... todos son excelentes e incluyen ese modo.

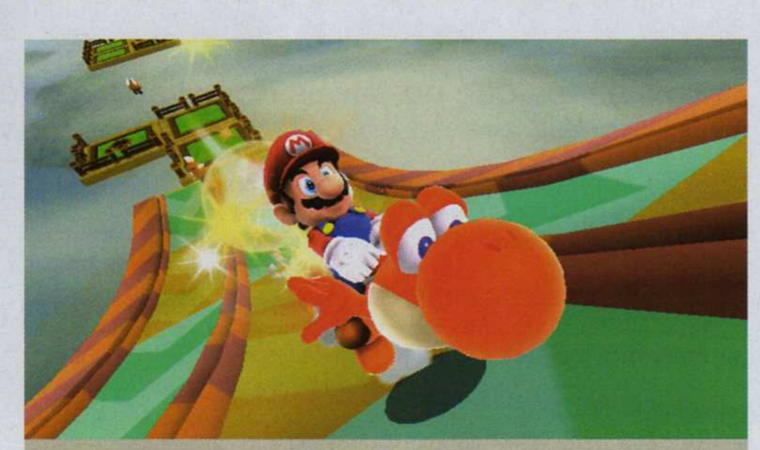
Tengo mi Xbox 360 conectada a una LG Full HD 42´con cable original 360 HDMI y quiero jugar con un colega a 2 juegazos como son ‹Resident 5› y ‹Call of Duty 5› pero me sale un cuadro arriba a la izquierda y otro abajo a la derecha y se quedan dos cachos en negro, en definitiva que pierdo la mitad de la pantalla. He probado a cambiar la resolución pero tampoco. ¿Sabrías darme alguna solución o es que es así en estos 2 juegos? Si es así, vaya cagada que han hecho, porque los ‹Gears of War› y compañía sí se ven bien en pantalla dividida. No veo tanta diferencia grafica para que en estos no se pueda.

Eso ocurre en algunos juegos. De todos modos prueba a configurar la consola para un TV de 4:3. El problema es que es la única forma para que las dos ventanas estén completas.

Últimamente hay muchos juegos a la venta interesantes y los puntuáis un mes después de estar en las tiendas. Como es lógico, yo hasta que no los puntuéis no los compro. Antes eso casi nunca pasaba, primero los puntuabais y después los ponían en las tiendas. También quería comentar que en la sección Novedades, cuando puntuáis los juegos en el recuadro de arriba donde ponéis si es aventura, rol, fecha salida y numero de jugadores deberíais especificar los jugadores online y los jugadores offline por que a veces hay confusión y tampoco cuesta mucho.

Vamos por partes. Y por supuesto, con buen rollo... La idea es siempre que los análisis salgan antes de que los juegos estén a la venta. Pero eso no siempre es posible, debido que algunas veces las compañías no llegan a proporcionarnos las betas a tiempo. En cuanto a lo segundo, en ese recuadro no hay espacio para tanta información, por eso ponemos el número máximo de jugadores y especificamos más detalles en el artículo.

Perfecto Pina Vidal HC



SUPER MARIO GALAXY 2 no llegará hasta el año que viene. Como ya se avanzó en el E3 será tan extenso como el anterior y casi todo el contenido será nuevo. Eso sí, la dinámica de juego se mantendrá... pero esta vez junto a Yoshi.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ **YEN, ¿SABES SI SALDRÁ ALGÚN DÍA TOMBI 3? EL FINAL DEL DOS ME DEJÓ CON LA SENSACIÓN DE QUE SALDRÍA UNA TERCERA ENTREGA, PERO LLEVO DIEZ AÑOS ESPERANDO Y AÚN NO SÉ NADA DE WHOOPEE CAMP.!**

Yen: Desde luego lo tuyo sí que es paciencia. Pues sigue esperando, porque yo no sé nada nuevo...

@ **HOLA A TODOS LOS GENIOS DE ESTA REVISTA, ME COMUNICO DESDE COSTA RICA (Y ES LA PRIMERA VEZ QUE LES ESCRIBO) PARA NO MÁS QUE FELICITARLOS. CREO QUE SON LOS MEJORES EN EL ÁMBITO DE LOS VIDEOJUEGOS, SUS ANÁLISIS SON IMPRESIONANTES, CLAROS Y RAZONABLES Y NI HABLAR DEL RESTO DE SECCIONES, SIMPLEMENTE EXTRAORDINARIAS. ME DESPIDO CON UN ENORME AGRADECIMIENTO Y EN VERDAD, SON LOS MEJORES, SIGAN ASÍ, GRACIAS.**

Yen: Gracias amigo, mándanos tu dirección y te enviamos el jamón....

✉ **TAMBIÉN ME GUSTARÍA HABLAR DE DANI QUESADA UNA PERSONA QUE DESTACA POR TENER ENTRE SUS FAVORITOS EL SHENMUE 2 LO CUAL ME PARECE FANTÁSTICO PERO ANTES DE ÉL HABÍA OTRO HOMBRE LLAMADO SERGIO MARTÍN QUE TAMBIÉN DESTACABA POR LO MISMO ¿RARO, NO? ¿BUSCÁIS GENTE CON GUSTOS IGUALES PARA SUSTITUIRLOS?**



Yen: Hombre, Daniel destaca por algo más que por eso... Pero sí, la verdad es que nos has pillado. Tenemos una fábrica subterránea de clones y desde ahí sacamos a los redactores como churros.

JUEGOS PARA MÓVILES

Tras deleitarnos con «One», el excelente juego de lucha, el equipo de desarrollo español Digital Legends cambia de estilo y nos sorprende con un originalísimo juego musical. ¡Viva el producto "made in Spain"!

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 5 € ■ compañía: DIGITAL LEGENDS ■ género: MUSICAL
■ dónde descargarlo: www.n-gage.es

■ Móviles compatibles:
Nokia (compatibles con N-Gage)





1. EL EDITOR nos permite cambiarnos de ropa, de peinado o asignar nuevos pasos de distintos estilos a nuestro bailarín.
2. IMPROVISAR y seguir el ritmo es vital para crear coreografías y conseguir una alta puntuación.





CUELGA... ¡Y A BAILARRRR!

DANCE FABULOUS

Si sois de los que no paráis de bailar cuando oís un "temazo", ahora podéis entrenar vuestras coreografías desde el móvil.

CREAR UN SIMULADOR DE BAILE PARA MÓVILES es la última (y muy original) propuesta del estudio español Digital Legends, creadores del excelente arcade de lucha «One». Para llevarla a cabo, han contado con la colaboración de Cindy Gómez, una joven promesa de la canción, que ha prestado su música e imagen para el juego, y que seguro que va a dar mucho de que hablar en los próximos meses. Pero, por supuesto, no sólo es posible manejar a Cindy o bailar solamente sus canciones...

→ EL COMPLETO EDITOR DE PERSONAJES nos permite crear un bailarín a nuestra medida, eligiendo entre un montón de rasgos físicos, vestuario e incluso estilos de baile. Y es que una de las mayores bazas del juego es que podemos descubrir y combinar diferentes pasos para crear nuestro propio estilo, y montar así coreografías personalizadas con cualquier canción que tengamos en nuestro móvil. A la hora de bailar no contamos con ningún indicador en pantalla, por lo que debemos escuchar la música y ejecutar los pasos (cada uno de ellos se corresponde con una determinada tecla) siguiendo el ritmo de la canción e improvisando para crear los bailes más "molones" ¿Os venís a la pista? HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	89
SONIDO	93
DURACIÓN	92
DIVERSIÓN	93

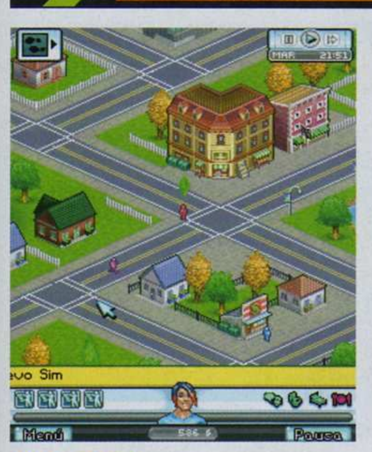
Valoración La enorme variedad de pasos de baile y las inmensas opciones de personalización le convierten en un juego tan original como divertido.

PUNTUACIÓN FINAL 92



■ precio: 4 € ■ compañía: EA ■ género: ESTRATEGIA
■ dónde descargarlo: Movistar, Orange, Vodafone.

■ Móviles compatibles:
Consultar modelos



EN EL BARRIO podemos visitar a los amigos, ir de compras, al trabajo...



LAS ACTIVIDADES, como la pesca, se resuelven con sencillos minijuegos.

LA VIDA "SIM-ULADA"

LOS SIMS 3

La tercera entrega de esta popular saga se estrena en los teléfonos móviles con un desarrollo lleno de "vidilla".

CREAR UN SIM y hacer que evolucione es, una vez más, el objetivo de este juego, en el que tenemos que ir cumpliendo una serie de misiones, como entablar amistad con un sim en concreto o ir de pesca, mientras procuramos mantener a raya nuestras necesidades fisiológicas y sociales. Buscar trabajo, pareja o aprender nuevas habilidades son otra de nuestras metas, por lo que el desarrollo es muy variado.

valoración La interfaz es muy sencilla y la variedad de situaciones que podemos vivir es grande, aunque a veces se hace algo repetitivo.



■ precio: 5 € ■ compañía: NAMCO ■ género: ARCADE
■ dónde descargarlo: Apple Store

■ Móviles compatibles:
iPhone e iPod Touch



EL MODO CLÁSICO es una adaptación exacta del arcade original de los 80.





EL MODO REMIX ofrece potenciadores, gráficos mejorados y enemigos finales.

BATALLAS A LA VIEJA USANZA

GALAGA REMIX

Seguro que los más viejos de lugar recordáis este mítico arcade, que se estrenó en 1980. ¿Queréis revivirlo?

DISPARAR A "MOSCAS" ESPACIALES desde una nave que sólo se mueve hacia los lados es nuestro cometido en esta adaptación exacta del clásico de las recreativas de los 80, que cuenta con 3 modos de control distintos y toda la diversión de siempre. Además, también se ha incluido un modo "remix", que ofrece nuevas fases con gráficos mejorados, "power-up" para potenciar nuestra nave y enfrentamientos contra enemigos finales.

valoración El modo clásico mantiene toda la esencia del original, mientras que las fases "remix" aportan nuevas emociones. Muy divertido.



■ precio: 7 € ■ compañía: EA ■ género: VELOCIDAD
■ dónde descargarlo: Apple Store

■ Móviles compatibles:
iPhone e iPod Touch





LOS GRÁFICOS tienen gran solidez y ofrecen planos así de espectaculares.





LAS CARRERAS son frenéticas, y el botón de freno pasa casi desapercibido.

VELOCIDAD AL FILO DE LA LEY

NFS UNDERCOVER

Las carreras más salvajes cambian de escenario y ahora se disputan en los dispositivos de Apple. ¿Listos para correr?

INFILTRARSE EN UNA PELIGROSA BANDA CRIMINAL no es tarea fácil. Para hacerlo tenemos que superar un buen número de pruebas de velocidad, que incluyen carreras o persecuciones policiales, con las que obtenemos reputación y dinero para "tunear" o adquirir nuevos vehículos. El sistema de control (con el acelerómetro) es excelente, así como los gráficos y el ritmo de las carreras. Muy recomendable.

valoración Un arcade de velocidad que destaca por su excelente control y apartado gráfico. Lástima que no tenga más pruebas.



ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Un nuevo iPhone

¡Muy buenas, chavales! He visto que va a salir un nuevo iPhone. ¿Qué novedades traerá? y lo más importante: ¿seguirán valiendo los juegos de la App Store a los que tenemos el "antiguo"?

Pues sí señor. Desde el pasado mes de junio se está distribuyendo esta nueva versión, denominada iPhone 3GS. Sus novedades son puramente funcionales (estéticamente es igual) e incluyen una mejora en la cámara, que ahora tiene mayor resolución, una batería con mayor duración y respeto con el medio ambiente, control de aplicaciones por voz, la incorporación de una brújula digital y unas opciones de conectividad ampliadas, que permiten usar el terminal como router externo para conectarse a Internet desde un ordenador. Esta revisión del terminal viene acompañada de una versión de software (3.0), que promete ampliar la capacidad para los desarrolladores. Aunque tranquilo, que puedes actualizar tu actual iPhone con este software, por lo que todas las futuras aplicaciones seguirán siendo compatibles.

David Gómez (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. Devil May Cry
3. Resident Evil: The Missions
4. God of War: Traición
5. One (N-Gage)
6. Metal Slug M3
7. Soul of Darkness
8. Real Football 2009 (iPhone)
9. FIFA 09
10. Star Wars: El poder... (N-Gage, iPhone)



ONE
Los españoles de Digital Legends acaban de estrenar un nuevo título, pero nosotros aún seguimos jugando a su anterior juego para N-Gage, un excelente arcade de lucha que explota a tope las capacidades de los móviles Nokia.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Más Reto Mental
2. Los Sims 3
3. ¿Quiere ser millonario? ED. 2009

VODAFONE
1. Puzzle Bobble 08
2. Spore Origins
3. Real Football 2009

ORANGE
1. Los Simpson: Rascapicalandia
2. Platinum Solitaire 2
3. Pasapalabra

MÁS RETO MENTAL
Poner a prueba nuestro cerebro y eliminar el estrés son los objetivos de este juego, que está arrasando en Movistar. En él tenemos que superar una serie de minijuegos de agudeza visual, lógica o concentración.

Los móviles recomendados por HC



1 NOKIA N95 Desde 29 € (Vodafone)



2 iPHONE Desde 39 € (Movistar)



3 NOKIA N81 Desde 29 € (Vodafone)





4 SONY ERICSSON W910i 0 € (Orange)

5 SAMSUNG U900 Desde 49 € (Orange)



6 SONY ERICSSON W200I 59 € (Movistar)



7 NOKIA N73 Desde 0 € (Orange)

NOTICIAS MÓVILES

UNA BUENA "MANO" PARA N-GAGE

La plataforma N-Gage acaba de recibir un título que tiene al póker como protagonista. Para conseguir el máximo realismo, en **«Million Dollar Poker»** se ha contado con el asesoramiento de Gus Hansen, un maestro del póker, quien se ha encargado de ajustar la inteligencia artificial de los oponentes. De todas formas, también es posible participar en torneos de hasta 5 jugadores a través de N-Gage Arena, por lo que la diversión está asegurada.

EL CUMPLEAÑOS DE UN CLÁSICO

Para celebrar el 25 aniversario del mítico **«Tetris»**, Electronic Arts acaba de "re-lanzar" para los dispositivos de Apple la adaptación que realizaron del juego. Creado en 1984 por un matemático ruso, este título ha vendido más de 125 millones de copias en 30 plataformas diferentes, haciendo que sea uno de los juegos más vendidos de todos los tiempos.

DIVERSIÓN PARA "PEQUES"

El estreno de la película **«Ice Age 3: El Origen de los Dinosaurios»** viene acompañado de su correspondiente juego para móvil. En él, tenemos que superar una serie de sencillos niveles ambientados en los escenarios y situaciones de la peli, mientras manejamos a Sid, el perezoso, o el recién llegado Buck, la comadreja. Lo podéis descargar en el portal Wap de los principales operadores de telefonía.

ACTIVISION PEGA FUERTE

La asociación entre Glu Mobile y Activision sigue dando sus frutos. Ahora ambas compañías acaban de anunciar el lanzamiento de 4 nuevos títulos para el presente año. En otoño volverán las aventuras de Bandicoot con **«Crash Mutant Island»**, mientras que el último trimestre del año podremos disfrutar de las versiones para móvil de «Blur», «Guitar Hero 5», y «Tony Hawk: RIDE». Casi nada...

ENTRENA TU MENTE

Namco Bandai acaba de lanzar una versión de **«Brain Magister»** para iPhone e iPod Touch, que cuenta con 15 nuevos minijuegos creados por el DR. Kawashima. Con su ayuda y consejos, debemos realizar un entrenamiento diario con el fin de "exprimir" nuestras neuronas y mejorar nuestra edad mental. También se ha incluido un modo Sudoku completo y un control completamente adaptado a los dispositivos táctiles de Apple.



248 tiendas en toda España
www.GAME.es/tiendas

www.GAME.es

169.95 €

Nintendo DS Lite **+ 5 JUEGOS**
Ham-Ham Training, Tennis Elbow, Viva Piñata, Brain Training
Pokemon M. M. Expl. del Tiempo

199.95 €

Xbox 360 Arcade + Xbox Live Arcade + Halo 3 + tarjeta memoria 2GB M. Memory

PLAYSTATION 3

329.95 €



GAME
Tu especialista en videojuegos

* Promoción limitada a 5.000 consolas.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/08/09.
Impuestos incluidos.



www.GAME.es

Seminuevos Garantizados



Wii

149 €

Wii: incluye consola, cable de conexión TV y fuente de alimentación.
NDS Lite: incluye consola y fuente de alimentación.

Nuevas tiendas

C.C. Equinoccio
C/ de la Fresa, 2 - L.1.11
Majadahonda
Madrid



C.C. Alcampo San Quirze
Autopista C-58,
salida Sabadell Centro, L. 3
San Quirze del Vallés
Barcelona



C/ Santa Ana, nº 11
08401 Granollers
Barcelona



C.C Eroski Iruña
Ctra. San Sebastián km. 1
Pol. Ind. Agustinos
Pamplona - **Navarra**



Próximas aperturas

C.C. Alcampo Motril
Av. Salobreña s/n L 11-12
Pol. Ind. La Puchilla Motril
Granada



C.C. Alcampo Vigo II
Avda. Madrid, s/n
Vigo - **Pontevedra**



C/ San Rafael, nº 11
San Fernando
Cádiz

C.C. El Manar
Autovía de Puáol (V-21)
salida 9. Pol. I. El Manar
Massalfassar - **Valencia**



A CORUÑA	
A Coruña	C.C. 4 Caminos
	C.C. Dolce Vita
Ferrol	C.C. Odeón
S. de Compostela	C.C. Área Central
ALBACETE	
Albacete	C.C Albacenter
	C.C. Imaginalia
ÁLAVA	
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4
	C.C Boulevard de Vitoria
	C.C. Gorbeia
ALICANTE	
Alicante	C.C. Plaza Mar 2
Alcoy	C.C. Alzamora
Elche	C.C. Aljub
Finestrat	C.C. La Marina
Ondara	C.C. Portal de la Marina
Orihuela	C.C. Ociopía
Torrevieja	C.C. Habaneras
ALMERÍA	
Almería	Av. de La Estación, 14
	C.C Mediterraneo
El Ejido	C.C. El Copo
Roquetas de Mar	C.C. Gran Plaza
ASTURIAS	
Avilés	C.C. ParqueAstur
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón
Gijón	C.C. Los Fresnos
	C.C. Alcampo Roces
Lugones	C.C. Azabache
	C.C. Parque Principado
Oviedo	C.C. Los Prados
	C.C. Espacio Buenavista
Trasona	C.C. ParqueAstur
ÁVILA	
Ávila	C.C. El Bulevar
BADAJOZ	
Badajoz	C.C. Conquistadores
BALEARES	
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro
C.D´Enrabassa	C.C. Carrefour Palma II
Ibiza	C/ Vía Púnica, nº5
Marratxi	C.C. Alcampo Mallorca
	C.C. Festival Park
BARCELONA	
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories
	C.C. La Maquinista
	C/ Gran de Gracia, nº116
	C/ Pau Claris nº97
	C/ Sants, nº17
	C.C. Diagonal Mar
	C.C. Maremagnum
	Paseo de Fabra y Puig, 162-182
Badalona	C.C. Montigalá
B. del Vallés	C.C. Baricentro (1)
	C.C. Baricentro (2)
C. Llobregat	C.C. Llobregat Centre
Gavá	C.C. Barnasud
Granollers	C/ Santa Ana,11
H. De Llobregat	C.C. Gran Vía 2
	C.C. La Farga
Sant Adriá de Besós	C.C. Sant Adriá
S. Boi De LLobregat	C.C. Sant Boi
S. Cugat del Vallés	C.C. Sant Cugat
San Quirze del Vallés	C.C. Alcampo San Quirze
Tarrasa	C.C. Carrefour
BURGOS	
Burgos	C.C. Camino de la Plata
	C.C. El Mirador
CÁCERES	
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata
CÁDIZ	
Cádiz	Plaza del Palillero, 4
Jerez	C.C. Área Sur
	C.C. Carrefour Jerez
	C.C. Jerez Norte
La Linea De La C.	C.C. Gran Sur
San Fernando	C.C.Bahía Sur
San Lucar de B.	C.C. Doñana
El Pto. de Santa María	C.C. El Paseo-Cádiz
Los Barrios	Factory Guadacorte
CANTABRIA	
Maliaño	C.C. Valle Real
Santander	C.C. Peñacastillo-El Empalme
	C.C. Carrefour El Alisal
CASTELLÓN	
Castellón	C.C. Salera
CIUDAD REAL	
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski
CÓRDOBA	
Córdoba	C.C. Zoco
	C.C. La Sierra
	C.C. Córdoba Arcángel
CUENCA	
Cuenca	C.C. El Mirador
GIRONA	
Girona	C/ Emili Grahit, 67
Figueres	C/Morería, 10
Salt	C.C. Espai Gironés
GRANADA	
Granada	C/ Recogidas, 39
	C.C. Alcampo-Granada
La Zubia	C.C.Alhsur
Motril	C/ Nueva, 44
	C.C. Alcampo Motril
GUADALAJARA	
Guadalajara	C.C. Ferial Plaza
GUIPÚZCOA	
San Sebastián	Av. Isabel II, 23
	C.C. Garbera
Usurbil	C.C. Urbil
Irún	C/ Luis Mariano, 7
	C.C. Txingudi
HUELVA	
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4
	C.C. Aqualon Puerto
Ayamonte	C.C. La Plaza
HUESCA	
Huesca	C/ Coso Bajo, 63
JAÉN	
Jaén	C.C. La Loma
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA	
Fuerteventura	C.C. Las Rotondas
	C.C. Atlántico
	C.C. El Campanario
Lanzarote	C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas	C.C. Las Arenas
	C.C. La Ballena
	Pº de Chil, 309
	C.C. 7 Palmas
	C.C. El Muelle
	C.C. La Minilla
Telde	C.C. Alcampo Telde
San Bartolomé de T.	C.C. Bellavista
Vecindario	C.C. Atlántico
LA RIOJA	
Logroño	C.C. Parque Rioja
	C.C. Berceo
LEÓN	
León	Av. República Argentina, 25
	C.C. Espacio León
Ponferrada	C.C. El Rosal
LÉRIDA	
Lérida	C/ Major, 68
LUGO	
Lugo	C.C. As Termas
	C.C. Carrefour Lugo
MADRID	
Madrid	C.C. Gran Vía Hortaleza
	C/ Preciados, 34
	Pº Santa María de la Cabeza,1
	C.C. Vaguada (1)
	C.C. Vaguada (2)
	C.C. Las Rosas
	C.C. Príncipe Pío
	C.C. Plaza Aluche
	C.C. Madrid Sur
	C.C. Plenilunio
	C.C. Alcampo Moratalaz
	C.C. Pío XII
	C.C. Isla Azul
	C.C. Gavia-Madrid
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa
	C/ Libreros, 17
	C.C. Alcalá Magna
Alcobendas	C.C. La Vega
	C.C. Carrefour Alcobendas
	C.C. La Gran Manzana
	C.C. Moraleja Green
Alcorcón	C.C. 3 Aguas
	C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos	C.C. Xanadú (1)
	C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo	C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada	C.C. La Estación
	C.C. Loranca
Getafe	C.C. Nassica
	C.C. Bulevar Getafe
	C.C. Getafe III
Las Rozas	C.C. Burgocentro II
Leganés	C.C. Avenida M-40
	C.C. ParqueSur
Majadahonda	C.C. Equinoccio
Móstoles	C.C. Carrefour Móstoles
Parla	C.C. El Ferial
Pinto	C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas
	C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes	C .C. Plaza Norte 2
Tres Cantos	C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón	C.C. Parque Corredor (1)
	C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones	C.C. Esp. Torrelodones
Villalba	C.C. Planetocio
	C.C. Los Valles
MÁLAGA	
Málaga	C.C. Carrefour Alameda II
	C.C. Carrefour Los Patios
	C/ Almansa, 14
	C.C. Vialia Estación De Málaga
	C.C. Plaza Mayor
	C.C. Larios
	C.C. La Rosaleda
Antequera	C.C. La Verónica
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein
	C.C. Miramar
Marbella	C.C. La Cañada
Torremolinos	C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio
MURCIA	
Murcia	C.C. Thader
	C.C. Las Atalayas
	C.C. Nueva Condomina
Aguilas	C.C. Aguilas Plaza
Cartagena	C/ A. de San Antón, 20
	C.C. Espacio Mediterráneo
	C.C. Carrefour Cartagena
Lorca	C.C. Parque Almenara
Molina De Segura	C.C. Vega Plaza
San Javier	C.C. Dos Mares
NAVARRA	
Cordovilla	C.C. La Morea
Huarte	C.C. Itaroa
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7
PALENCIA	
Palencia	C.C. Las Huertas
PONTEVEDRA	
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1
	C.C. Carrefour Pontevedra
Poio	C.C. A Barca
Vigo	C/ Elduayen, 8
	C.C. Travesía 202
	C.C. Gran Vía
	C.C. A Laxe
SALAMANCA	
Salamanca	C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes	C.C. Tormes
SANTA CRUZ DE TENERIFE	
La Orotava	C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano
	C.C. La Laguna
	C.C. 3 de Mayo
SEGOVIA	
Segovia	C.C. Luz Castilla
SEVILLA	
Sevilla	C.C. Los Arcos
	C.C. Plaza de Armas
	C.C. Carrefour Macarena
	C.C. Alcampo Sevilla
Utrera	C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores
Camas	C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta	C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar
SORIA	
Golmavo	C.C. Camaretas
TARRAGONA	
Tarragona	C.C. Park Central
Reus	C/ Arrabal Martín Folguera, 1
	C.C. Carrefour Reus
TOLEDO	
Talavera	C.C. Azul
Toledo	C.C. Luz del Tajo
	C.C. Zoco Europa
	C.C. Fusión
VALENCIA	
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5
	C.C. El Saler
	C.C. Nuevo Centro
	C.C. Carrefour Alfafar
Aldaia	C.C. Bonaire
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer
Gandía	C.C. La Vital
Pto. de Saplaya	C.C. Alcampo Alboraya
Xirivella	C.C. Gran Turia
VALLADOLID	
Valladolid	C/ Pº Zorrilla, 52
	C.C. Vallsur
VIZCAYA	
Abadiño	C.C. Eroski Abadiño
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4
	C.C. Zubiarte
Barakaldo	C.C. Max Center (1)
	C.C. Max Center (2)
Leioa	C.C. Artea
Portugalete	C.C. Ballonti
ZAMORA	
Zamora	C.C. Valderaduey
ZARAGOZA	
Zaragoza	C/ Cádiz, 14
	C.C. Augusta
	C.C. Gran Casa
	C.C. Plaza Imperial
	C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo	C.C. Alcampo Utebo

Más información
www.GAME.es/tiendas

GAME

Tu especialista en videojuegos

248 tiendas en toda España
www.GAME.es/tiendas

www.GAME.es

Super Oferta

novedad




Wii Sports Resort + Wii Motion Plus + base carga Wiimote Plus y 2 baterías

59.95 €

Bratz: 4 Real · Hulk · Naruto: N. Council
WWE SmackDown VS RAW 09

NDS



9.95 € por unidad

La Brújula Dorada · Horsez · Monster Lab · Ratatouille
WWE SmackDown VS RAW 2008 · WALL-E

PS2



9.95 € por unidad

Beijing 2008 · Ferrari C.
Hellboy · SEGA S.Tennis

PS3



19.95 € por unidad

Beijing 2008 · Kingdom Under Fire
Hellboy · Turning Point

XBOX 360



19.95 € por unidad

Dragon Quest Swords · Ferrari C.
Kororinpa

Wii



19.95 € por unidad

LEGO Batman · End War
Pursuit Force · S. Court Tennis 3

PSP



19.95 € por unidad



la mayor selección de accesorios al mejor precio



GAME
Tu especialista en videojuegos

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/08/09.
Impuestos incluidos.

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



The Fast and the Furious

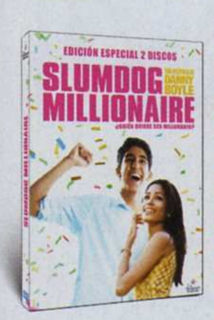
- Género **Acción**
- Protagonistas **Paul Walker, Vin Diesel, Eva Mendes...**
- Director **Rob Cohen, John Singleton, Justin Lin**
- Precio **39,95 €**
- También en Blu Ray **59,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Los fans de «Need for Speed» seguro que no se pierden el lanzamiento en un pack de las 4 películas de la saga "The Fast and the Furious" Tuning, carreras y chicas guapas en una mezcla que sube la adrenalina por las nubes.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, Entrevistas con los actores, Tomas falsas, Como transformar tu coche al estilo A Todo Gas, Mujeres Fast...



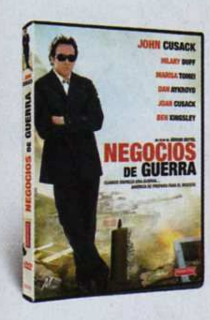
Slumdog Millionarie

- Género **Drama**
- Protagonistas **Dev Patel, Anil Kapoor, Freida Pinto...**
- Director **D. Boyle, L. Tandan**
- Precio **19,95 € (Ed. Especial)**
- También en Blu Ray **31 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Jamal Malik, un joven huérfano de Bombay, se presenta a la versión india del concurso "¿Quién quiere ser millonario?" y responde correctamente a todas las preguntas. Cuando está a punto de responder la última, la policía le detiene y le obliga a explicar por qué sabía las respuestas.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, Making of, Videoclip "Jai Ho", Audiocomentarios, "Del guión a la pantalla", "Bombay Liquid Dance"...



Negocios de Guerra

- Género **Thriller**
- Protagonistas **John Cusak, Hilary Duff, Marisa Tomei...**
- Director **Joshua Seftel**
- Precio **14,99 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS



ARGUMENTO: Bran Hauser, un asesino a sueldo, trata de superar su trágico pasado: su mujer murió en el mismo incendio en el que desapareció su hija. Su siguiente misión le lleva a Oriente Medio, donde además de matar a su objetivo, debe preparar la boda de la sobrina de su víctima. La reaparición de un antiguo compañero a quien creía muerto le revelará la verdad sobre el paradero de su hija, y quizás podrá recuperarla.
EXTRAS DVD: No disponible.



MÚSICA

Transformers 2 (BSO)

La banda sonora de "Transformers: La Venganza de los Caídos", tiene un ritmo tan intenso como la propia película. Se abre con "New Divide", un single inédito de Linkin Park, que viene acompañado de otros 12 temas de grupos como Green Day, The Used o The Fray.

- Compañía **Reprise Records**
- Precio **21,75 €**





LIBROS

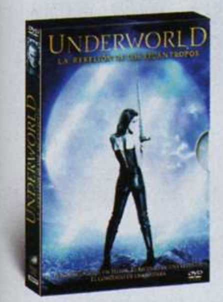
Saint Seiya

El famoso anime "Caballeros del Zodiaco" es analizado a fondo en este libro de Miguel Martínez, que nos permite conocer su historia, el merchandising, curiosidades, etc. Incluye un prólogo de nuestro compañero Daniel Quesada

- Editorial **Dolmen**
- Precio **15 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS
DVD



Underworld La Rebelión...

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Michael Sheen, Bill Nighy, Kevin Grevioux...**
- Director **Patrick Tatopoulos**
- Precio **21,99 € (Ed. Especial)**
- También en Blu Ray **29,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆





ARGUMENTO: La tercera película de la saga cuenta el origen del enfrentamiento entre vampiros y licántropos. En la Edad Oscura, un joven licántropo llamado Lucian emerge como líder para levantarse contra Viktor, el cruel rey vampiro.
EXTRAS DVD: Documentales, videoclips musicales, copia digital, Audiocomentarios, trailers promocionales...



Quarantine

- Género **Terror**
- Protagonistas **Jennifer Carpenter, Jay Hernández, Johnathon Schaech...**
- Director **John Erick Dowdle**
- Precio **15,99 €**
- También en Blu Ray **31 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Sin dar ninguna clase de explicación, las autoridades sellaron y aislaron un complejo de apartamentos de Los Angeles. Nunca se volvió a saber nada de las personas que allí vivían, hasta ahora... Se trata del "remake" americano de "REC", la película de terror española que triunfó hace dos años.
EXTRAS DVD: Anatomía de una caída, Encerrados (Así se hizo Quarantine), Vistiendo a los infectados: Efectos de maquillaje, Imágenes del rodaje...



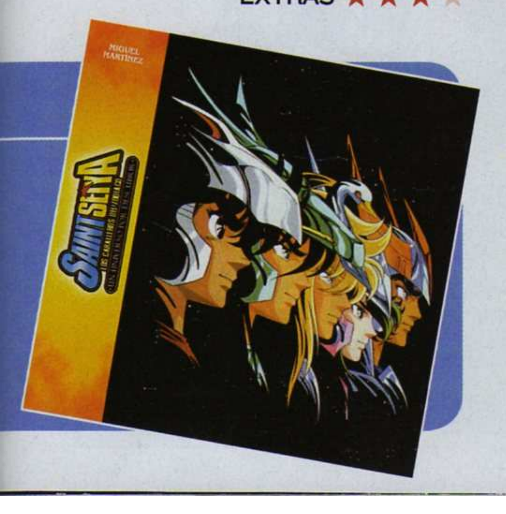
Mal Ejemplo

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Seann William Scott, Paul Rudd...**
- Director **David Wain**
- Precio **11,99 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Esta película narra la historia de Danny y Wheeler, dos jóvenes vendedores que, tras una "borrachera" de bebida energética, sufren un accidente con su camioneta. Tras ser arrestados por la policía, el tribunal que les juzga les ofrece dos opciones: la cárcel o 150 horas de servicio comunitario.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, Tomas falsas, Empieza el juego: crear un mundo de juego de rol, Dentro del personaje y fuera del guión...



CINE

G. I. Joe

Desde el desierto de Egipto a las profundidades de hielo polares, el equipo de élite de los G.I. Joe usa la última tecnología en equipos militares y de espionaje para luchar contra el traficante de armas Destro y la creciente amenaza de la misteriosa organización Cobra.

- Productora **Paramount** ■ Estreno **7 de agosto**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones





LOS HÉROES DE «RESIDENT EVIL» SE HAN QUEDADO PARALIZADOS ▶

Chris Redfield y Jill Valentine vuelven a la acción, tanto en «RE Archives» para Wii como en esta edición especial de figuras de 26 cm realizadas en resina y pintadas a mano. También podéis encontrar los modelos del Tyrant y de William Birkin transformado.

Más información en: www.gaya-entertainment.de
Precio: 99 €



▲ EL DESTINO DE LOS SIETE REINOS SOBRE LA MESA

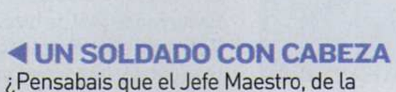
Seguro que habéis oído hablar de la saga de libros "Canción de hielo y fuego" de George R.R. Martin (el videojuego y la serie de TV ya están en camino). Pues bien, ahora os podéis adelantar al desenlace jugando el papel de cada una de las casas en este entretenido juego de estrategia y traiciones.

Más información en: www.devir.es
Precio: 45 €

◀ PÁSATE "MEDIA VIDA" LLEVANDO ESTA CAMISETA

Seguro que los que hayan jugado a «Portal», el juego incluido con «Half Life 2», ya han pillado el chiste. Se trata de una versión gamberra del logo original y se puede encontrar en dos modelos, de manga corta o manga larga.

Más información en: www.zonadecompras.com
Precio: 17,90 €



◀ UN SOLDADO CON CABEZA

¿Pensabais que el Jefe Maestro, de la serie «Halo», era un tipo sin sentido del humor y que hacía las cosas sin pensar? Pues seguro que esta figura "cabezona" os hace cambiar de opinión. A lo mejor no es capaz de salvar la Tierra, pero seguro que pasáis un buen rato viendo cómo menea la cabeza.

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 15,70 €



ESTAS ESPADAS SON DIVINAS ▶

Cada vez tenemos acceso a réplicas más espectaculares. Este mes os enseñamos unas espadas de Atenea igualitas que las que lleva Kratos en «God of War». Bueno, estas son sólo de adorno y no dejan un rastro de fuego, pero son muy reales.

Más información en: www.kingdomofsword.com
Precio: 49,95 €

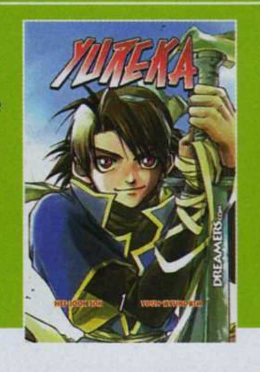


MANGA Y CÓMIC

Yureka

La web Dreamers pasa a publicar cómics, y uno de sus primeros trabajos es este manwha, en el que tres chavales se pasan las horas muertas en un juego de rol online masivo. Allí, el protagonista accede al perfil de una jugadora muy misteriosa...

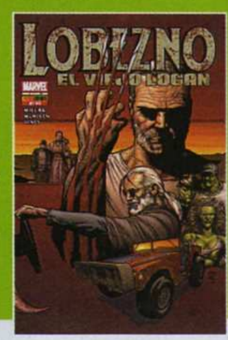
Publicado por: Dreamers.com
Precio: 7,5 €



Lobezno El Viejo Logan

Esta miniserie de cuatro números narra los últimos días de Lobezno y Ojo de Halcón (ya ancianos) en un futuro apocalíptico, inspirado en las películas de "Mad Max". El guión es de Mark Millar y el dibujo corre a cargo de McNiven.

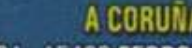
Publicado por: Panini
Precio: 3,25 €



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





especialistas en videojuegos

WWW.GAMESHOP.ES

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. . PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA

A CORUÑA
c/ Real, 24 - 15402 **FERROL**
981 32 57 27 **EMAIL:** *ferrol@gameshop.es*

ALBACETE
C.C. Los Llanos, Av/ 1º de Mayo s/n
Local nº3B Planta Baja - 02006 **ALBACETE**
967 23 50 25 **EMAIL:** *cclosllanos@gameshop.es*
c/Feria, 16 - 02005 **ALBACETE**
967 66 66 93 **EMAIL:** *feria@gameshop.es*
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 **ALBACETE**
967 50 72 69 **EMAIL:** *albacete@gameshop.es*
c/Nueva, 47 - 02002 **ALBACETE**
967 61 03 08 **EMAIL:** *nueva@gameshop.es*
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 **HELLÍN**
967 17 61 62 **EMAIL:** *hellin@gameshop.es*
c/Corredera, 50 - 02640 **ALMANSA**
967 34 04 20

ALICANTE
C.C. Carrefour, Ctra. Alicante-Murcia Km 53 - 03205 **ELCHE**
C.C. Carrefour Petrer, Local Nº16-18
Atv.Alicante-Madrid 36,5- 03610 965 37 46 16 **PETRER**

ALMERÍA
c/Iglesia, 36 - 04700 **EL EJIDO**
950 48 15 32 **EMAIL:** *elejido@gameshop.es*

BALEARES
c/Abad y Lasierra, 52 Bajo - 07800 **IBIZA**
971 80 68 43 **EMAIL:** *ibiza@gameshop.es*
c/Passeig de S'estació, 6 L-2 - 07500 **MANACOR**
971 55 90 66 **EMAIL:** *manacor@gameshop.es*

BARCELONA
c/Sant Quirze, 19 - 08201 **SABADELL**
93 727 60 45 **EMAIL:** *sabadell@gameshop.es*
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 **SITGES**
93 894 20 01
Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRU 93 814 38 99 **EMAIL:** *vilanova@gameshop.es*
Rosa Rivas i Parellada, 24 - 08820 **EL PRAT DE LLOBREGAT**
93 370 49 29 **EMAIL:** *llobregat@gameshop.es*

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 **CÁDIZ**
956 22 04 00 **EMAIL:** *cadiz@gameshop.es*

CANTABRIA
c/Hernán Cortes, 4 - MERCADO DEL ESTE - 39003 **SANTANDER**
942 07 83 40 **EMAIL:** *santander@gameshop.es*
c/José María Pereda, 10 Bajo - 39300 **TORRELAVEGA**
942 08 71 82 **EMAIL:** *torrelavega@gameshop.es*
c/José María Pereda, 55 Bajo - 39300 **TORRELAVEGA**
942 08 78 33 **EMAIL:** *torrelavega2@gameshop.es*
c/Ardigales, 17 Bajo - 39700 **CASTRO URDIALES**
942 78 34 12 **EMAIL:** *castrourdiales@gameshop.es*

CASTELLÓN
C.C. Costa de Azahar - N-340 Km 1042 -12580 **BENICARLÓ**
964 46 29 81 **EMAIL:** *benicarlo@gameshop.es*

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 **GRANADA**
958 80 41 28 **EMAIL:** *granada@gameshop.es*

GUADALAJARA
Centro Comercial Ferial Plaza- Avd. Eduardo Guitian Nº 13-19
19002 - **GUADALAJARA**

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - LOCAL 2 - 35500 **ARRECIFE (LANZAROTE)**
928 803 863 **EMAIL:** *lanzarote@gameshop.es*

MADRID
c/Paseo del Deleite, S/N - C.C. EL DELEITE - 28300 **ARANJUEZ**
91 892 05 49 **EMAIL:** *aranjuez@gameshop.es*
Centro Comercial "La Rambla" -Local H-025- C/ Honduras, 25-27
28820 **COSLADA** 91 674 29 51 **EMAIL:** *coslada@gameshop.es*
c/Norias, Nº3 - 28220 **MAJADAHONDA**

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 **MOLINA DE SEGURA**
968 64 52 72 **EMAIL:** *molina@gameshop.es*
c/Maestro Mora, 20 - 30510 **YECLA**
968 71 84 17 **EMAIL:** *yecla@gameshop.es*
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 **MAZARRÓN** 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 **PUERTO MAZARRÓN** 968 15 40 05
EMAIL: *mazarron@gameshop.es*
C.C Carrefour Zaraiche- Local 5. Avd. Miguel de Cervantes, 106
30009 **MURCIA** **EMAIL:** *zaraiche@gameshop.es*

OURENSE
c/Paseo, 30 "Galerias Viacambre" - LOCAL A - 32003
OURENSE 988 22 42 33 **EMAIL:** *ourense@gameshop.es*

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 **REUS**
977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 **LOS CRISTIANOS**
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 **EMAIL:** *tenerife@gameshop.es*

VALENCIA
c/Menorca, 19 - CENTRO COMERCIAL AQUA Local S-05
VALENCIA 96 330 47 50 **EMAIL:** *valencia@gameshop.es*
Centro Comercial Carrefour Alzira, Local Nº9
Ctra. de Albalat s/n - 46600 **ALZIRA**

VIZCAYA
c/Zalabandi, S/N C.C. BILBONDO - 48970 - **BASAURI**
94 449 69 47 **EMAIL:** *basauri@gameshop.es*

PLAYSTATION 3



LINEA PLATINUM PLAYSTATION 3



NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS



PSP

CONSOLA PSP 3000

3 NUEVOS COLORES

PSP





LINEA PLATINUM





SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. . PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA



CONSOLA XBOX 360 PRO 60GB + KUNG FU PANDA + LEGO INDIANA JONES + SEGA SUPERSTAR TENNIS — 239,95€

CONSOLA XBOX 360 ELITE — 299,95€



CONSOLA XBOX 360 ARCADE — 179,95€

PACK EXCLUSIVO GAMESHOP
- DISCO DURO 120GB
- 2100 MP
- MANDO UNIVERSAL
- DISCO JUEGOS ARCADE

99,95€

NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS















Wii

CONSOLA NINTENDO Wii + juego WII SPORTS — 249,95€

CONSOLA NINTENDO Wii + LA BRUJULA DORADA + NIGHTS — 269,95€



Wii FIT (INCLUYE JUEGO Y BALANCE BOARD) — 86,95€



Juego GUITAR HERO WORLD TOUR SUPER BUNDLE (incluye juego, microfono, guitarra y batería) — 206,95€

NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS





CONSOLA NINTENDO DS 7 COLORES DIFERENTES — 149,95€



CONSOLA NINTENDO DS BLANCA + BRAIN TRAINING — 169,95€



CONSOLA NINTENDO DSi BLANCA O NEGRA — 169,95€



EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

VUELVE AL UNIVERSO DE HALO

El Jefe Maestro terminó su batalla, pero queda mucho por decir en la lucha con el Covenant. Visitamos, en exclusiva, los estudios de Bungie para ver a fondo el esperado «Halo 3: ODST».

¡Y no te pierdas este REGALO!

¡UN CUADERNO EXCLUSIVO CON LA IMAGEN DE EZIO, EL HÉROE DE «ASSASSIN'S CREED 2»!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

DIRECCIÓN DE ARTE
Abel Vaquero

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Patricia Gamo, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar, Luis M. Galán

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 9/2009

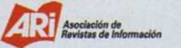
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



Club zed™



Envía ALTA HY al 5544

SUPER JUEGOS

Envía ALTA HY+número al 5544
Ej: ALTA HY73971 al 5544




Life is a love story — GRATIS — ALTA HY73687

Crea tu personaje virtual y vive las aventuras más divertidas

De regalo con suscripción al Club Zed. Promoción válida hasta 15/09/2009



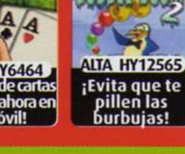
ALTA HY73971 — Pon a prueba tu agilidad y rapidez mental para evitar que se propaguen las bacterias	ALTA HY73912 — El mejor juego de Golf ahora en tu móvil, ríndete al mejor desafío y juega por todo el mundo	ALTA HY73911 — Frenética y adictiva carrera por las calles de la ciudad contra otros camiones
ALTA HY16952 — ¡Agarra tu móvil con fuerza y pilota los coches más rápidos del mundo!	ALTA HY73574 — ¡Prueba la segunda entrega de Brain Coach! Mantén ágil tu cerebro con los nuevos ejercicios	ALTA HY71705 — Pasa pantallas y supera retos luchando por recuperar las tierras magicas










ALTA HY68742 — Compite en los Juegos Olímpicos más divertidos	ALTA HY67274 — Actúa, esquiva y sé rápido para explotar las burbujas	ALTA HY66462 — Compite en los mejores campeonatos	ALTA HY64177 — Prueba tu inteligencia y únete a 4 online!	ALTA HY64490 — Crea tu vida virtual y viaja a Pumpetland.	ALTA HY4808 — Tu objetivo, acabar con todas las bolas mágicas
ALTA HY12834 — ¡Hazte con el juego de cartas chinas más famoso!	ALTA HY11878 — ¡Romper bloques nunca había sido tan divertido!	ALTA HY14037 — ¡Crea tu personaje y Conviértete en el rey del campus!	ALTA HY10694 — ¡Juégate tu dinero y disfruta de estos cuerpazos!	ALTA HY24890 — Mantén ágil la mente y controla tu evolución	ALTA HY5966 — Fíjate en todo y encuentra las 6 diferencias
ALTA HY14116 — Adivina tantas palabras como sea posible	ALTA HY12892 — ¡Consigue la máxima puntuación!	ALTA HY16537 — ¡Demuestra que eres el mejor resolviéndolos!	ALTA HY11095 — Pilota con destreza y conviértete en uno de los grandes	ALTA HY21502 — ¡Juega al Volleyball en las mejores playas del mundo!	ALTA HY10300 — Demuestra tus habilidades con las armas
ALTA HY12044 — Los duendecillos han perdido sus tesoros.	ALTA HY8528 — ¿Hombre o lobo? ¡Elige como combatir!	ALTA HY5969 — Encuentra las parejas	ALTA HY6464 — ¡Tu juego de cartas preferido ahora en tu móvil!	ALTA HY12565 — ¡Evita que te pillen las burbujas!	ALTA HY26417 — ¡Alinea los bloques girando la pantalla!



JUEGO GRATIS

Envía ALTA HY RACE al 5544

Disfruta de lo último en carreras de coches en circuito urbano

De regalo con suscripción al Club zed. Promoción válida hasta 10/09/2009

TU MÚSICA

Envía ALTA HY+número al 5544
Ej.: ALTA HY78446 al 5544

NOVEDADES MUSICALES

TÍTULO	REFERENCIA
COGEME MOVIL MARIFLOR	ALTA HY78446
PACO PACO PACO	ALTA HY78183
MAMMA MIA ESPAÑOL	ALTA HY77950
INFINITY	ALTA HY75946
THE OMEN	ALTA HY77238
FISICA O QUIMICA	ALTA HY75059
ME GUSTAS CUANDO	ALTA HY75061
PORQUE LAS COSAS CAMBIAN	ALTA HY75543
TE ESPERARE	ALTA HY73724
SIGUEME	ALTA HY73726
HEMICRANEAL	ALTA HY72299
TARDE DE DOMINGO RARA	ALTA HY72301
PETER PAN	ALTA HY71945
REGGAETON CALLE 13	ALTA HY71885
TIEMPO PEQUENO	ALTA HY71947
TOCARTE TODA	ALTA HY71889
PRETENDO HABLARTE	ALTA HY68840
MERCY	ALTA HY64123
CENTERFOLD (D. TAVARE FT. NINA)	ALTA HY68923
A LABIO DULCE	ALTA HY71033
TRES	ALTA HY71038
HACER POR HACER	ALTA HY69738
COSMICA	ALTA HY66923

TOP DESCARGAS

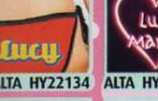
TÍTULO	REFERENCIA
CHIQUITITA (MAMMA MIA)	ALTA HY77942
SI VENGO A ENAMORARTE(J. G.)	ALTA HY76529
FELICIDAD (ALBANO)	ALTA HY75898
BURDEL SIRENAS	ALTA HY75065
MUSICA VOYAGE VOYAGE	ALTA HY75541
PERDONAME	ALTA HY75063
SUBE A MI COHETE	ALTA HY73759
TENIA TANTO QUE DARTE	ALTA HY72455
POCO A POCO	ALTA HY72305
PJANOO	ALTA HY71233
SHINE ON	ALTA HY71635
BORA BORA	ALTA HY65820
ELLA ELLE LA	ALTA HY68838
EL ULTIMO VALS	ALTA HY69987
DISTURBIA	ALTA HY71156
SERENADE	ALTA HY68924
TROMPETAS(DEST. CALABRIA)	ALTA HY44340
BUCOVINA	ALTA HY52202
PAPELES MOJADOS	ALTA HY43173
CAL Y ARENA	ALTA HY50068
TODO IRA BIEN	ALTA HY33498
ME ENAMORA	ALTA HY32912
PA MADRID	ALTA HY56392
REHAB	ALTA HY56391

TOP INTERNACIONAL

RAIN ON YOUR PARADE	ALTA HY73728	UMBRELLA	ALTA HY22746
TOUCH MY BODY	ALTA HY69997	MY OWN WAY	ALTA HY27716
VIVA LA VIDA	ALTA HY69198	WHEN YOU´RE GONE	ALTA HY30594
ZOUGLOU DANCE	ALTA HY68995	RELAX, TAKE IT EASY	ALTA HY26979
HAMMERHEAD	ALTA HY66962	GIMME MORE	ALTA HY37119
ABOUT YOU KNOW	ALTA HY67275	1973	ALTA HY29508
JUST HOLD ME	ALTA HY66927	LAMENTO BOLIVIANO	ALTA HY26712
BREAKING FREE	ALTA HY32788	REGGAETON	ALTA HY11403
DON'T STOP DE MUSIC	ALTA HY42607	INTO THE NIGHT	ALTA HY33382
GIRLFRIEND	ALTA HY14226	PURE INTUITION	ALTA HY14093
MONSOON	ALTA HY24783	SHUT UP AND DRIVE	ALTA HY37120

FONDONOMBRES

Envía ALTA HY+número+nombre al 5544
Ej.: ALTA HY10560 ALVARO IRENE al 5544




















ALTA HY22134	ALTA HY10560	ALTA HY65329	ALTA HY68322	ALTA HY10543	ALTA HY10561	ALTA HY12956
ALTA HY73685	ALTA HY66646	ALTA HY73680	ALTA HY65330	ALTA HY65329	ALTA HY66846	ALTA HY64951
ALTA HY66645	ALTA HY73681	ALTA HY73682	ALTA HY10543	ALTA HY10487	ALTA HY64953	ALTA HY11336

TOP DANCE

Envía ALTA HY + número al 5544. Ej.: ALTA HY145037 al 5544

FLY HIGH FEAT - SHAGGY	ALTA HY145037
DONDE ESTABAS - RAGDOG	ALTA HY145038
PITBULL - I KNOW YOU WANT ME	ALTA HY145039
LALA SONG	ALTA HY145040
INFINITY	ALTA HY75946
IN THE NAVY	ALTA HY143244
CLOSE TO ME WALLY LOPEZ	ALTA HY143724
LAMBATUCADA DANCE	ALTA HY142508
GOING WRONG	ALTA HY140783
MOJITO SONG	ALTA HY137458
PJANOO	ALTA HY71233
SHINE ON	ALTA HY71635
BORA BORA	ALTA HY65820

INSTRUCCIONES DE ENVIO

1 Envía ALTA + ESPACIO + CÓDIGO al 5544
Ej.: ALTA HY145037 al 5544

